



universidad
del país vasco

eman ta zabal zazu
euskal herriko
unibertsitatea

Programación Concurrente en Linux

El problema del interbloqueo

UPV / EHU

OCW
OpenCourseWare

Alberto Lafuente, Dep. KAT/ATC de la UPV/EHU, bajo Licencia Creative Commons



Contenido

UPV / EHU

1. Inanición e interbloqueo
2. Modelo del interbloqueo
3. Soluciones al interbloqueo



UPV / EHU

1. Inanición e interbloqueo

Inanición e interbloqueo

- El acceso a recursos compartidos no está libre de problemas:
 - *Inanición*: un proceso/hilo espera indefinidamente para entrar a la sección crítica.
 - Posible escenario: Algunas primitivas de sincronización pueden estar implementadas con criterios de prioridad para seleccionar el siguiente proceso a entrar en la sección crítica.
 - *Interbloqueo*: es una situación de reciprocidad en el acceso a recursos múltiples.
 - Un conjunto de procesos está interbloqueado cuando cada proceso está esperando por un recurso que está siendo usado por otro proceso del conjunto.
 - ¡Aunque las primitivas cumplan rigurosamente las propiedades del acceso exclusivo!

Interbloqueo

Un escenario sencillo

- El siguiente código puede conducir a un interbloqueo entre P1 y P2

Proceso P1

```
...  
bajar(R1);  
...  
bajar(R2);  
...  
subir(R2);  
subir(R1);  
...
```

Proceso P2

```
...  
bajar(R2);  
...  
bajar(R1);  
...  
subir(R1);  
subir(R2);  
...
```

Interbloqueo

Un escenario sencillo

- El siguiente código puede conducir a un interbloqueo entre P1 y P2:

Proceso P1

```
...  
SC R1 bajar(R1);  
...  
bajar(R2); SC R2  
...  
subir(R2);  
subir(R1);  
...
```

Proceso P2

```
...  
bajar(R2); SC R2  
...  
SC R1 bajar(R1);  
...  
subir(R1);  
subir(R2);  
...
```

Interbloqueo

Otro escenario: recursos múltiples

- Un proceso/hilo necesita n unidades (bloques) de memoria:

```
proceso_que_usa_memoria(int n) {  
    for (i=0; i<n; i++)  
        b[i]= dame_un_bloque(); // en exc. mutua  
  
    // Se usan los bloques...  
  
    for (i=0; i<n; i++)  
        liberar_bloque(b[i]); // en exc. mutua  
}
```

- Supongamos la siguiente situación:
 - Un proceso P va a usar M bloques
 - Un proceso Q va a usar N bloques
 - En el sistema quedan B bloques libres, tal que $B < M + N$



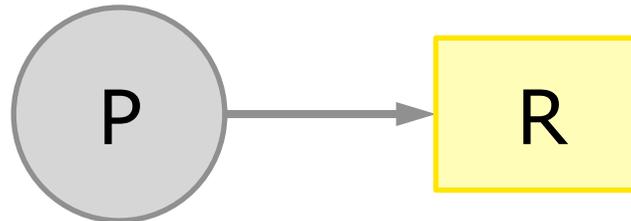
UPV / EHU

2. Modelo del interbloqueo

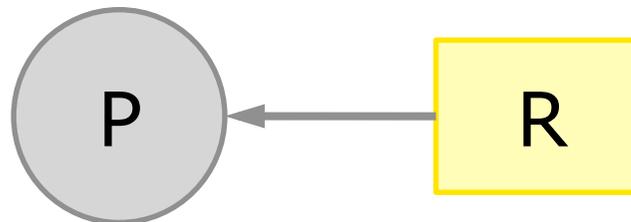
Modelo del interbloqueo

Grafo de asignación de recursos a procesos

Notación:



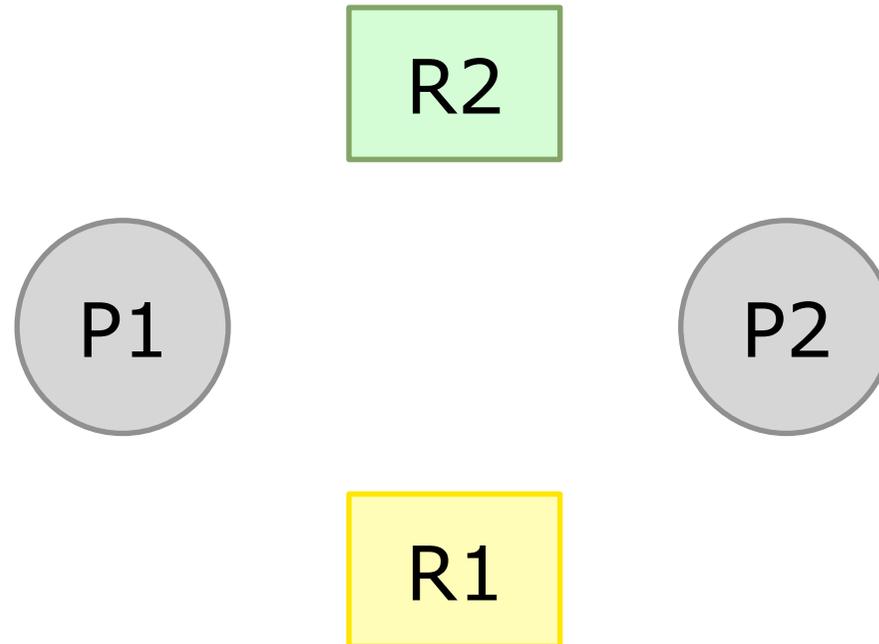
El proceso *P* *ha solicitado* usar el recurso *R*



