

TEMA 3 – Matriz de rigidez

Mikel Abasolo Bilbao
Ibai Coria Martínez
Iker Heras Miguel





- En el Tema anterior se ha explicado cómo el MEF calcula la solución en cualquier punto del modelo a partir de las soluciones nodales
- Obviamente, previamente se habrán tenido que calcular las soluciones nodales despejando la ecuación de equilibrio estático del modelo

$$\{F\} = [K] \cdot \{\delta\}$$

- Donde:
 - $[K]$: matriz de rigidez del modelo
 - $\{F\}$: vector de fuerzas nodales
 - $\{\delta\}$: vector de soluciones nodales, es decir los desplazamientos de los nodos según sus grados de libertad.





- $\{F\}$ y $\{\delta\}$ tienen dimensiones $n \times 1$, siendo n el número de gdl del modelo de EF:
 - En $\{F\}$, el valor de algunos elementos será conocido (fuerzas externas aplicadas al modelo) y otros serán desconocidos (reacciones en los apoyos)
 - En $\{\delta\}$, el valor de los desplazamientos según algunos gdl serán conocidos (condiciones de ligadura del modelo), y otros serán incógnita
- Para resolver la ecuación se debe calcular la matriz de rigidez $[K]$ del modelo, que se obtiene combinando las rigideces de los distintos elementos finitos que lo componen
- Por tanto, el primer paso en el cálculo de $[K]$ consiste en calcular la matriz de rigidez de cada elemento finito





- Se va a hacer un breve repaso de las relaciones fundamentales entre deformaciones, extensiones y tensiones en un elemento, según la teoría clásica de la Elasticidad
- Del Tema anterior, la solución $\delta(\{x\})$ en cualquier punto de coordenadas $\{x\}$ dentro de un elemento, se expresa mediante interpolación de los desplazamientos nodales

$$\delta(\{x\}) = \sum_{i=1}^n (N^i(\{x\}) \cdot \delta^i)$$



- En un análisis estático, la solución es un desplazamiento δ que en el caso más general tendrá tres componentes $\delta_x, \delta_y, \delta_z$. Por lo tanto, $\delta(\{x\})$ será en realidad un vector:

$$\{\delta(\{x\})\} = [N(\{x\})] \cdot \{\delta\}$$

- Por ejemplo, el desplazamiento de un punto $x\}_p$ que se encuentra en un elemento triángulo de primer orden (3 nodos) es:

$$\begin{Bmatrix} \delta_{xp} \\ \delta_{yp} \\ \delta_{zp} \end{Bmatrix} = \begin{bmatrix} N^1(\{x\}_p) & 0 & 0 \\ 0 & N^1(\{x\}_p) & 0 \\ 0 & 0 & N^1(\{x\}_p) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} N^2(\{x\}_p) & 0 & 0 \\ 0 & N^2(\{x\}_p) & 0 \\ 0 & 0 & N^2(\{x\}_p) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} N^3(\{x\}_p) & 0 & 0 \\ 0 & N^3(\{x\}_p) & 0 \\ 0 & 0 & N^3(\{x\}_p) \end{bmatrix} \cdot \begin{Bmatrix} \delta_x^1 \\ \delta_y^1 \\ \delta_z^1 \\ \delta_x^2 \\ \delta_y^2 \\ \delta_z^2 \\ \delta_x^3 \\ \delta_y^3 \\ \delta_z^3 \end{Bmatrix}$$



- Según la Teoría de la Elasticidad, la relación entre deformaciones y extensiones es:

$$\{\varepsilon(\{x\})\} = [\partial]\{\delta(\{x\})\}$$

- Donde $[\partial]$ es una matriz que representa las operaciones de derivación de la ecuación.
- Así:

$$\{\delta(\{x\})\} = [N(\{x\})] \cdot \{\delta\}$$



$$\{\varepsilon(\{x\})\} = [\partial]\{\delta(\{x\})\}$$

$$\{\varepsilon(\{x\})\} = [\partial][N(\{x\})]\{\delta\} = [B(\{x\})]\{\delta\}$$

- Donde $[B(\{x\})]$ la matriz de derivadas de las funciones de interpolación



- Finalmente, la relación entre las tensiones y las extensiones es

$$\{\sigma(\{x\})\} = [D]\{\varepsilon(\{x\})\} = [D][\partial][N(\{x\})]\{\delta\} = [D][B(\{x\})]\{\delta\}$$

- Donde $[D]$ es la matriz elástica, cuyos elementos son función de las propiedades de rigidez del material (para un material isótropo, el módulo elástico E y el coeficiente de Poisson ν)
- A partir de estas relaciones se obtiene la expresión matemática para el cálculo de la matriz de rigidez de un elemento.



