

Programación Concurrente en Linux

Tabla resumen de las Actividades		Duración (horas)	
Parte 1 Toma de contacto con Linux y sus herramientas	A 1.1	¿Por qué Linux?	1
	A 1.2	Creación de un entorno de trabajo	2,5
	A 1.3	¿Están seguros mis ficheros?	1
	A 1.4	Desarrollando aplicaciones Linux	3
	A 1.5	Un reloj en C para Linux	4
	A 1.6	Historia de un programa	2
	A 1.7	¿Es <i>compatible</i> nuestro reloj con otros sistemas?	2,5
TOTAL Parte 1		16	
Parte 2 Probando la entrada/salida de datos	A 2.1	Manejando los datos con el shell de Linux	1
	A 2.2	Nuestro módulo es un filtro	2
	A 2.3	Cifrando los datos	4
	A 2.4	Construcción del descifrador terrícola	4
	A 2.5	Cómo Linux gestiona la entrada-salida	1
	A 2.6	¿Están seguros nuestros datos en el robot?	2
TOTAL Parte 2		14	
Parte 3 Controlando la ejecución de programas	A 3.1	Cómo ejecutar los simuladores simultáneamente en Linux	1
	A 3.2	Pero ¿cómo lo hace el shell?	1
	A 3.3	Cómo Linux soporta la ejecución concurrente	2,5
	A 3.4	Nuestro propio shell para lanzar los simuladores	3
	A 3.5	El proceso y sus estados	1
	A 3.6	Un lanzador vigilante	5
	A 3.7	Cómo Linux controla tantos procesos	3
TOTAL Parte 3		16,5	
Parte 4 Una solución multi-hilo para nuestro robot Linux	A 4.1	Una maqueta del robot utilizando el <i>shell</i>	2,5
	A 4.2	Fontanería de procesos en Linux	2
	A 4.3	Construyendo una aplicación multihilo	2
	A 4.4	¿Procesos o hilos?	1
	A 4.5	Los problemas de compartir información	3
	A 4.6	Mejorando la gestión del buffer compartido	4
	A 4.7	Terminando el proyecto	5
	A 4.8	Los problemas de compartir no acaban aquí	2
TOTAL Parte 4		21,5	