El proceso *P* *está usando* el recurso *R*

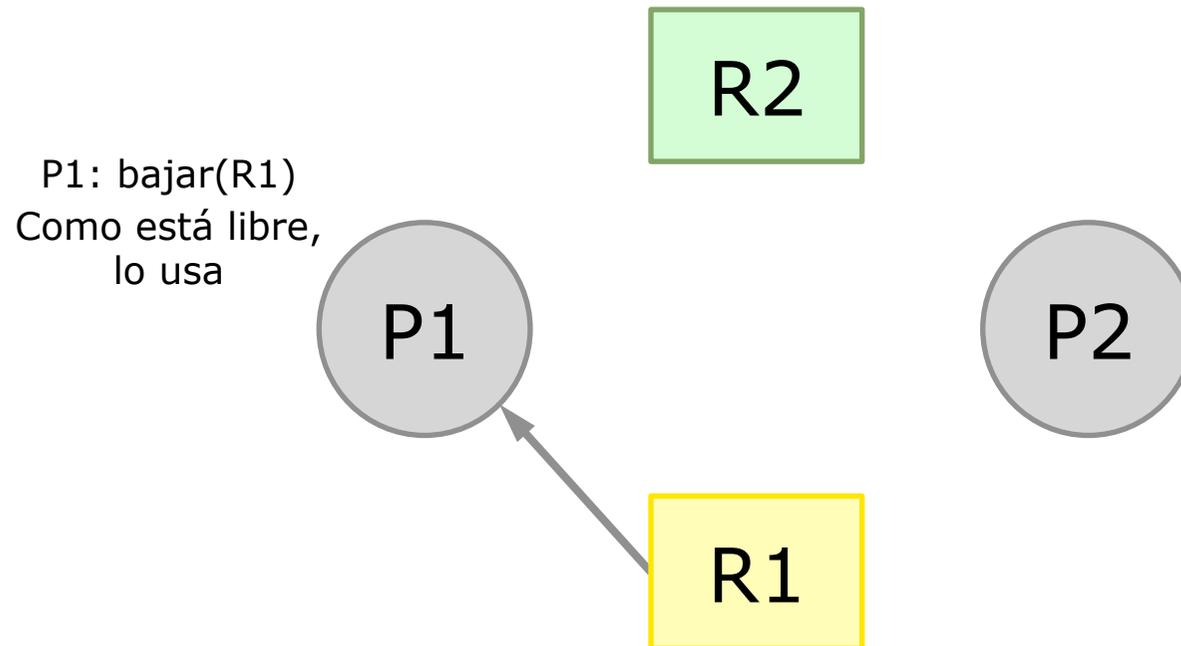
Modelo del interbloqueo

- El escenario sencillo anterior. Una posible secuencia:



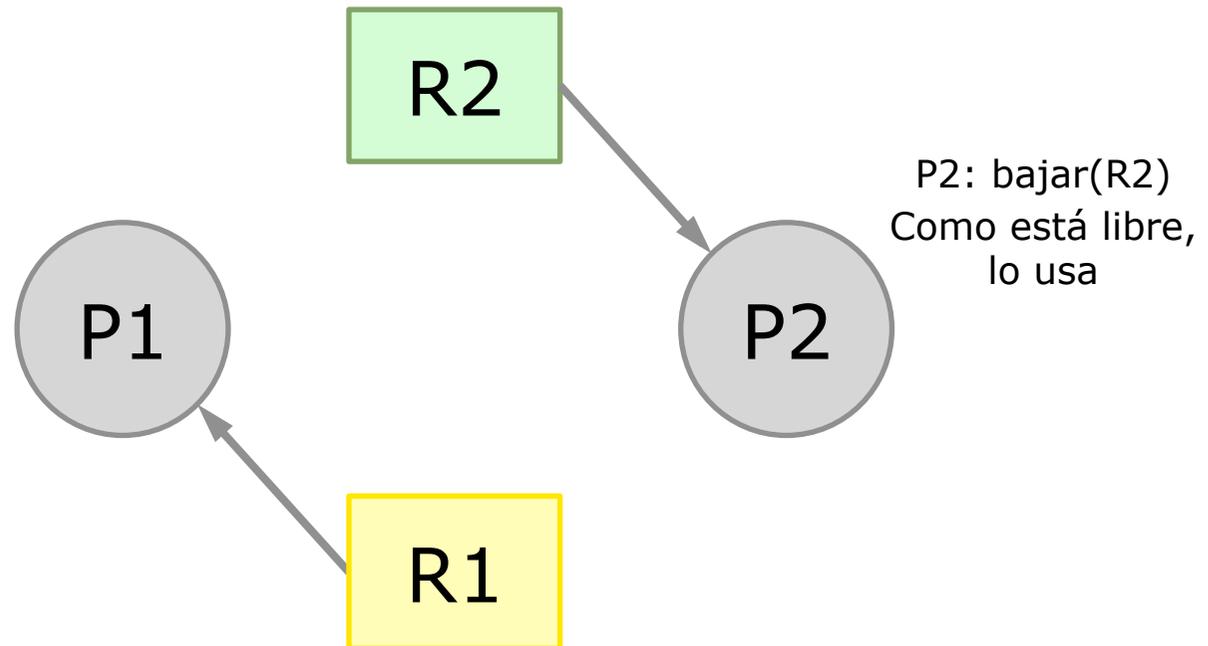
Modelo del interbloqueo

- El escenario sencillo anterior. Una posible secuencia:



