
Practica nº 5: Aproximación

Ejemplo 1

Uso del comando interno de *Mathematica*

En esta práctica estudiaremos cómo aproximar mediante polinomios un conjunto de datos aplicando aproximación mínimo cuadrática (caso discreto). *Mathematica* posee un comando muy flexible y versátil,

Fit[nube,base,var],

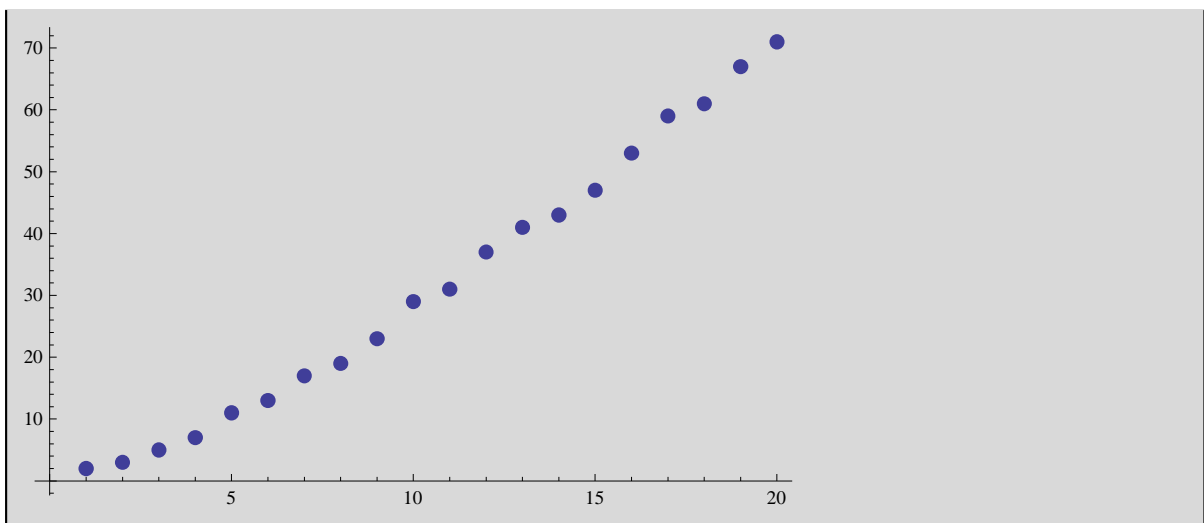
que permite construir el polinomio correspondiente:

a) Construir una tabla con los primeros 20 números primos y dibujar los puntos de esta tabla

```
a = Table[Prime[x], {x, 20}]
```

```
{2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19, 23, 29, 31, 37, 41, 43, 47, 53, 59, 61, 67, 71}
```

```
g1 = ListPlot[a, PlotStyle -> PointSize[0.02]]
```



b) Obtener una aproximación lineal a los puntos de la tabla y dibujar la función de aproximación

c) Dibujar simultáneamente los puntos de la tabla y la función de aproximación

d) Obtener una aproximación mediante un polinomio de grado 2 de los puntos de la tabla

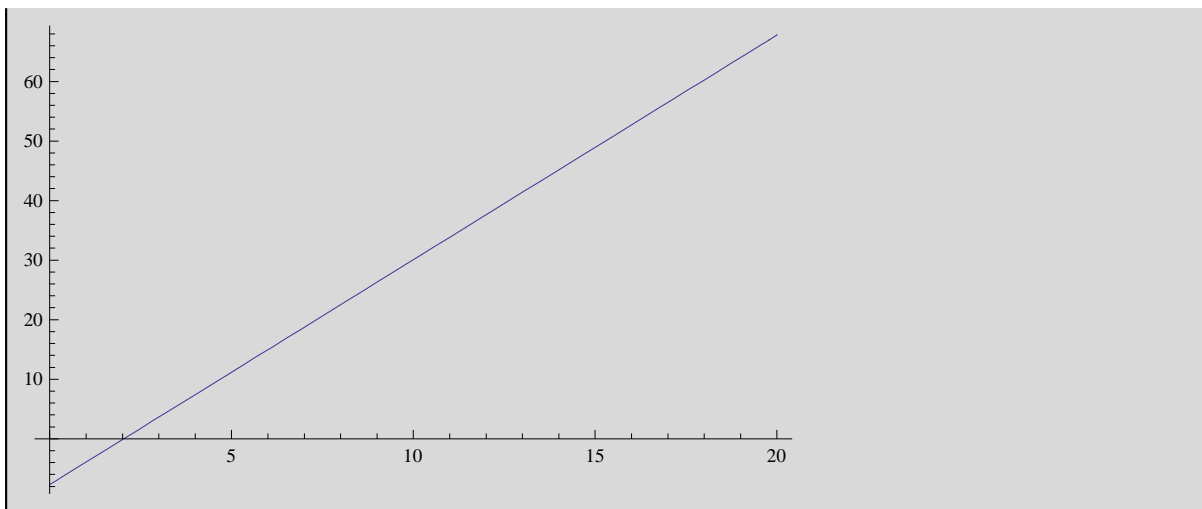
e) Dibujar simultáneamente los puntos de la tabla y la función de aproximación