- Teorema de los trabajos virtuales: el trabajo de las fuerzas aplicadas en un desplazamiento virtual de los nodos de un elemento es igual a la energía elástica que se produce como consecuencia de dicho desplazamiento virtual
- Expresado de forma más sencilla, el trabajo requerido para deformar un elemento es igual a la energía elástica que almacena dicho elemento al deformarse
- El trabajo es el producto de las fuerzas (nodales, superficiales o de volumen) por los desplazamientos:

$$W = \{\delta\}^T \cdot \{F\}$$





- La energía elástica acumulada por el elemento a causa de los desplazamientos:

$$V = \int \{\varepsilon(\{x\})\}^T \{\sigma(\{x\})\} dv$$

$$\begin{aligned} \{\sigma(\{x\})\} &= [D]\{\varepsilon(\{x\})\} = [D][\partial][N(\{x\})]\{\delta\} = [D][B(\{x\})]\{\delta\} \\ \{\varepsilon(\{x\})\} &= [\partial][N(\{x\})]\{\delta\} = [B(\{x\})]\{\delta\} \end{aligned}$$

$$V = \{\delta\}^T \left(\int [B(\{x\})]^T [D] [B(\{x\})] dv \right) \{\delta\}$$

- Igualando el trabajo y la energía elástica, se obtiene:

$$\left(\int [B(\{x\})]^T [D] [B(\{x\})] dv \right) \{\delta\} = \{F\}$$

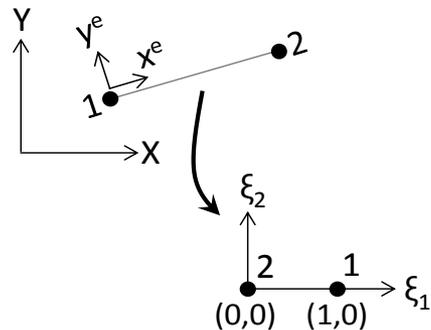
- Por tanto, la matriz de rigidez del elemento $[k]$:

$$[k] = \int [B(\{x\})]^T [D] [B(\{x\})] dv$$



- El elemento barra sólo transmite esfuerzo axial, por tanto solo tiene la posibilidad de deformación axial
- En un sistema local de coordenadas (x^e, y^e) la barra sólo tiene dos grados de libertad. El origen se coloca en el nodo 1, siendo $x_1^e=0$ y $x_2^e=L$
- El elemento se representa mediante un elemento patrón en coordenadas naturales (ξ_1, ξ_2) .

En este nuevo sistema de coordenadas, las funciones de interpolación son:



$$N^1(\xi_1, \xi_2) = \xi_1$$

$$N^2(\xi_1, \xi_2) = 1 - \xi_1$$



- Por otro lado:

$$x^e = N^1(\{x\}^e) \cdot x_1^e + N^2(\{x\}^e) \cdot x_2^e$$



$$N^1(\xi_1, \xi_2) = \xi_1$$

$$N^2(\xi_1, \xi_2) = 1 - \xi_1$$

$$x^e = \xi_1 \cdot x_1^e + (1 - \xi_1) \cdot x_2^e$$



$$x_1^e = 0$$

$$x_2^e = L$$

$$x^e = (1 - \xi_1) \cdot L$$

- De donde se despeja:

$$N^1(\xi_1) = \xi_1 = 1 - \frac{x^e}{L}$$

$$N^2(\xi_1) = 1 - \xi_1 = \frac{x^e}{L}$$



- La matriz $[B(\{x\}^e)]$ es por tanto:

$$[B(\{x\}^e)] = [\partial][N(\{x\}^e)] = \left[\frac{\partial N^1(\{x\}^e)}{\partial x^e} \quad \frac{\partial N^2(\{x\}^e)}{\partial x^e} \right] = \left[-\frac{1}{L} \quad \frac{1}{L} \right]$$

- Sustituyendo:

$$[k] = \int [B(\{x\})]^T [D] [B(\{x\})] dv$$

$$\downarrow [B(\{x\}^e)] = [\partial][N(\{x\}^e)] = \left[\frac{\partial N^1(\{x\}^e)}{\partial x^e} \quad \frac{\partial N^2(\{x\}^e)}{\partial x^e} \right] = \left[-\frac{1}{L} \quad \frac{1}{L} \right]$$

$$[k]^e = \int \left[-\frac{1}{L} \quad \frac{1}{L} \right]^T [D] \left[-\frac{1}{L} \quad \frac{1}{L} \right] dv$$

$$\downarrow \begin{array}{l} [D]=E \\ V=AL \end{array}$$

$$[k]^e = EAL \left[-\frac{1}{L} \quad \frac{1}{L} \right]^T \left[-\frac{1}{L} \quad \frac{1}{L} \right] = \frac{EA}{L} \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix}$$