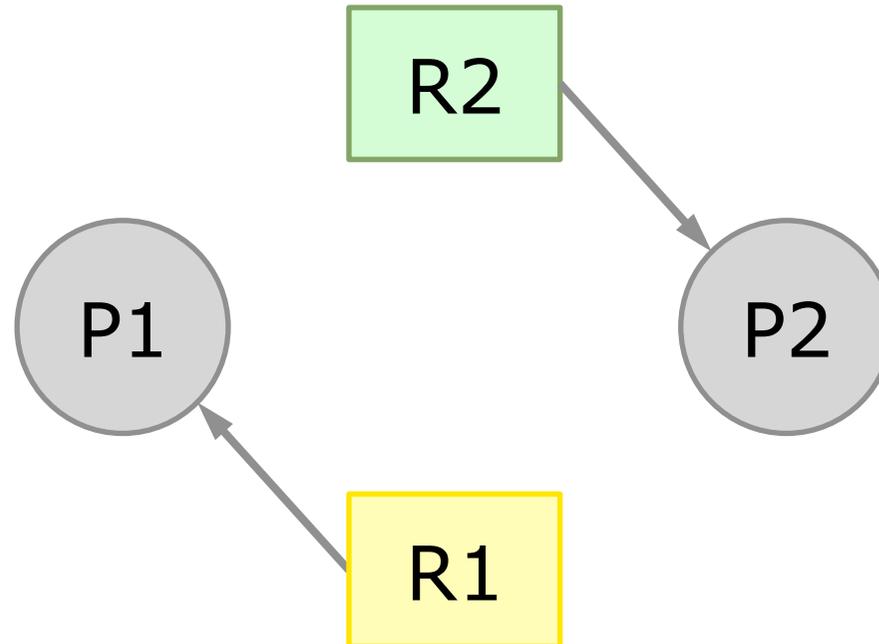
Modelo del interbloqueo

- El escenario sencillo anterior. Una posible secuencia:



Modelo del interbloqueo

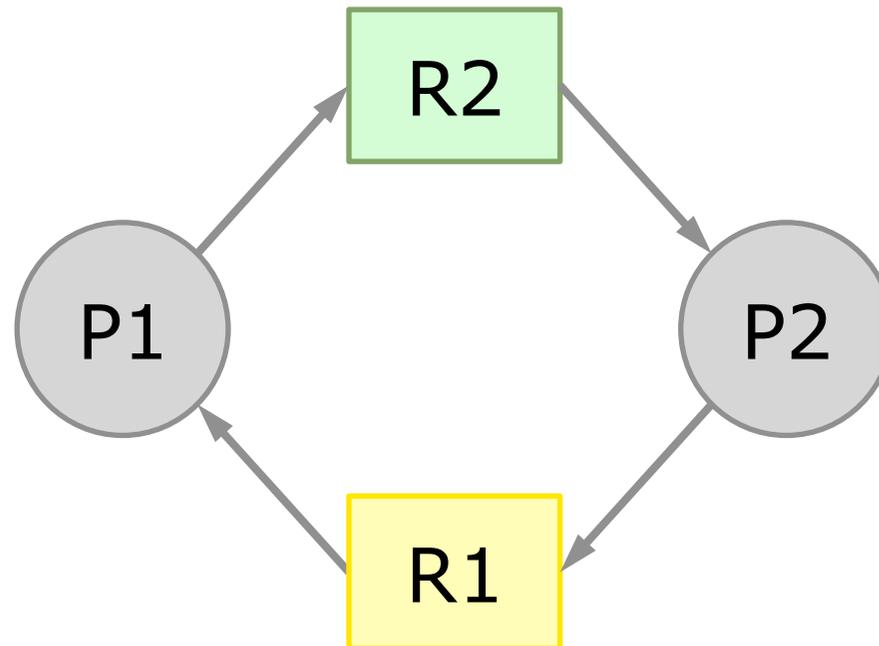
- El escenario sencillo anterior. Una posible secuencia:



El interbloqueo ya es inevitable...

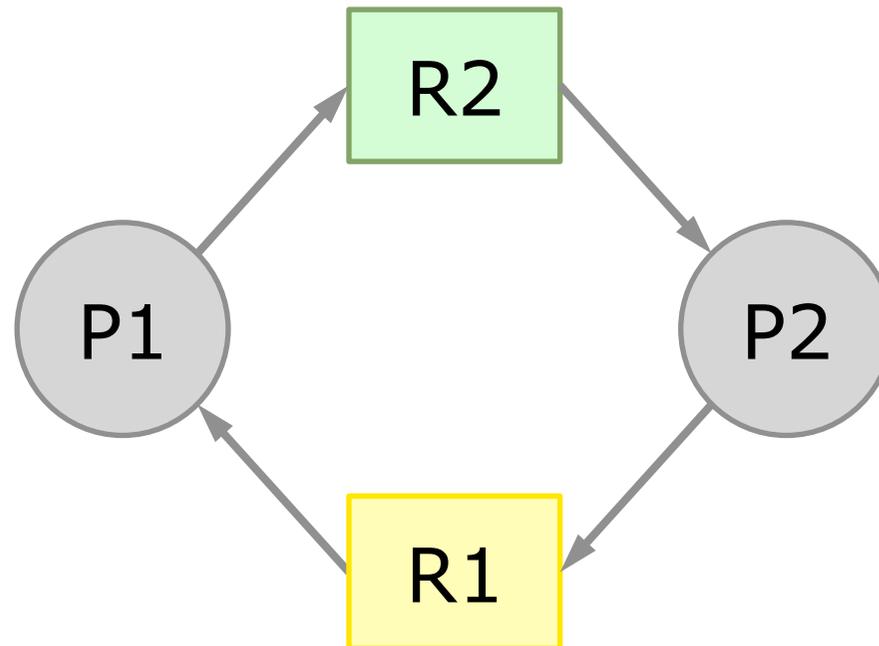
Modelo del interbloqueo

- El escenario sencillo anterior. Una posible secuencia:



Modelo del interbloqueo

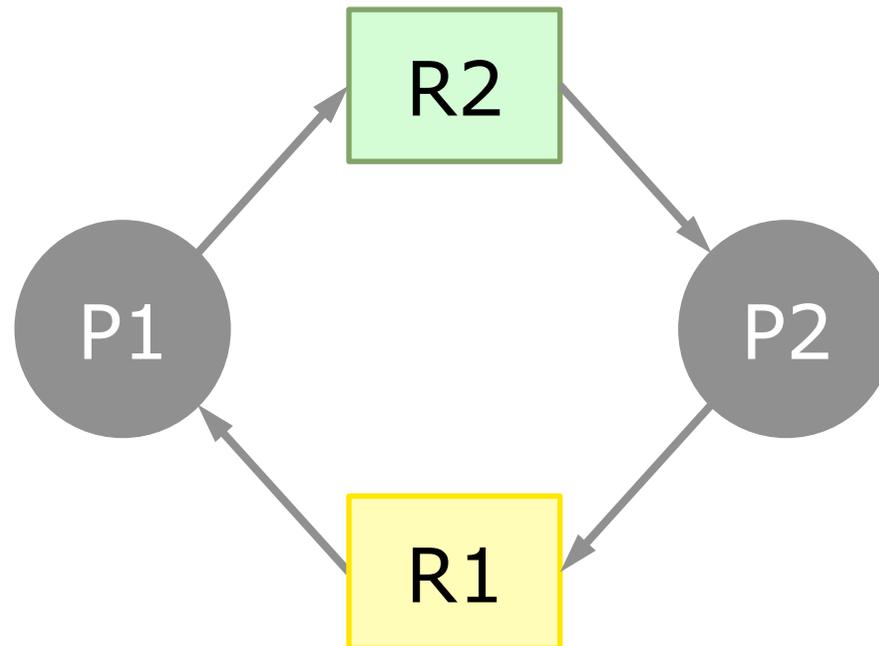
- El escenario sencillo anterior. Una posible secuencia:



...se forma un ciclo en el grafo de asignación

Modelo del interbloqueo

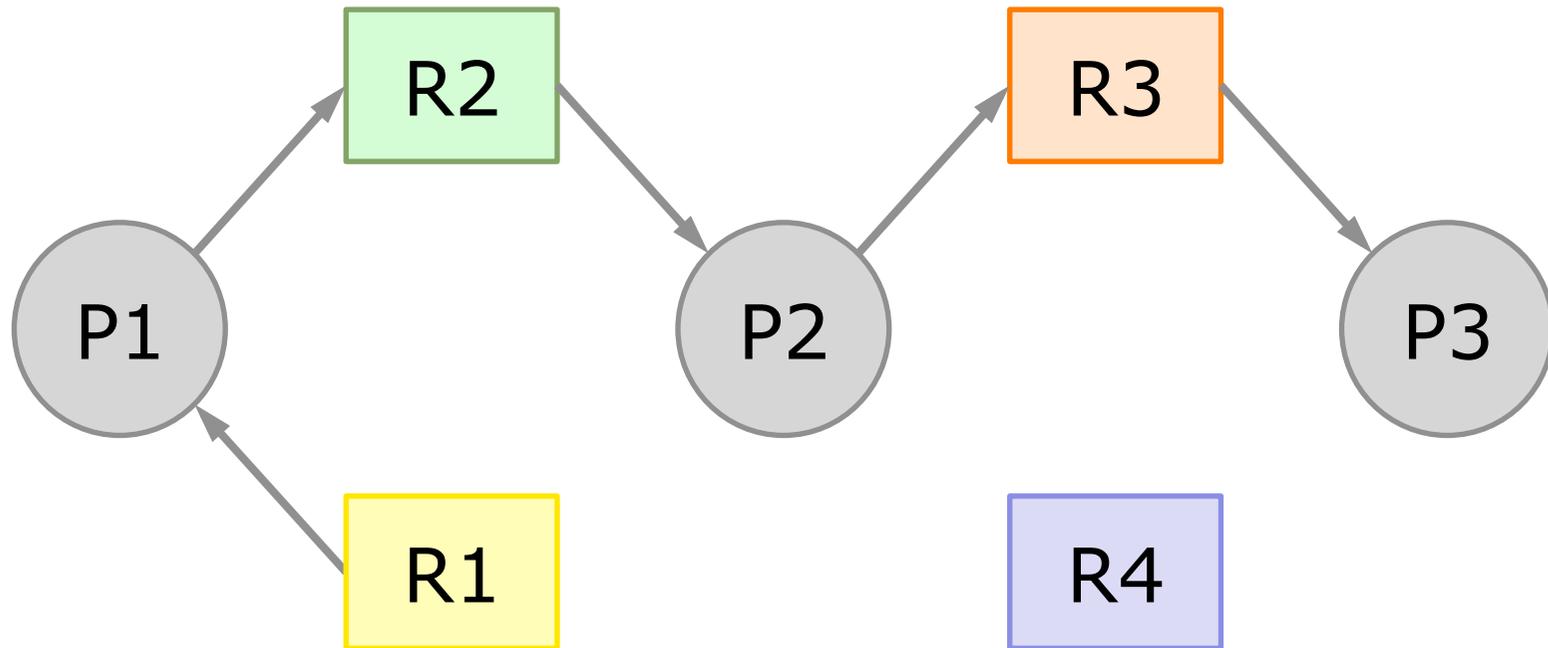
- El escenario sencillo anterior. Una posible secuencia:



P1 y P2 están interbloqueados

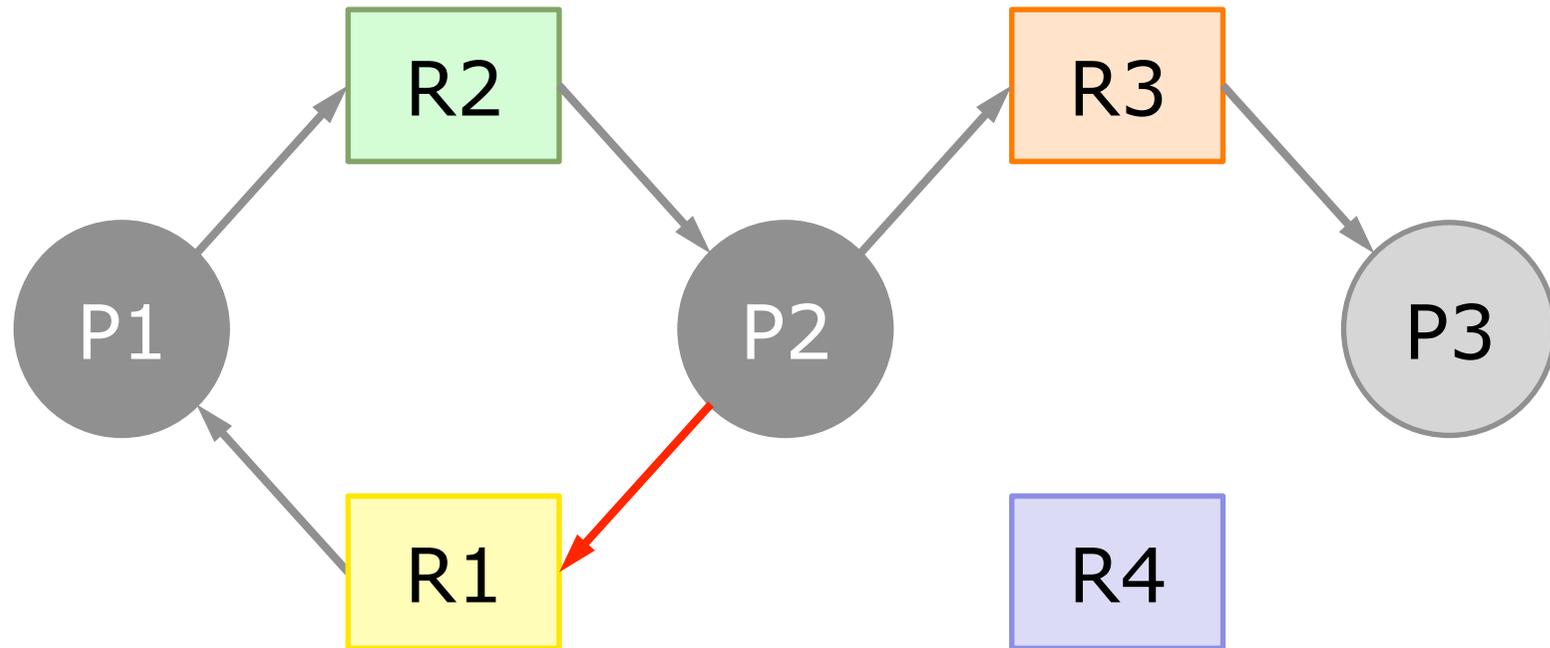
Modelo del interbloqueo

- Otro ejemplo:



Modelo del interbloqueo

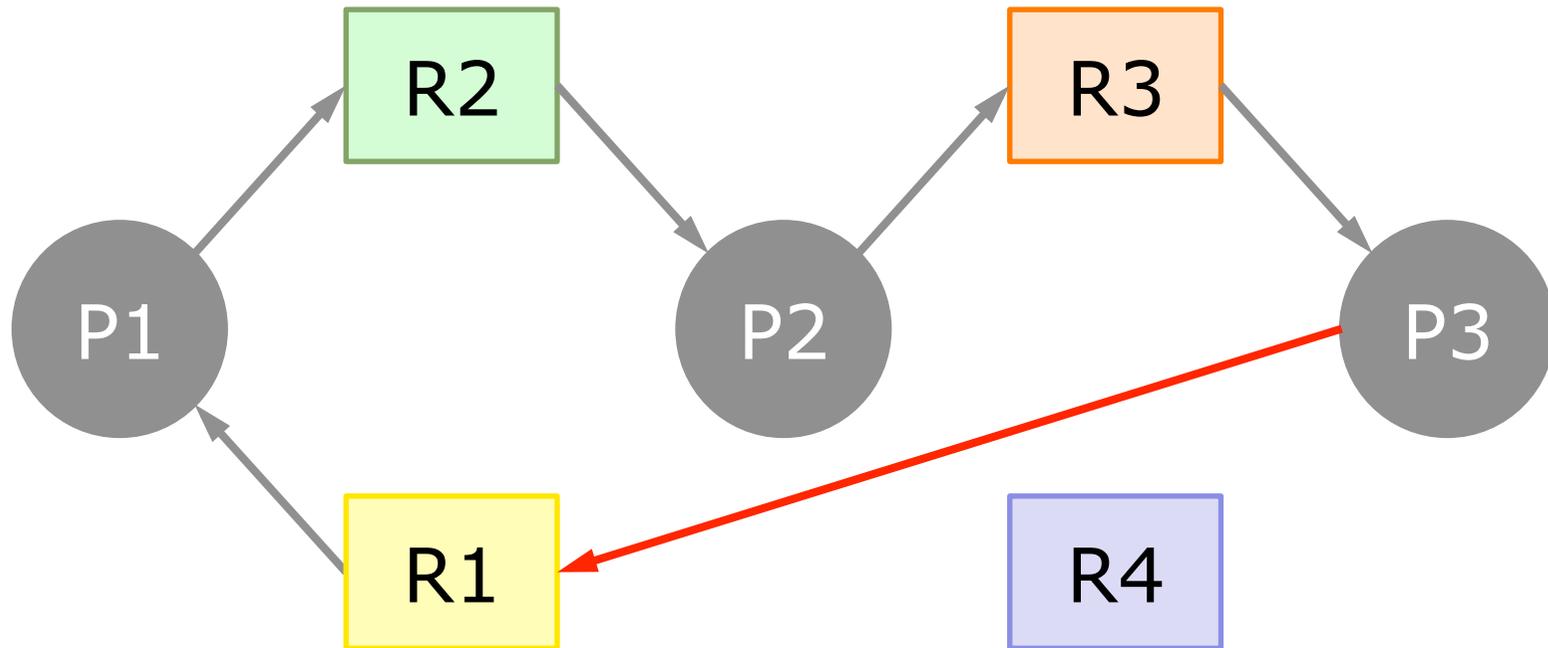
- Otro ejemplo:



