6.6. PROBLEMAS RESUELTOS. APLICACIONES DE LAS DERIVADAS.

EJERCICIO 1.

Determinar a y b para que $y = (a+bx)e^{a+bx}$ tenga en $x_1=a-3b$ un mínimo local y en $x_2=a-4b$ un Punto de Inflexión (P.I.)

→ SOLUCIÓN:

■ La Condición Necesaria para que tenga un min. loc. en x_1 será: $y'(x_1) = 0$

$$y'(x) = e^{a+bx} (b + (a+bx)b) = e^{a+bx} (b+ab+b^{2}_{x}) \Rightarrow$$

$$y'(x) = 0 \Rightarrow (b+ab+b^{2}(a-3b)) = 0 \Rightarrow b+ab+ab^{2}-3b^{3} = 0$$
 (1)

La CN para que en x_2 haya un P.I. será $y''(x_2) = 0$

$$y''(x) = e^{a+b_x} (b^2 + (b + (a + bx)b)b) = e^{a+bx} (2b^2 + ab^2 + b^3x)$$

$$y''(x^2) = 0 \implies 2b^2 + ab^2 + b^3 (a - 4b) = 0 \implies 2b^2 + ab^2 + ab^3 - 4b^4 = 0 \quad (2)$$

$$(1) \implies b \quad (1 + a + ab - 3b^2) = 0; \quad b \neq 0 \implies 1 + a + ab - 3b^2 = 0 \quad (3)$$

$$(2) \implies b^2 (2 + a + ab - 4b^2) = 0; \quad b \neq 0 \implies 2 + a + ab - 4b^2 = 0 \quad (4)$$

$$-1 + b^2 = 0 \implies b^2 = 1 \implies b = \pm 1$$

$$b = 1 \implies 1 + a + a - 3 = 0 \qquad 2a - 2 = 0 \implies a = 1$$

$$b = -1 \implies 1 + a + a - 3 = 0 \implies 4 = 0 \quad \text{como esto no es posible } b \neq -1$$

Solución: b=1; a=1

EJERCICIO 2.

Sea
$$f: \mathbb{R} \to \mathbb{R}$$
 tal que $f(x) = \begin{cases} \frac{x^2 + 1}{x - 1}; & x \le 0 \\ \frac{ax + b}{x^2 + 2x + 1}; & x > 0 \end{cases}$

- a) Determinar los valores de a y de b para que los f continua en x=0 y tiene un mínimo en x=2.
- b) Para los valores de a y b hallados, estudiar la derivabilidad de la función en el punto x=0.
 - Valores de a y de b para que los f continua en x=0 y tiene un mínimo en x=2
 - $\Box \quad \text{f continua en} \quad \mathbf{x} = \mathbf{0} \quad \Rightarrow \exists \quad \lim_{x \to 0^+} f(x) = \lim_{x \to 0^-} f(x) = f(0)$

$$\lim_{x \to 0^{+}} f(x) = \lim_{x \to 0^{+}} \frac{ax + b}{x^{2} + 2x + 1} = b$$

$$\lim_{x \to 0^{-}} f(x) = \lim_{x \to 0^{-}} \frac{x^{2} + 1}{x - 1} = -1$$

$$\Rightarrow b = -1$$

☐ f tiene un mínimo en $x=2 \Rightarrow f'(2)=0$. Como x=2>0

$$=>f'(2) = \left(\frac{ax+b}{x^2+2x+1}\right)_{x=2} = 0$$

$$\left(\frac{ax+b}{x^2+2x+1}\right)' = \frac{a(x+1)^2 - (ax+b) \ 2 \ (x+1)}{(x+1)^4 \ 3} = \frac{ax+a-2ax-2b}{(x+1)^3} =$$

$$= \frac{a-2b-ax}{(x+1)^3} \implies f'(2) = 0 \implies a+2-2a = 0 \implies a = 2$$

Solución: b=-1; a=2.

