

2. Memoria

Baina, nola da posible zirkuitu elektroniko batek ezer gogoratzea? Zirkuitariaren bidez hori lor daiteke. Izan ere, ate logikoen hedapenaren atzerapen-denboran eta berrelikadura-begizten (ateen irteerak, sarreretara konektatuz) erabileran oinarrituz, zirkuitu batek memoria izatea erdiesten da. Funtzionamendu horiek ulergarri izan daitezten, memoria-gailuen barne-egitura aztertu behar da, eta hori egingo da, hain zuzen ere, laugarren atalean.