Nota: Utilizar el comando Fit

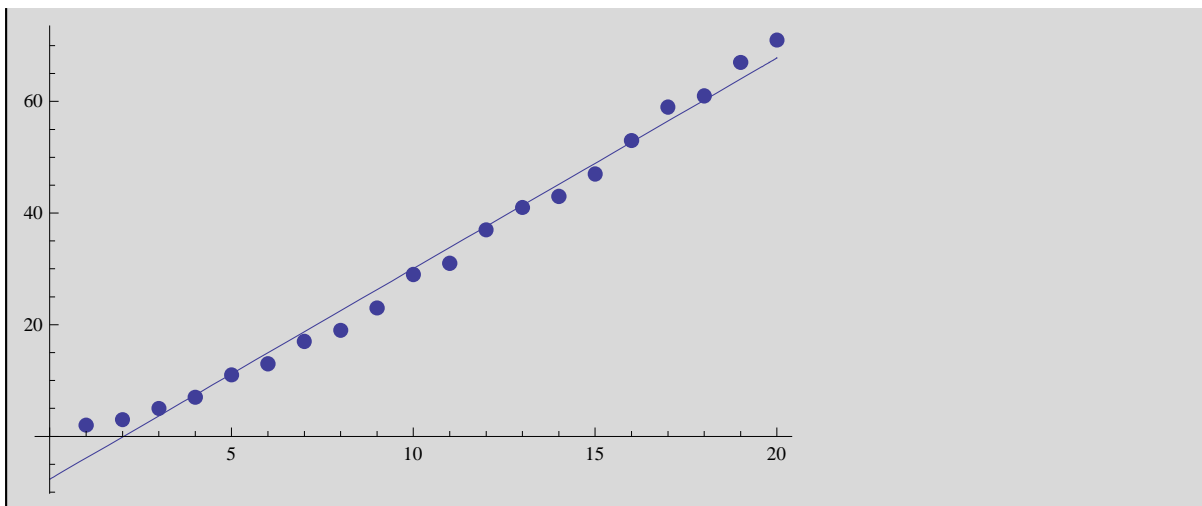
```
p1[x_] = Fit[a, {1, x}, x]
```

```
-7.67368 + 3.77368 x
```

```
g2 = Plot[p1[x], {x, 0, 20}]
```



```
Show[g1, g2]
```



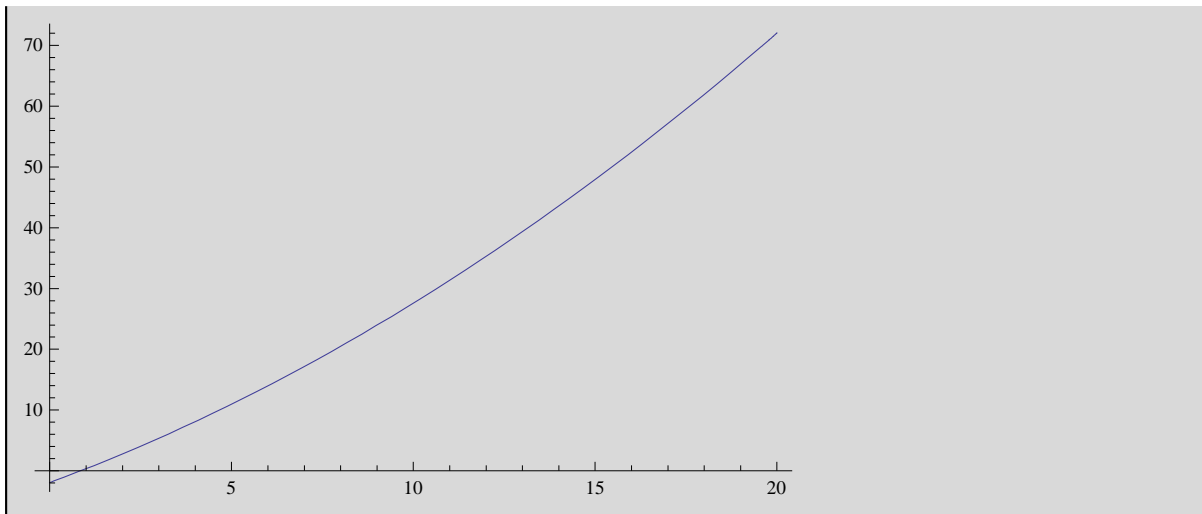
Polinomio de grado 2

- d) Obtener una aproximación mediante un polinomio de grado 2 de los puntos de la tabla
- e) Dibujar simultaneamente los puntos de la tabla y la función de aproximación

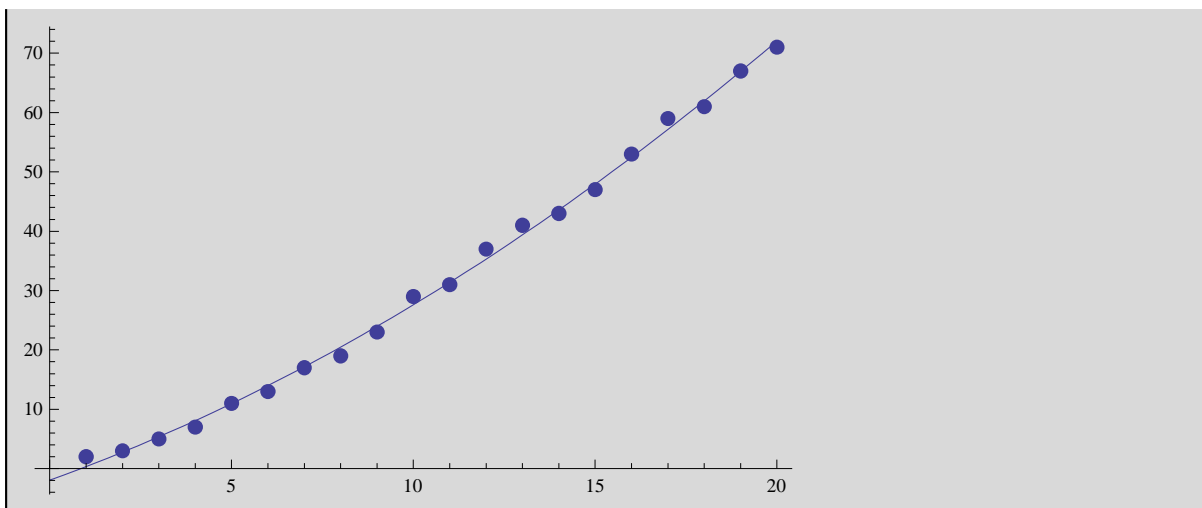
```
p2[x_] = Fit[a, {1, x, x^2}, x]
```

```
-1.92368 + 2.2055 x + 0.0746753 x^2
```

```
g3 = Plot[p2[x], {x, 0, 20}]
```



```
Show[g1, g3]
```