- Para los valores de a y b hallados estudiar la derivabilidad de la función en x=0.
 - \Box F derivable en x=0 si y sólo si $\exists f'(0^+) = f'(0^-)$

$$f'(0^{+}) = \lim_{h \to 0^{+}} \frac{f(0+h) - f(0)}{h} = \lim_{h \to 0} \frac{\frac{ah+b}{(h+1)^{2}} - b}{h}$$

$$= \lim_{\substack{a=2 \\ b=1}} \frac{2h - 1 + (h+1)^{2}}{h(h+1)^{2}} = \lim_{h \to 0} \frac{h+4}{(h+1)^{2}} = 4$$

$$f'(0^{-}) = \lim_{h \to 0^{-}} \frac{f(0+h) - f(0)}{h} = \lim_{h \to 0^{-}} \frac{\frac{h^{2} + 1}{h - 1} + 1}{h}$$

$$= \lim_{h \to 0} \frac{h^{2} + 1 + h - 1}{h(h-1)} = \lim_{h \to 0^{-}} \frac{h(h+1)}{h(h-1)} = -1$$

Solución: para b=-1 y a=2, Como f' $(0^+) \neq f'(0^-)$, la función no es derivable en x=0.

EJERCICIO 3.

- El espacio recorrido por un móvil a lo largo de una recta viene dado por $s(t)=3t^4-44t^3+144t^2$. Determinar:
- a) Puntos de la trayectoria en los que el móvil se para.
- b) Intervalos de tiempo en los que el móvil marcha en sentido contrario.
- c) Puntos de la trayectoria en los que el móvil alcanza su velocidad máxima y mínima.

→ SOLUCIÓN:

El móvil se para cuando la velocidad se hace cero

$$V(t) = S'(t) = 12 t^3 - 3*44t^2 + 2*144t = 12t(t^2 - 11t + 24) = 0$$

$$V(t) = 0 \Rightarrow \begin{cases} t = 0 \\ t^2 - 11t - 24 = 0 \end{cases} \Rightarrow t = \frac{11 \pm \sqrt{121 - 96}}{2} = \frac{11 \pm 5}{2} = \begin{pmatrix} \frac{16}{2} = 8 \\ \frac{6}{2} = 3 \end{pmatrix}$$

Las posiciones son s(3)=351 y S(8)=-1024

 Entre dos ceros consecutivos la función V(t), que es continua, mantiene signo constante (Teorema de Bolzano)

$$V(1) = 12 (1-11+24) > 0 \Rightarrow V(t)>0, \forall t \in (0,3)$$

$$V(4) = 12.4 (16-44+24) = -12.16<0 \Rightarrow V(t) < 0, \forall t \in (3,8)$$

$$V(10) = 120 (100-110+24)>0 \Rightarrow V(t)>0, \forall t \in (8,00)$$

 Los puntos de la trayectoria en los que la velocidad es máxima (en sentido positivo) o mínimo (máxima en sentido contrario) son aquellos en los que la aceleración es nula.

$$V_{\text{max}}(t) \Rightarrow a'(t) = 0 = 6t^2 - 6*44t + 2*144 = 0 \Rightarrow 12(3t^2 - 22t + 24) = 0$$

$$\Rightarrow t = \frac{44 \pm \sqrt{4.121 - 4.3.6.4}}{6} = \frac{22 \pm 2\sqrt{121 - 72}}{6} = \frac{11 \pm \sqrt{49}}{3} = \left\langle \frac{\frac{11 + 7}{3}}{\frac{11 - 7}{3}} = \frac{4}{3} \right\rangle$$

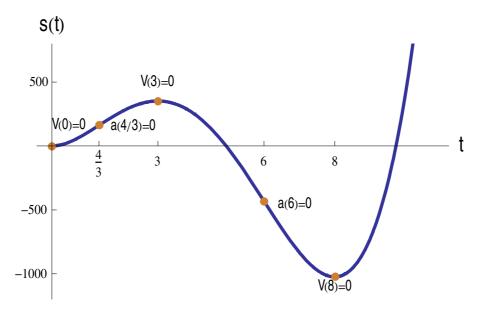
$$V''(t) = 12(6t - 22)$$

$$V''\left(\frac{4}{3}\right) = 12\left(6\frac{4}{3} - 22\right) < 0 \Rightarrow t = \frac{4}{3} \quad V \text{ max.}$$

$$V''(6) = 12(36 - 12) > 0 \Rightarrow t = 6 \quad V \text{ min.}$$

S(4/3)=161.185 punto de la trayectoria de Vmax.