Si P2 *solicita* R1 hay interbloqueo entre P1 y P2

Modelo del interbloqueo

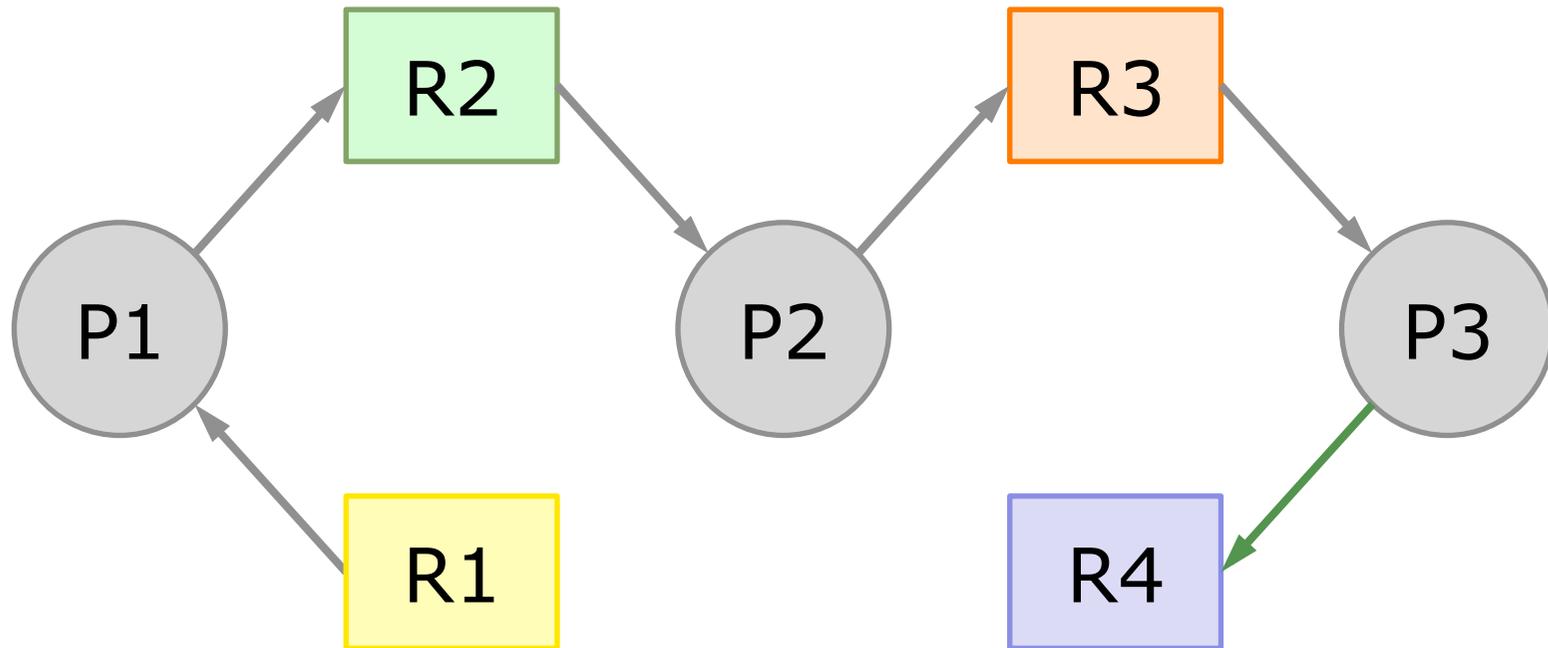
- Otro ejemplo:



...o si P3 *solicita* R1 hay interbloqueo entre P1, P2 y P3

Modelo del interbloqueo

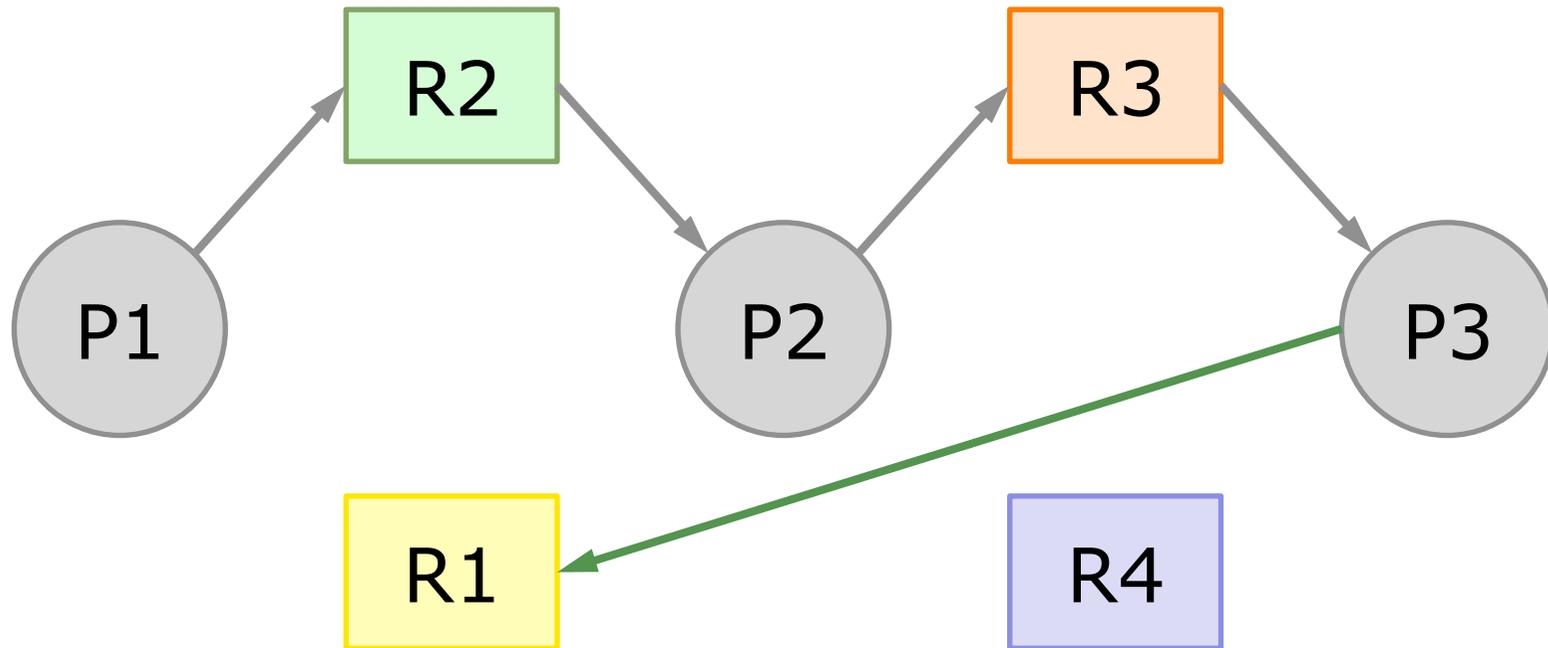
- Otro ejemplo:



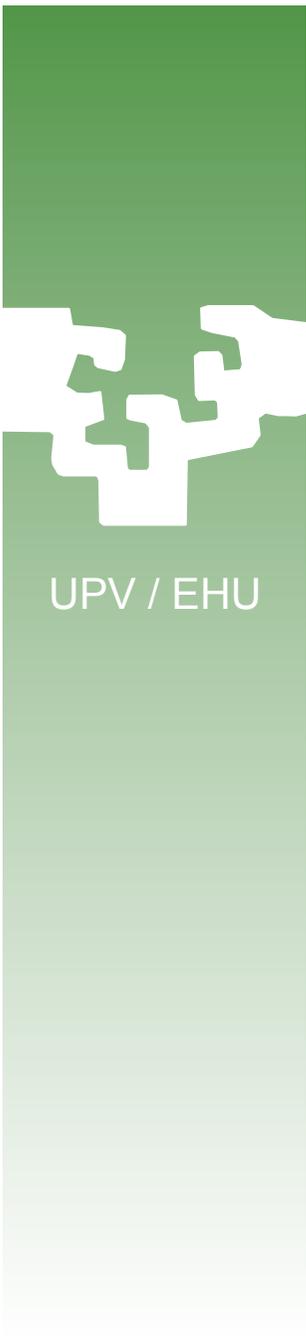
...pero no lo habría si P3 solicita R4

Modelo del interbloqueo

- Otro ejemplo:



...o si P3 solicita R1 una vez que P1 lo libere



UPV / EHU

3. Soluciones al interbloqueo

Soluciones al interbloqueo

UPV / EHU

- Dos enfoques:
 - Políticas *paliativas*:
 - El Algoritmo del Avestruz
 - Detección y eliminación
 - Políticas *preventivas*:
 - Prevención de interbloqueos
 - Predicción de interbloqueos

Soluciones al interbloqueo

- El *Algoritmo del Avestruz*
 - No hacer nada
 - ...se reinicia el ordenador cuando suceda.
 - Esta solución resulta práctica si el ordenador no se usa para tareas crítica (p.ej., un PC doméstico o un móvil).
- Detección y eliminación
 - Detectar cuando ocurra un interbloqueo
 - Manteniendo un grafo de asignación o mediante otros indicios.
 - Una vez detectado, tratar de eliminarlo
 - Eliminando alguno de los procesos involucrados.

Soluciones al interbloqueo

UPV / EHU

- Mejor prevenir que curar...
 - Las políticas preventivas evitan los interbloqueos impidiendo las *condiciones* para que ocurran o, sin impedir las, *prediciendo* la posibilidad de un interbloqueo para actuar en consecuencia.

Soluciones al interbloqueo

Condiciones para el interbloqueo

- Un interbloqueo solo puede producirse si en el sistema se cumplen todas y cada una de las condiciones siguientes:
 1. *Exclusión mutua*. En todo momento, cada recurso, o está asignado a un proceso, o está libre.
 2. *Retención y espera*. Un proceso que está utilizando un recurso r_i puede solicitar otro recurso r_j antes de liberar r_i .
 3. *No expulsión*. Un proceso no puede ser forzado a liberar un recurso.
 4. *Espera circular*. Existe un conjunto de procesos P_D entre los que se define un círculo de espera por recursos que están siendo usados