Problema 1

Resolver el problema anterior mediante las ecuaciones normales del ajuste mínimo cuadrático

- Construir una tabla con los primeros 20 números primos y dibujar los puntos de esta tabla
- Obtener una aproximación lineal a los puntos de la tabla y dibujar la función de aproximación
- Dibujar simultáneamente los puntos de la tabla y la función de aproximación
- Obtener una aproximación mediante un polinomio de grado 2 de los puntos de la tabla
- Dibujar simultáneamente los puntos de la tabla y la función de aproximación

```
exis = Table[i, {i, 1, 20}]
```

```
{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20}
```

```
uno = Table[1, {i, 1, 20}]
```

```
{1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1}
```

```
y = Table[Prime[i], {i, 1, 20}]
```

```
{2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19, 23, 29, 31, 37, 41, 43, 47, 53, 59, 61, 67, 71}
```

```
sol = Solve[ $\begin{pmatrix} \text{exis.exis} & \text{exis.uno} \\ \text{exis.uno} & \text{uno.uno} \end{pmatrix} \cdot \{A, B\} = \{\text{exis.y}, \text{uno.y}\}, \{A, B\}] // N$ 
```

```
{{A → 3.77368, B → -7.67368}}
```

```
p[x_] = A * x + B /. sol[[1]]
```

```
-7.67368 + 3.77368 x
```

Plinomio de grado 2

```
xcuad = Table[i^2, {i, 1, 20}]
```

```
{1, 4, 9, 16, 25, 36, 49, 64, 81, 100,  
121, 144, 169, 196, 225, 256, 289, 324, 361, 400}
```

```
solucion = Solve[ $\begin{pmatrix} \text{uno.uno} & \text{uno.exis} & \text{uno.xcuad} \\ \text{exis.uno} & \text{exis.exis} & \text{exis.xcuad} \\ \text{xcuad.uno} & \text{xcuad.exis} & \text{xcuad.xcuad} \end{pmatrix} \cdot \{A, B, C\} =$   
 $\{\text{uno.y}, \text{exis.y}, \text{xcuad.y}\}, \{A, B, C\}] // N$ 
```

```
{{A → -1.92368, B → 2.2055, C → 0.0746753}}
```

```
q[x_] = A + B * x + C * x^2 /. solucion[[1]]
```

```
-1.92368 + 2.2055 x + 0.0746753 x^2
```

Problema 2

Dada la tabla $b = \{(1,1.5), (2,1), (3, 0.73), (4, 0.6), (5,0.3), (6, 0.2), (7, 0.1), (8, 0.08)\}$

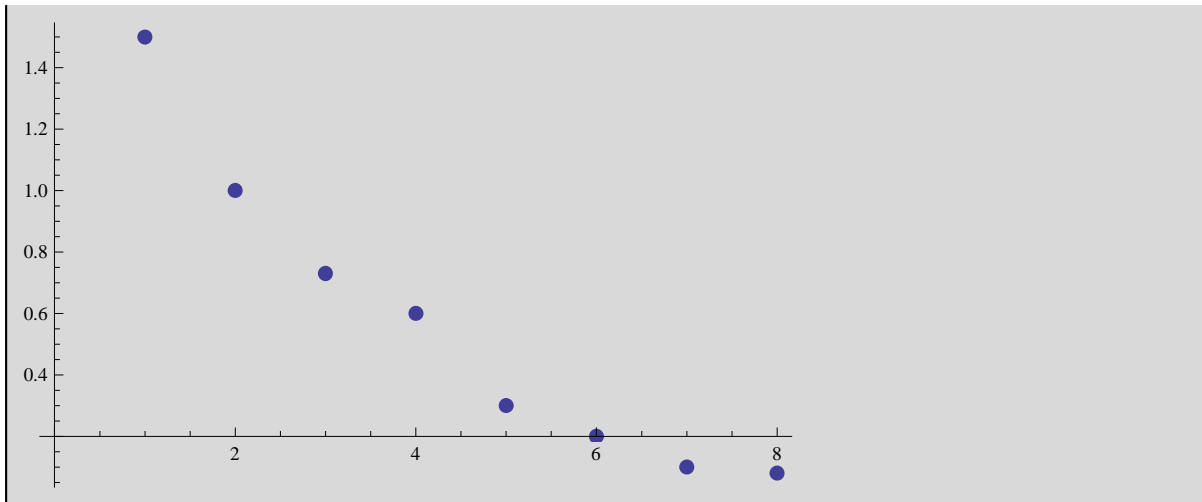
- Dibujar los puntos de la tabla
- Calcular una tabla "c" con los logaritmos neperianos de los puntos de la tabla "b"
- Realizar un ajuste de la tabla "b" calculando una aproximación lineal de la tabla "c"
- Dibujar simultaneamente la función de aproximación y los puntos de la tabla "b".

Cuando se intuye que los datos se ajustan bien a una exponencial. Para confirmarlo se pueden representar los logaritmos neperianos de los datos y ver si se pueden ajustar a una función lineal.

Se puede realizar el ajuste lineal y luego deshacer el cambio o bien realizar el ajuste utilizando la base exponencial.