S(6)= -432 punto de la trayectoria de Vmin.



Resumimos en una tabla

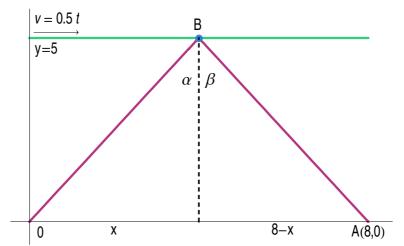
t	(-∞,4/3)	4/3	(4/3,3)	3	(3,6)	6	(6,8)	8	(8,∞)
S(t)	S∱	161	S∱	S_{max}	s ↓	-1024	s ↓	S_{\min}	S↑
SgnV	+	+	+	0	-	-	-	0	+
V(t)	VA	V _{max}	v 	V=0	VΨ	V_{\min}	V♠	0	V ↑
Sgn a	+	0	_	_	_	0	+	+	+

EJERCICIO 4.

En un sistema de ejes coordenados bidimensionalmente OXY se consideran tres puntos O, A y B. El pto. O es el origen, A=(8,0) y B se mueve a lo largo de la recta y=5 con velocidad 0,5 cm/s, ocupando la posición (0,5) en el instante t=0. Determinar el instante en el que el ángulo $O\hat{B}A$ es máximo.

SOLUCIÓN:

■ Calculamos la variación del ángulo $O\widehat{B}A$ en función del tiempo.



$$O\widehat{B}A = \gamma = \alpha + \beta$$
; $\tan \gamma = \tan(\alpha + \beta) = \frac{\tan \alpha + \tan \beta}{1 - \tan \alpha * \tan \beta}$
 $\tan \alpha = \frac{x}{5}$; $\tan \beta = \frac{8 - x}{5}$

Siendo x el espacio recorrido por la partícula B en el instante t que será 0,5 t. Por tanto

$$\gamma(t) = \arctan \frac{0.5t}{5} + \arctan \frac{8 - 0.5t}{5}$$

• La c.n. para que $\gamma(t)$ sea máximo es que $\gamma'(t) = 0$

$$\gamma'(t) = \frac{\frac{0.5}{5}}{1 + \frac{0.25t^2}{5^2}} - \frac{\frac{0.5}{5}}{1 + \frac{(8 - 0.5t)^2}{5^2}} = \frac{2.5}{25 + 0.25t^2} - \frac{2.5}{25 + (8 - 0.5t)^2} = \frac{10}{100 + t^2} - \frac{10}{100 + (16 - t)^2} = \frac{10(100 + 16^2 - 32t + t^2 - 100 - t^2)}{(100 + t^2)(100 + (16 - t)^2)} = \frac{10(16^2 - 32t)}{(100 + t^2)(100 + (16 - t)^2)}$$

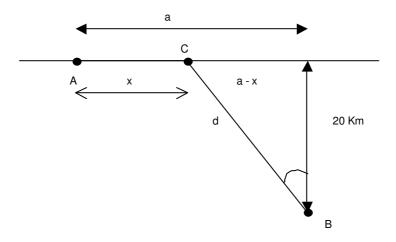
$$\gamma'(t) = 0 \Rightarrow \frac{10(16^2 - 32t)}{(100 + t^2)(100 + (16 - t)^2)} = 0 \Rightarrow 16^2 - 32t = 0 \Rightarrow t = 8 \text{ máximo.}$$

■ Las dimensiones del triángulo, cuando t=8, son: x=0,5 * 8= 4; 8-x=4

EJERCICIO 5.

Un pueblo B está situado a 20 Km de una vía recta de ferrocarril que pasa por el pueblo A. Determinar la posición con relación a B en que debe construirse sobre la vía de ferrocarril un apeadero C para que el viaje desde el pueblo A hasta el pueblo B, haciendo el viaje AC por ferrocarril y CB por carretera, dure lo menos posible, si la velocidad por ferrocarril es de 80 Km/h y la velocidad por carretera es de 20 Km/h.