Soluciones al interbloqueo

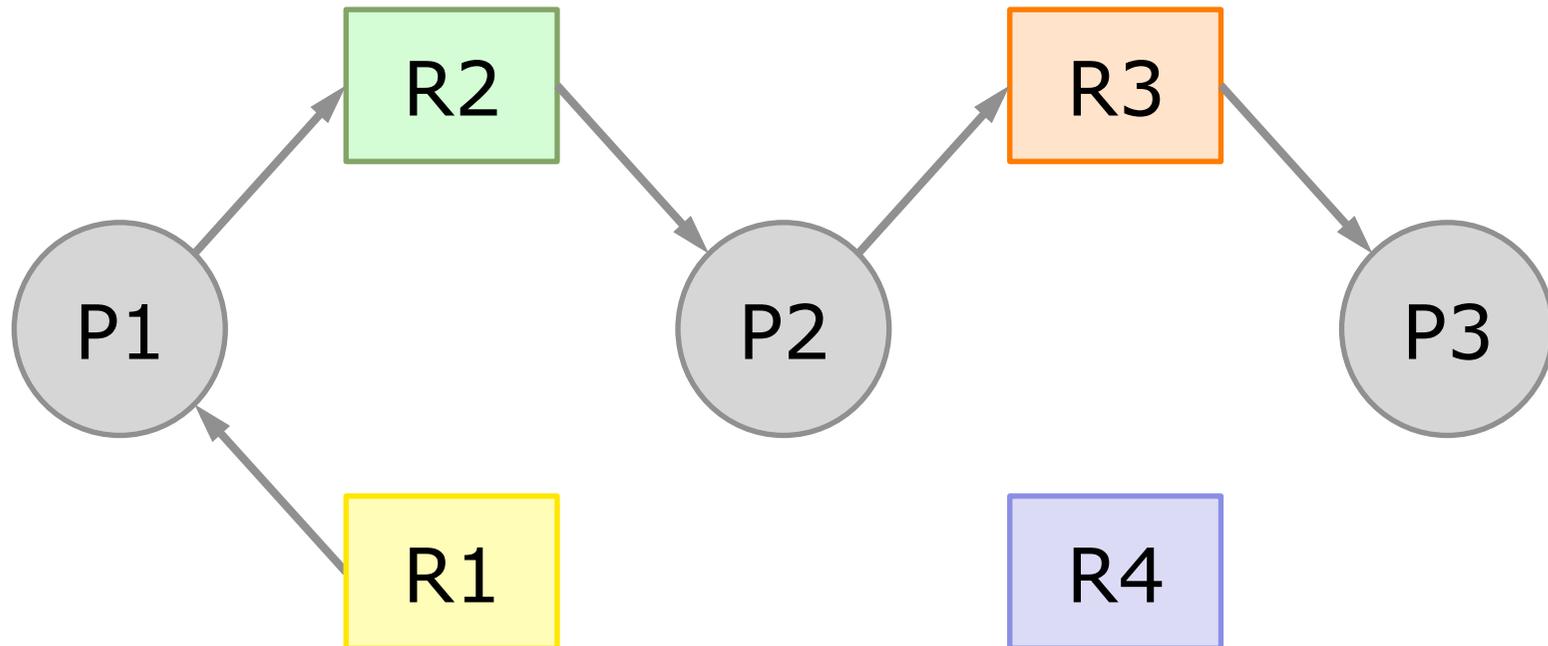
Prevención de interbloqueos

- Si el sistema impide una sola de las condiciones para el interbloqueo, estos no se producirán!
 - Impedir las Condiciones 1 y 3 resulta muy restrictivo o imposible.
 - Impedir la Condición 2:
 - Asignando recursos por conjuntos.
 - Restringe la concurrencia.
 - Impedir la Condición 4:
 - Asignar recursos en un orden determinado:
 - Si P está usando R_i , puede solicitar R_k solo si $k > i$

Soluciones al interbloqueo

Prevención de interbloqueos

- ¡No pueden producirse ciclos si los recursos se asignan en orden creciente!



Soluciones al interbloqueo

Predicción de interbloqueos

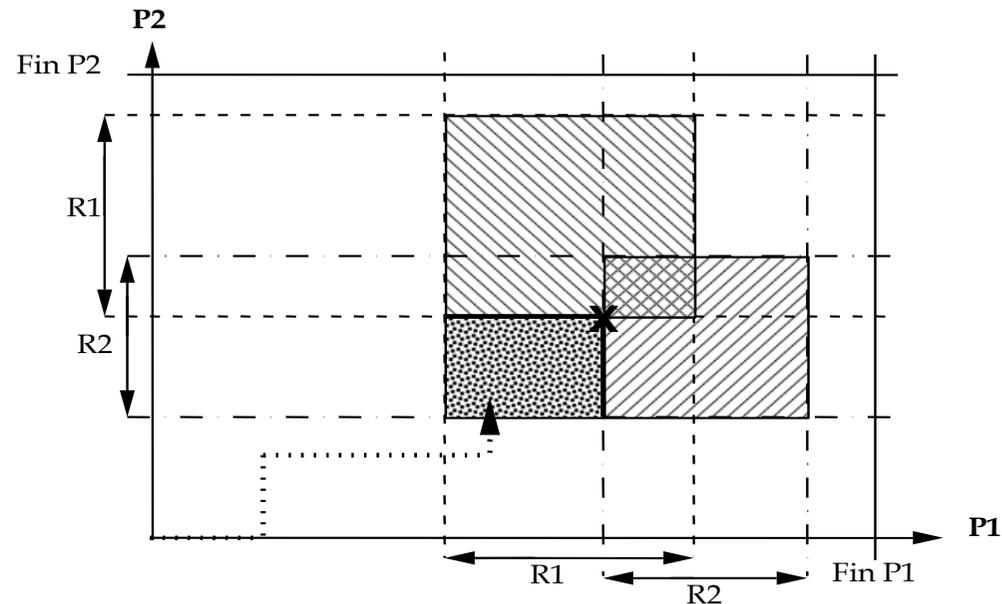
UPV / EHU

- Se definen estados *seguros e inseguros*.
 - Los estados inseguros son los que pueden conducir a interbloqueos y se evitan denegando el acceso a recursos libres.
 - Se usa el *Algoritmo del banquero*
 - Requiere un número fijo de procesos.
 - Muy restrictivo y computacionalmente complejo.

Soluciones al interbloqueo

El Algoritmo del Banquero

- Con dos procesos y dos recursos se puede representar en el plano.
- Objetivo: conseguir una trayectoria en la ejecución que haga que todos los procesos terminen.



-  Estados imposibles: uso simultaneo de R1
-  Estados imposibles: uso simultaneo de R2
-  Estados inseguros: conducen a interbloqueo
- X** Estado de interbloqueo

..... Ejemplo de trayectoria que conduce a interbloqueo