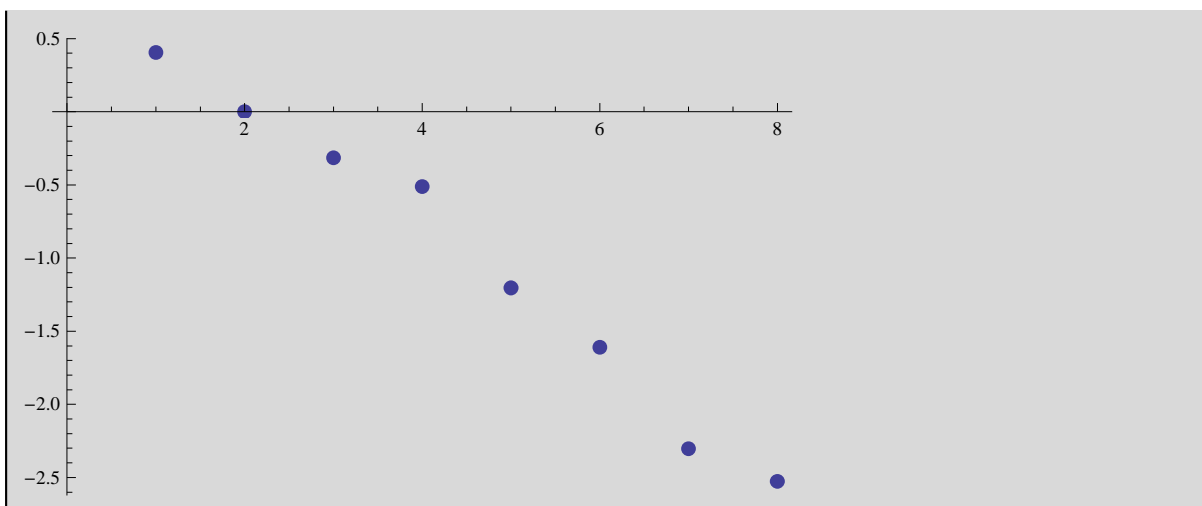
```
b = {1.5, 1, 0.73, 0.6, 0.3, 0.2, 0.1, 0.08};
```

```
g1 = ListPlot[b, PlotStyle -> PointSize[0.02]]
```



```
c = Log[b];
```

```
g2 = ListPlot[c, PlotStyle -> PointSize[0.02]]
```



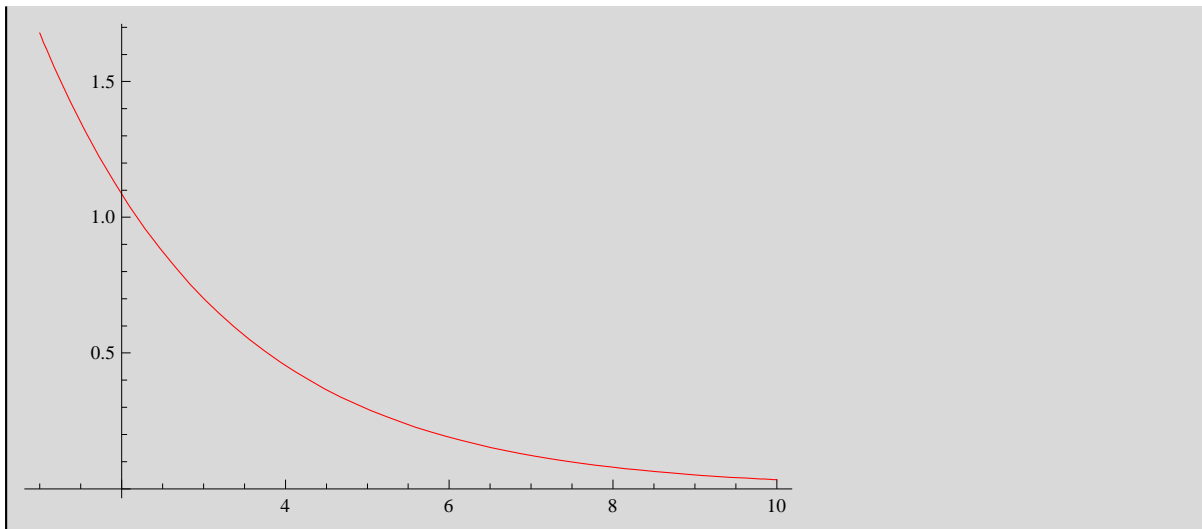
```
d[x_] = Fit[c, {1, x}, x]
```

```
0.953451 - 0.435817 x
```

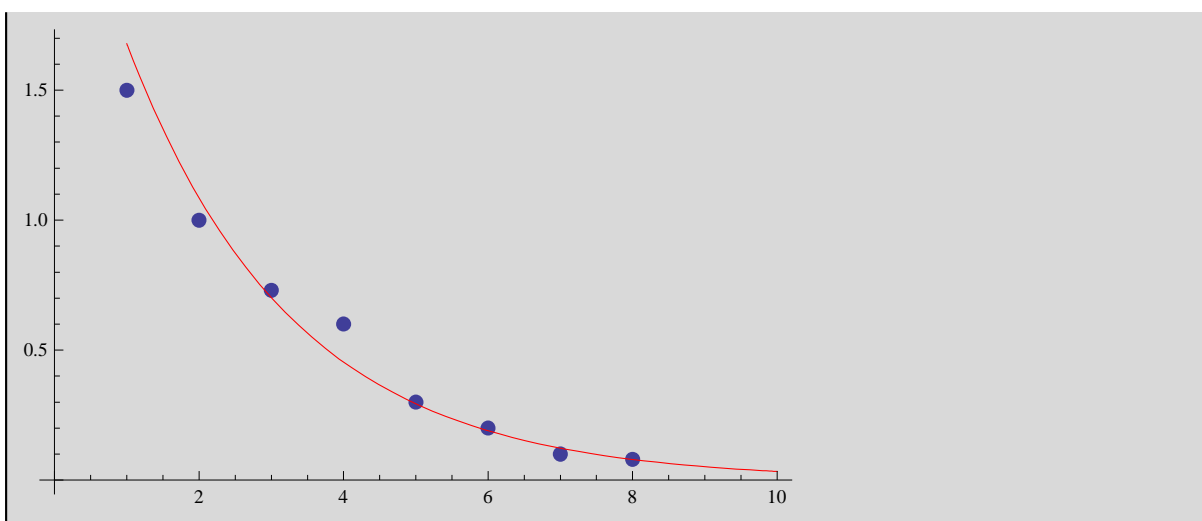
```
ed[x_] = Exp[d[x]]
```

```
e0.953451-0.435817 x
```

```
g3 = Plot[ed[x], {x, 1, 10}, PlotStyle -> RGBColor[1, 0, 0]]
```



```
Show[g1, g3]
```