→ SOLUCIÓN:



- Determinación del tiempo en función de la distancia x del apeadero C al puntoA.
 - **d** espacio recorrido por carretera en un tiempo t₁

$$V = \frac{e}{t} \qquad \Rightarrow \qquad t = \frac{e}{v}$$

$$t_1 = \frac{d}{20} = \frac{\sqrt{20^2 + (a - x)^2}}{20}$$

x – espacio recorrido por ferrocarril en un tiempo t2

$$t_2 = \frac{x}{80}$$

Tiempo total empleado

$$t = \frac{\sqrt{20^2 + (a - x)^2}}{20} + \frac{x}{80}$$

Función a optimizar

$$t(x) = \frac{\sqrt{20^2 + (a - x)^2} + \frac{x}{80}}{20}, \quad x \in [0, a]$$

- Puntos críticos:
 - ☐ Los extremos del intervalo x=0 y x=a
 - \Box Los puntos tales que t'(x) = 0

$$t'(x) = \frac{1}{20} \frac{-2(a-x)}{2\sqrt{20^2 + (a-x)^2}} + \frac{1}{80}$$

$$t'(x) = 0 \implies -80(a-x) + 20\sqrt{20^2 - (a-x)^2} = 0$$

$$4(a-x) = \sqrt{20^2 + (a-x)^2}$$

$$16(a-x)^2 = 20^2 + (a-x)^2$$

$$15(a-x)^2 = 20^2$$

$$a-x = \frac{20}{\sqrt{15}} \implies x_0 = a - \frac{20}{\sqrt{15}}$$

- $\ \ \Box \ \exists \ t'(x) \ \forall x \in [0,a]$
- Discusión

$$\Box \quad \text{Para x = 0, } t_1 = \frac{\sqrt{20^2 + a^2}}{20}$$

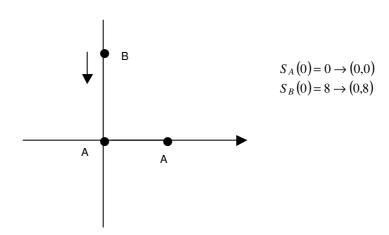
$$\Box$$
 Para x = a, $t_2 = 1 + \frac{a}{80}$

EJERCICIO 6.

Espacio $S_A = t^2 - 4t$ recorre la partícula A sobre el eje OX. Sobre el eje OY S_B =-2 t^2 +8 la partícula B. Determinar la posición de las partículas cuando la distancia entre ellas es mínima.

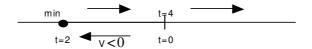
→ SOLUCIÓN:

 Determinamos la posición de ambas partículas en el instante t = 0, indicando cual es su distancia.



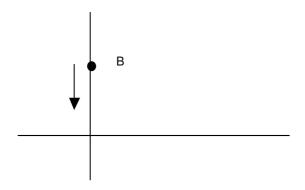
 Vamos a describir el movimiento de las partículas a lo largo de cada uno de los ejes.

$$S_A(t) = t^2 - 4t$$
 \rightarrow $S'_A(t) = 2t - 4 = 0$ \Rightarrow $t = 2$
 $S''_A(t) = 2 \geqslant 0$ $\forall t$ mínimo
 $S_A(2) = 4 - 8 = -4$

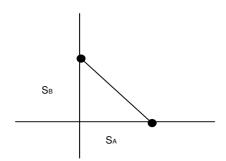


□ La partícula A parte del origen llega al punto (-4,0) en el instante t=2 y a partir de ahí la velocidad cambia de signo, retrocediendo en sentido positivo y pasando nuevamente por el (0,0) en el instante t=4.

$$\begin{split} S_B(t) = -8t^2 + 8 & \rightarrow S'_B(t) = -16 \quad 4t = 0 \quad \Rightarrow t = 0 \\ S''_B(t) = -4\langle 0 \quad \Rightarrow \quad m\acute{a}x \\ S'_B(t)\langle 0 \quad \forall t \rangle 0 \end{split}$$



- □ La partícula B parte de la posición (0,8) y se aleja indefinidamente pasando por el (0,0) en el instante t=2.
- Determinación de la distancia mínima entre las partículas.



