



## “Procesos de Creación Audiovisual.”

1. ¿Cuál es la función del regidor/a en un plató de televisión?
  - a) **Controla todo lo que sucede en el plató.**
  - b) Ordena aplaudir al público.
  - c) Da instrucciones al presentador.
  
2. El plano master es:
  - a) El plano grabado en la cinta original, también llamada *bruto* o *master*.
  - b) **El plano cuya función principal es la de servir de referencia para poder insertar, a partir de él, otros planos.**
  - c) Cualquier plano de cobertura muy amplia
  
3. Durante el rodaje, ¿quién se encarga de supervisar la continuidad de los planos?
  - a) **el/la script.**
  - b) el/la cámara.
  - c) el/la realizador/a.
  
4. La pirámide de la producción televisiva está encabezada por:
  - a) el/la directora/a.
  - b) **el/la productor/a ejecutivo/a.**
  - c) el/la realizador/a.
  
5. ¿Qué es el giro o *twist*?
  - a) **un acontecimiento que cambia radicalmente la dirección de la historia.**
  - b) el momento más dramático de la historia.
  - c) el enfrentamiento del protagonista consigo mismo o con su antagonista.
  
6. ¿Cuál es la función del desglose?
  - a) Servir de base al presupuesto.
  - b) Definir los elementos necesarios para la producción para

- poder disponer a tiempo de ellos.
- c) **Ambas son correctas.**
7. ¿Cuántas hojas de desglose se necesitan para realizarlo?
- una hoja por cada página del guión literario.
  - una hoja por cada secuencia técnica o escena.**
  - una hoja por cada plano de la película.
8. ¿Quién quien se encarga de buscar la financiación para un programa de televisión?
- el/la guionista.
  - el/la productor/a ejecutivo/a.**
  - el/la realizador/a con ayuda del productor/a.
9. La sinopsis
- debe ser clara y concisa, con un estilo literario.
  - debe contener datos sobre la localización, la temporalidad, los personajes y la acción.**
  - debe contener los diálogos finales.
10. El documento que recoge el desarrollo secuencial de la sinopsis, que no contiene diálogos y en el que aparecen los escenarios se llama:
- Story-line.*
  - Tratamiento.**
  - Hoja de desglose.
11. ¿En qué consiste la regla de los 30°?
- En que la cámara debe colocarse en uno de los semicírculos que forma el eje de acción para no quebrar la continuidad visual.
  - En que la luz principal debe estar situada al menos a 30 grados del eje de la cámara para no crear sombras extrañas en el rostro del sujeto.
  - En que para que el cambio de emplazamiento de la cámara de un plano a otro esté justificado deben mediar al menos 30 grados de distancia entre ambos tiros de cámara.**
12. ¿Qué es una secuencia técnica o escena?
- Parte de la historia que se desarrolla en el mismo espacio.
  - Es una unidad específica de acción, delimitada por el espacio y el tiempo.**
  - Es la parte de la historia que se desarrolla en continuidad.

13. ¿Qué entendemos por composición de una imagen?
- Situar los elementos de una imagen de tal forma, que la atención del espectador recaiga en el punto que nos interesa.**
  - Crear una estructura lineal que soporte los elementos de la imagen.
  - Ordenar los elementos de la imagen bajo una estructura matemática.
14. ¿Qué entendemos como punto de máximo interés?
- El que atrae la mirada en primer lugar.**
  - El más importante desde un punto de vista semántico.
  - El que está en el centro de la imagen.
15. ¿Qué es la "ley de los tercios"?
- Una técnica básica de iluminar los objetos.
  - Una ley de composición.**
  - Una técnica para saltar el eje.
16. ¿Cómo debemos situar el horizonte en un encuadre?
- En el centro de la imagen.
  - Estará situado en un de los tercios, salvo intención muy concreta.**
  - En el tercio superior.
17. ¿Qué es un plano contrapicado?
- La cámara se encuentra por encima de los ojos del sujeto.
  - La cámara se encuentra por debajo de los ojos del sujeto.**
  - La cámara se desplaza hacia el sujeto mientras baja su posición.
18. ¿Qué es un plano aberrante?
- Un encuadre incorrecto.
  - Se varia el ángulo del eje de la cámara con respecto a la horizontal.**
  - Un plano picado en exceso.
19. ¿Qué es un plano nadir?
- Un plano que se realiza justo debajo del sujeto.**
  - Se varia el ángulo del eje de la cámara con respecto a la horizontal.
  - Un plano picado en exceso.
20. ¿Qué es el raccord?
- La continuidad visual entre un plano y el que le precede o le sigue.**

- b) Las diferencias entre los elementos de dos planos consecutivos.
  - c) Los distintos elementos comunes entre dos planos consecutivos.
21. ¿Puede producirse salto de eje en un plano secuencia?
- a) Sí, al moverse la cámara cruza el eje.
  - b) No, si no cruza el eje.
  - c) **No, puesto que el salto de eje solo se produce cuando hay cambio de plano.**
22. Llamamos "eje de acción" a :
- a) La línea imaginaria que une las diferentes posiciones de las cámaras.
  - b) La línea imaginaria que une la posición de la cámara y la posición del sujeto/objeto.
  - c) **La línea que dibujan los personajes por su mirada, su posición o su movimiento.**
23. ¿Qué seis elementos debe contener el montaje?
- a) Motivación, encuadre, información, sonido, cromatismo, ángulo y continuidad
  - b) Motivación, luminosidad, sonido, etalonaje, información y continuidad
  - c) **Motivación, información, composición, sonido, ángulo de cámara y continuidad**
24. Cada vez que cambiamos de plano, ¿en cuántos grados debemos variar cuando se trata del mismo personaje?
- a) Mínimo 30° y máximo 180°
  - b) Mínimo 90° y máximo 270°
  - c) **Mínimo 45 y máximo 180°**
25. ¿Qué es el tono?
- a) **Es el color**
  - b) Es el grado de pureza de un color
  - c) Es el grado de claridad u oscuridad de un color.
26. Los colores complementarios son:
- a) **Los opuestos, siguiendo una línea recta de 180°, en la rueda de color**
  - b) Los que están próximos en la rueda de color
  - c) Los adyacentes a los opuestos

27. En las rutinas del montaje de sonido, primero:
- a) Se ecualizan diálogos, se configura la salida y luego se hacen las pistas
  - b) se configura salida, se crean las pistas y se corrigen diálogos
  - c) **Se crean las pistas, se configura salida y se corrigen diálogos**