Error cuadrático

$$\sum_{i=1}^8 (c[[i]] - d[i])^2$$

```
0.14404
```

Error del ajuste

$$\sum_{i=1}^8 (b[[i]] - ed[i])^2$$

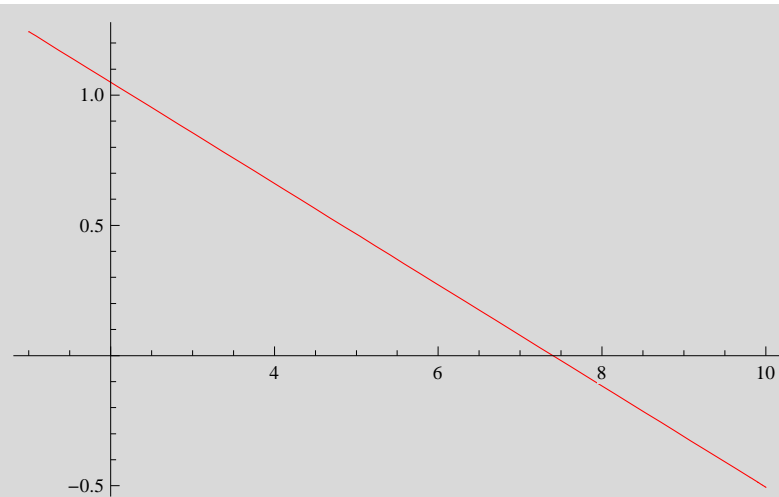
0.0617636

Ajuste mediante una recta de la tabla inicial

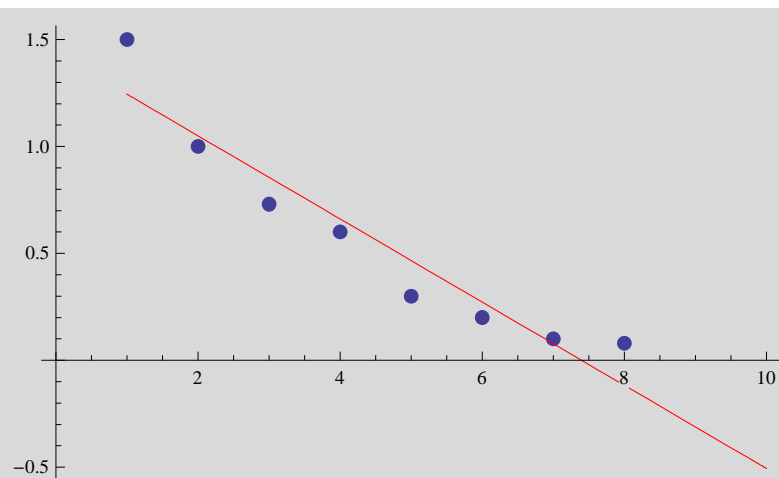
```
rec[x_] = Fit[b, {1, x}, x]
```

1.43857 - 0.194405 x

```
g4 = Plot[rec[x], {x, 1, 10}, PlotStyle -> RGBColor[1, 0, 0]]
```



```
Show[g1, g4]
```



Error cuadrático = error del ajuste

$$\sum_{i=1}^8 (b[[i]] - \text{rec}[i])^2$$

0.159473

Problema 3

Dada la siguiente tabla

$d = \{(1,2), (2,1.5), (3,1.33), (4,1.25), (5, 1.2), (6, 1.17), (7,1.14), (8,1.13), (9,1.11), (10, 1.1), (11, 1.09), (12, 1.08), (13, 1.07), (14, 1.06), (15, 1.05)\}$

a) Estudiar de las siguientes funciones a cual de ellas se podría ajustar:

$$y = b \cdot \text{Exp}(cx)$$

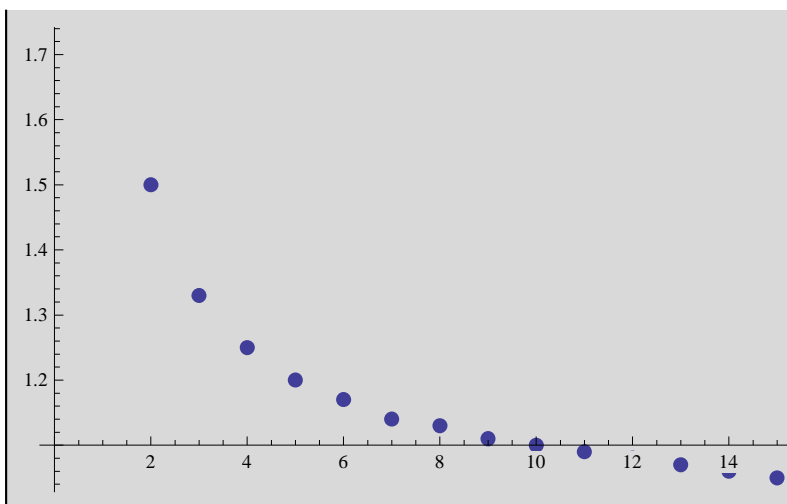
$$y = 1 / (a x + b)$$

$$y = a/x + b$$

b) Realizar el cambio de variable correspondiente para linealizar la función y obtener la función de aproximación a los puntos de la Tabla "d".

```
d = {2, 1.5, 1.33, 1.25, 1.2, 1.17,
      1.14, 1.13, 1.11, 1.1, 1.09, 1.08, 1.07, 1.06, 1.05};
```

```
g1 = ListPlot[d, PlotStyle -> PointSize[0.02]]
```