$$d(t) = \sqrt{S_A^2 + S_B^2}$$

$$d(t) = \sqrt{(t^2 - 4t)^2 + (-2t^2 + 8)^2}$$

* El máximo de esta función es el máximo de la función

$$d_{1}(t) = (t^{2} - 4t)^{2} + (-2t^{2} + 8)^{2}$$

$$d'_{1}(t) = 2(t^{2} - 4t) * (2t - 4) + 2 * (-2t^{2} + 8) * (-4t)$$

$$= 4t [t^{2} - 2t - 4t + 8] - 8t [-2t^{2} + 8]$$

$$= 4t [5t^{2} - 6t - 8]$$

$$d'_{1}(t) = 0 \Rightarrow \begin{cases} t = 0 \\ 5t^{2} - 6t - 8 = 0 \Rightarrow t = \frac{6 \pm \sqrt{36 + 160}}{10} = \frac{6 \pm 14}{10} = \zeta_{-\frac{4}{5}}^{2} \end{cases}$$

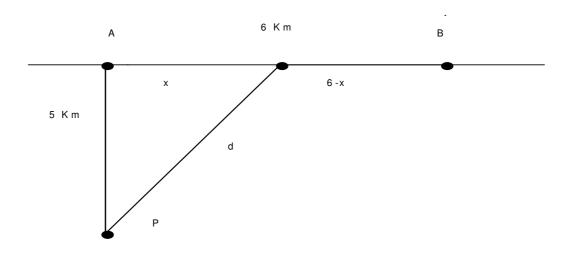
$$t=2$$
 $S_A(2) = -4$ $t=2$ $S_B(2) = 0$

En esta posición A y B alcanzan la distancia mínima a partir de ahí se alejan.

EJERCICIO 7.

Un hombre sobre un bote de remos está situado en un punto P a una distancia de 5Km de un punto A de la costa (rectilínea y perpendicular a PA), y desea llegar a un punto B de la costa situado a 6 Km de A en el menor tiempo posible. Determinar el camino que debe seguir sabiendo que puede remar a una velocidad de 2Km/h y andar a 4 Km/h.

→ SOLUCIÓN:



$$t_1 = \frac{d}{V} = \frac{\sqrt{25 + x^2}}{2}; \quad t_2 = \frac{c}{V} = \frac{6 - x}{4}$$

La función a optimizar será el tiempo empleado en función de x, t(x).

$$t(x) = \frac{\sqrt{25 + x^2}}{2} + \frac{6 - x}{4}$$

- Puntos críticos:
 - ☐ Los extremos del intervalo x=0 y x=6
 - ☐ Puntos donde la derivada es cero

$$t'(x) = \frac{x}{2\sqrt{25 + x^2}} - \frac{1}{4}$$

$$t'(x) = 0 \Rightarrow 2x - \sqrt{25 + x^2} = 0 \Rightarrow 25 + x^2 = 4x^2 \Rightarrow \frac{25}{3} = x^2 \Rightarrow x_0 = \frac{5}{\sqrt{5}}$$

- Discusión
 - □ Para x = 0 t(0) = 4
 - □ Para x = 6 $t(6) = \frac{\sqrt{25+36}}{2} \approx 7.8$
 - Para $x_0 = \frac{5}{\sqrt{5}}$ $t(x_0) = \frac{\sqrt{25 + \frac{5^2}{5}}}{2} + \frac{6 \frac{5}{\sqrt{5}}}{4} = 3,68$, tiempo mínimo

EJERCICIO 8.

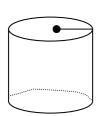
Queremos construir un cilindro de volumen constante pero queremos gastar lo menos posible de forma que, la superficie sea mínima.

→ SOLUCIÓN

Superficie del cilindro:

$$S(r) = 2\pi r^2 + 2\pi rh$$

• Puesto que el volumen es constante se da la relación:



$$V = \pi r^2 h \quad \Rightarrow \quad h = \frac{V}{\pi r^2}$$

por lo tanto

$$S(r) = 2\pi r^{2} + 2\pi r \frac{v}{\pi r^{2}}$$
$$S'(r) = 4\pi r - \frac{2V}{r^{2}} = 0$$

$$\Rightarrow 4\pi r = \frac{2V}{r^2} \qquad \Rightarrow \quad r = \sqrt[3]{\frac{V}{2\pi}}$$

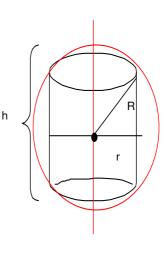
EJERCICIO 9.