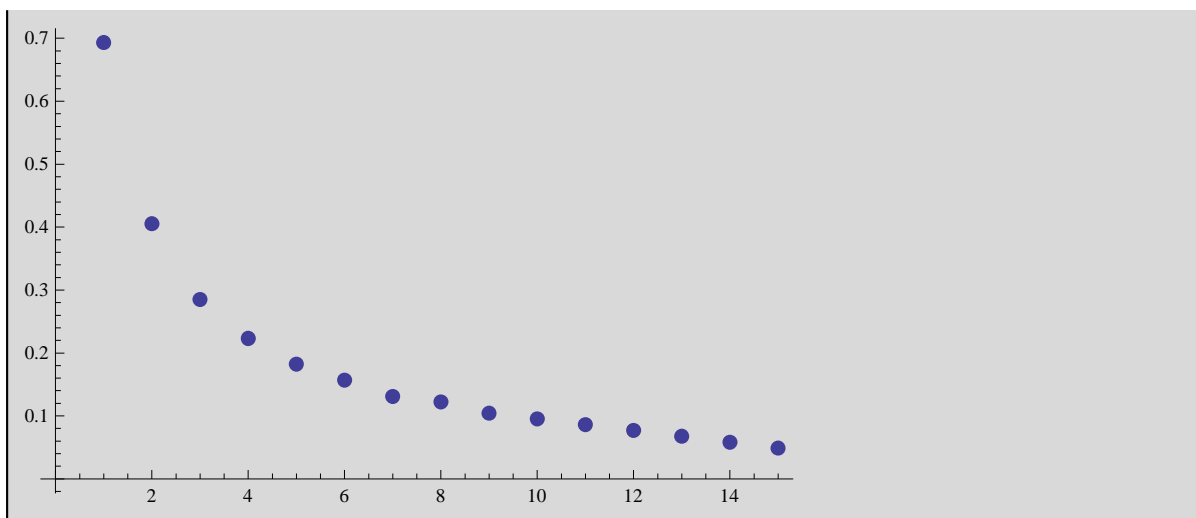
Al representar gráficamente los puntos se ve que no se ajustan a una recta. A continuación se toman logaritmos y se representan los nuevos puntos.

```
d1 = Table[Log[d[[i]]], {i, 1, 15}]
```

```
{Log[2], 0.405465, 0.285179, 0.223144, 0.182322, 0.157004, 0.131028, 0.122218,
 0.10436, 0.0953102, 0.0861777, 0.076961, 0.0676586, 0.0582689, 0.0487902}
```



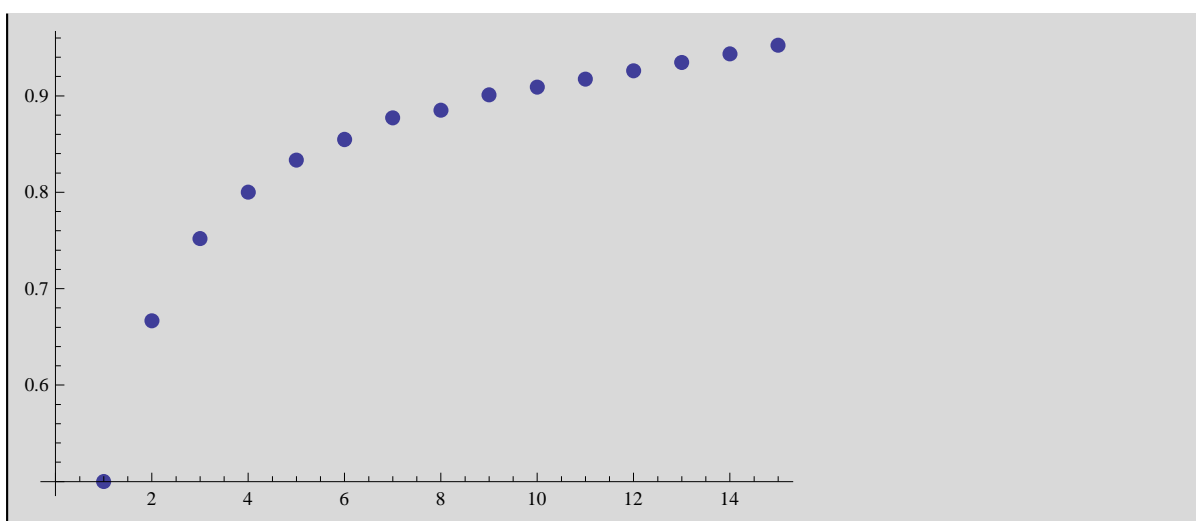
```
ListPlot[d1, PlotStyle -> PointSize[0.02]]
```



Al tomar logaritmos tampoco se obtiene una recta. A continuación se representan los inversos de la tabla inicial.

```
d2 = Table[ $\frac{1}{d[i]}$ , {i, 1, 15}];
```

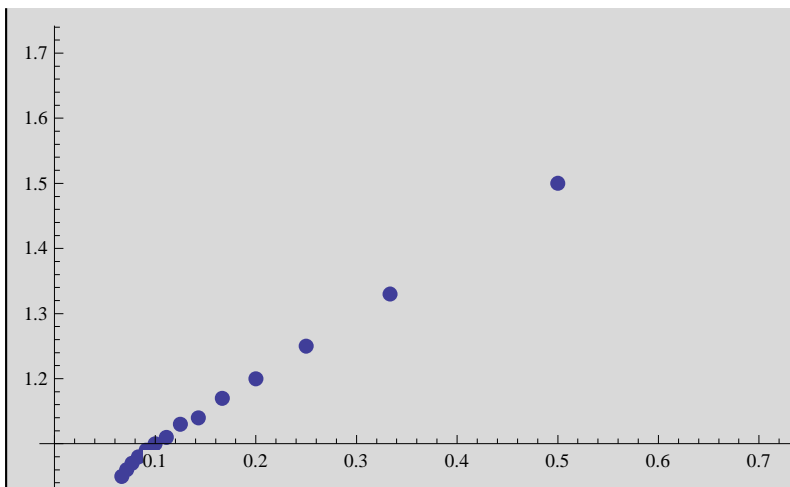
```
ListPlot[d2, PlotStyle -> PointSize[0.02]]
```



Al tomar los inversos tampoco se obtiene una recta.

```
d3 = Table[ $\{\frac{1}{i}, d[i]\}$ , {i, 1, 15}];
```

```
ListPlot[d3, PlotStyle -> PointSize[0.02]]
```



Al sustituir x por $1/x$ sí se obtiene una recta, luego parece que la función a la que mejor se ajustaría es : $y = (a/x) + b$.

```
y1[x_] = Fit[d3, {1, x}, x]
```

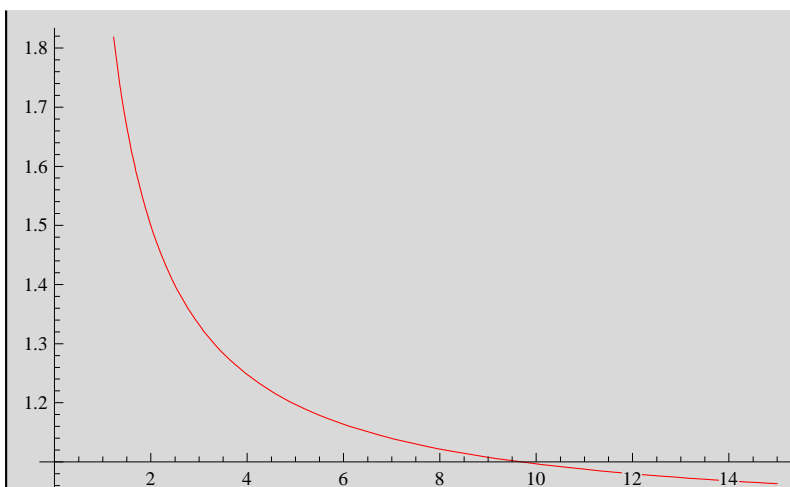
```
0.996099 + 1.00611 x
```

```
Clear[y]
```

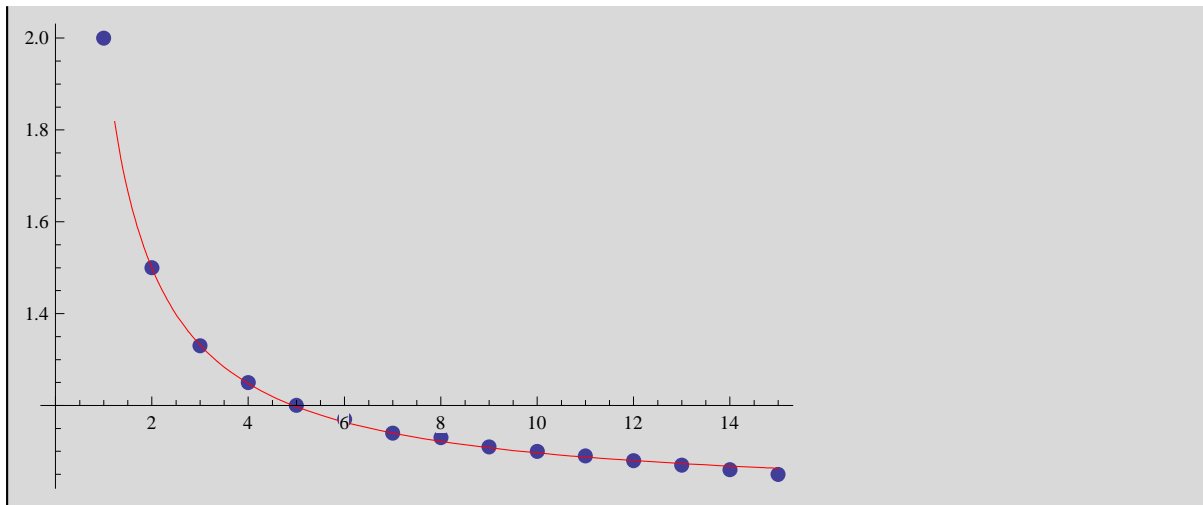
```
y[x_] = y1[1/x]
```

```
0.996099 + 1.00611/x
```

```
g2 = Plot[y[x], {x, 0, 15}, PlotStyle -> RGBColor[1, 0, 0]]
```



```
Show[g1, g2]
```



A este mismo resultado se puede llegar utilizando como funciones de aproximación 1 y 1/x.

```
yy[x_] = Fit[d, {1, 1/x}, x]
```

$$0.996099 + \frac{1.00611}{x}$$

Problema 4. Ajuste continuo

Dada la función Cos[x],

- Realizar un ajuste continuo mediante un polinomio de grado dos
- Dibujar simultaneamente la funcion Cos[x] y el polinomio
- Dibujar la funcion diferencia.
- realizar el mismo proceso mediante un polinomio de grado cuatro

```
base = {1, x, x^2}
```

```
{1, x, x^2}
```

```
coef = Table[ $\int_0^1$  base[[i]] * base[[j]] dx,  
  {i, 1, Length[base]}, {j, 1, Length[base]}]
```

```
{{1, 1/2, 1/3}, {1/2, 1/3, 1/4}, {1/3, 1/4, 1/5}}
```

```
MatrixForm[coef]
```

$$\begin{pmatrix} 1 & \frac{1}{2} & \frac{1}{3} \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{3} & \frac{1}{4} \\ \frac{1}{3} & \frac{1}{4} & \frac{1}{5} \end{pmatrix}$$

```
f[x_] := Cos[x]
```

```
ind = Table[ $\int_0^1 f[x] * base[[i]] dx$ , {i, 1, Length[base]}]
```

```
{Sin[1], -1 + Cos[1] + Sin[1], 2 Cos[1] - Sin[1]}
```