Hallar el volumen máximo del cono y del cilindro inscrito en una esfera de radio R.

→ SOLUCIÓN.

Cilindro

$$\begin{split} &V(r) = h \cdot \pi r^2 \\ &\frac{H}{2} = + \sqrt{R^2 - r^2} \\ &V(r) = 2 \left(\sqrt{R^2 - r^2} \right) \cdot \pi r^2 \qquad r \in [0, R] \\ &V'(r) = 4\pi r + \sqrt{R^2 - r^2} + 2\pi r^2 \frac{1}{2} \frac{-2r}{\sqrt{R^2 r}} = 0 \\ &\Rightarrow 2\sqrt{R^2 - r^2} = \frac{r^2}{\sqrt{R^2 - r^2}} \Rightarrow R^2 - r^2 = \frac{r^2}{2} \\ &\Rightarrow r^2 = \frac{2}{8} R^2 \qquad \mathbf{r} = \sqrt{\frac{2}{8}} \mathbf{R} \end{split}$$



Cono

Volumen del cono = 1/3 área de la base por la altura

$$h = R + y = R + \sqrt{R^2 - r^2}$$

$$V(r) = \frac{1}{3}\pi r^2 \left(R + \sqrt{R^2 - r^2}\right) \quad r \in [0, R]$$

$$V'(r) = \frac{2}{3}\pi r \left(r + \sqrt{R^2 - r^2}\right) + \frac{1}{3}\pi r^2 \left(\frac{-2r}{2\sqrt{R^2 - r^2}}\right) = 0 \implies$$

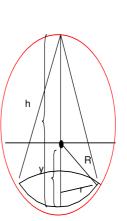
$$2\left(R + \sqrt{R^2 - r^2}\right) = \frac{r^2}{\sqrt{R^2 - r^2}} \Rightarrow$$

$$2R\sqrt{R^2 - r^2} + 2\left(R^2 - r^2\right) = r^2$$

$$2R\sqrt{R^2 - r^2} = 3r^2 - 2R^2 \Rightarrow$$

$$4R^2 \left(R^2 - r^2\right) = 9r4^2 12r^2 R^2 + 4R^4$$

$$9r^2 - 12R^2 + 4R^2 = 0 \implies r^2 = \frac{8}{9}R^2 \Rightarrow r = \frac{2\sqrt{2}}{3}R$$



EJERCICIO 10.

Hallar las dimensiones de un campo de deportes de perímetro P para que su área sea máxima, con forma de rectángulo coronado por dos semicírculos.

$$P = 2\pi r + 2x \implies x = \frac{P - 2\pi r}{2}$$

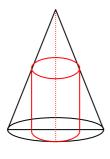
$$A(r) = \pi r^2 + 2r \left(\frac{P - 2\pi r}{2}\right) = Pr - \pi r^2$$

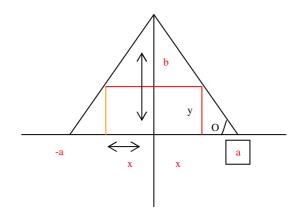
$$A'(r) = -2\pi r + P = 0 \implies r = \frac{P}{2\pi} \quad y \quad x = 0$$

$$A''\left(\frac{P}{2\pi}\right) = -2\pi < 0 \implies \text{máximo}$$

EJERCICIO 11.

Demostrar que el cilindro recto de volumen máximo inscrito en un cono recto tiene 4/9 del volumen del cono.





Volumen del cono = $\frac{1}{3}\pi a^2 b$

Volumen del cilindro = $\pi x^2 y$

$$tg\vartheta = \frac{b}{a} = \frac{4}{a-x} \implies y = (a-x)\frac{b}{a} \quad b\left(1-\frac{x}{a}\right)$$

$$V(x) = \pi x^2 b \left(1 - \frac{x}{a} \right)$$

$$V'(x) = 2\pi x b \left(1 - \frac{x}{a} \right) - \pi x^2 \frac{b}{a} = 2\pi x b - \frac{3b\pi x^2}{a} = 0$$

$$x \neq 0 \implies x = \frac{2}{3}a \implies V(x) = \pi \frac{4}{9}a^2 \cdot \frac{1}{3}b = \frac{4}{9} \text{ Vcono}$$