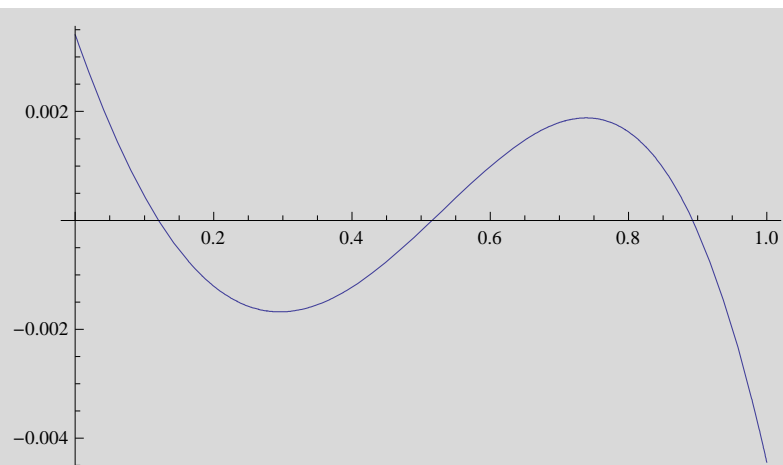
```
sol = N[LinearSolve[coef, ind]]
```

```
{1.00341, -0.0365365, -0.43101}
```

```
p[x_] := sol.base
```

```
pol = Plot[p[x], {x, 0, 1},  
  DisplayFunction -> Identity, PlotStyle -> {RGBColor[1, 0, 0]}];  
fun = Plot[f[x], {x, 0, 1}, DisplayFunction -> Identity];  
Show[{pol, fun}, DisplayFunction -> $DisplayFunction];
```

```
error1 = Plot[p[x] - Cos[x], {x, 0, 1}]
```



Polinomio de grado cuatro.

```
base = {1, x, x^2, x^3, x^4}
```

```
{1, x, x^2, x^3, x^4}
```

```
coef = Table[ $\int_0^1$  base[[i]] * base[[j]] dx,  
  {i, 1, Length[base]}, {j, 1, Length[base]}]
```

```
{ {1, 1/2, 1/3, 1/4, 1/5}, {1/2, 1/3, 1/4, 1/5, 1/6},  
  {1/3, 1/4, 1/5, 1/6, 1/7}, {1/4, 1/5, 1/6, 1/7, 1/8}, {1/5, 1/6, 1/7, 1/8, 1/9} }
```

```
MatrixForm[coef]
```

```

$$\begin{pmatrix} 1 & \frac{1}{2} & \frac{1}{3} & \frac{1}{4} & \frac{1}{5} \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{3} & \frac{1}{4} & \frac{1}{5} & \frac{1}{6} \\ \frac{1}{3} & \frac{1}{4} & \frac{1}{5} & \frac{1}{6} & \frac{1}{7} \\ \frac{1}{4} & \frac{1}{5} & \frac{1}{6} & \frac{1}{7} & \frac{1}{8} \\ \frac{1}{5} & \frac{1}{6} & \frac{1}{7} & \frac{1}{8} & \frac{1}{9} \end{pmatrix}$$

```

```
f[x_] := Cos[x]
```

```
ind = Table[ $\int_0^1$  f[x] * base[[i]] dx, {i, 1, Length[base]}]
```

```
{Sin[1], -1 + Cos[1] + Sin[1], 2 Cos[1] - Sin[1],  
  6 - 3 Cos[1] - 5 Sin[1], -20 Cos[1] + 13 Sin[1]}
```

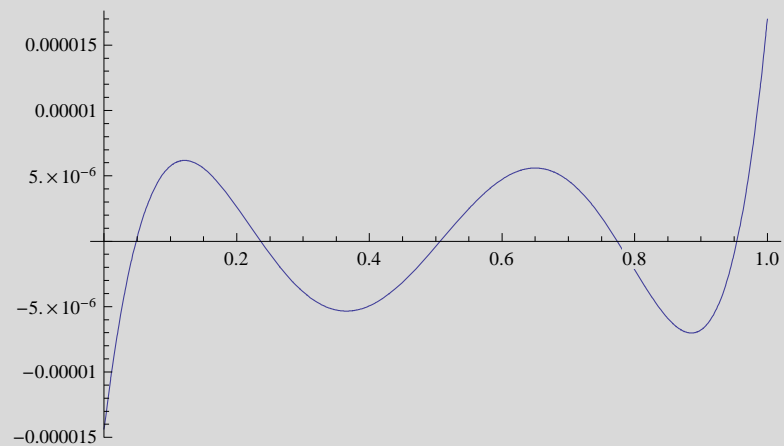
```
sol = N[LinearSolve[coef, ind]]
```

```
{0.999986, 0.000414706, -0.502729, 0.00649594, 0.0361524}
```

```
p[x_] := sol.base
```

```
pol = Plot[p[x], {x, 0, 1},  
  DisplayFunction -> Identity, PlotStyle -> {RGBColor[1, 0, 0]}];  
fun = Plot[f[x], {x, 0, 1}, DisplayFunction -> Identity];  
Show[{pol, fun}, DisplayFunction -> $DisplayFunction];
```

```
error2 = Plot[p[x] - Cos[x], {x, 0, 1}]
```



```
Show[error1, error2]
```