- Ampliando la matriz para tener en cuenta todos los grados de libertad, siendo la rigidez en dirección perpendicular a la barra (eje y^e) nula:

$$[k]^e = \frac{EA}{L} \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

- Para obtener la matriz de rigidez del elemento $[k]$ en coordenadas globales (x,y) , se hace un cambio de coordenadas a través de la matriz $[\Lambda]$:

$$[k] = [\Lambda]^T [k]^e [\Lambda]$$

$$[k]^e = \frac{EA}{L} \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \quad \downarrow \quad [\Lambda] = \begin{bmatrix} \cos\theta & -\sin\theta & 0 & 0 \\ -\sin\theta & \cos\theta & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \cos\theta & -\sin\theta \\ 0 & 0 & -\sin\theta & \cos\theta \end{bmatrix}$$

$$[k] = \frac{EA}{L} \begin{bmatrix} \cos^2\theta & \sin\theta\cos\theta & -\cos^2\theta & -\sin\theta\cos\theta \\ \sin\theta\cos\theta & \sin^2\theta & -\sin\theta\cos\theta & -\sin^2\theta \\ -\cos^2\theta & -\sin\theta\cos\theta & \cos^2\theta & \sin\theta\cos\theta \\ -\sin\theta\cos\theta & -\sin^2\theta & \sin\theta\cos\theta & \sin^2\theta \end{bmatrix}$$



- En el Tema 2 se han estudiado las funciones de interpolación y coordenadas naturales del elemento triángulo:

$$\begin{aligned} N^1(\xi_1, \xi_2) &= \xi_1 \\ N^2(\xi_1, \xi_2) &= \xi_2 \\ N^3(\xi_1, \xi_2) &= 1 - \xi_1 - \xi_2 \end{aligned}$$

- Además, se vio que:

$$\begin{aligned} x &= \xi_1 \cdot x_1 + \xi_2 \cdot x_2 + (1 - \xi_1 - \xi_2) \cdot x_3 \\ y &= \xi_1 \cdot y_1 + \xi_2 \cdot y_2 + (1 - \xi_1 - \xi_2) \cdot y_3 \end{aligned}$$

- De donde se despeja:

$$\begin{aligned} \xi_1 &= \frac{1}{c} \left((x - x_3) \cdot b_2 - (y - y_3) \cdot b_1 \right) \\ \xi_2 &= \frac{1}{c} \left(-(x - x_3) \cdot a_2 + (y - y_3) \cdot a_1 \right) \\ \xi_3 &= 1 - \xi_1 - \xi_2 = 1 - \frac{1}{c} \left((x - x_3) \cdot d_1 - (y - y_3) \cdot d_2 \right) \end{aligned}$$

{

←

{

a₁ = (x₁ - x₃);

b₁ = (x₂ - x₃); a₂ = (y₁ - y₃); b₂ = (y₂ - y₃)

d₁ = (b₂ - a₂);

d₂ = (b₁ - a₁); c = (a₁ · b₂ - a₂ · b₁)



- La matriz de interpolación del elemento triángulo $[B(\{x\})]$:

$$[B(\{x\})] = \begin{bmatrix} \left[\frac{\partial N^1(\{x\})}{\partial x} & 0 \right] & \left[\frac{\partial N^2(\{x\})}{\partial x} & 0 \right] & \left[\frac{\partial N^3(\{x\})}{\partial x} & 0 \right] \\ \left[0 & \frac{\partial N^1(\{x\})}{\partial y} \right] & \left[0 & \frac{\partial N^2(\{x\})}{\partial y} \right] & \left[0 & \frac{\partial N^3(\{x\})}{\partial y} \right] \\ \left[\frac{\partial N^1(\{x\})}{\partial y} & \frac{\partial N^1(\{x\})}{\partial x} \right] & \left[\frac{\partial N^2(\{x\})}{\partial y} & \frac{\partial N^2(\{x\})}{\partial x} \right] & \left[\frac{\partial N^3(\{x\})}{\partial y} & \frac{\partial N^3(\{x\})}{\partial x} \right] \end{bmatrix}$$



$$\begin{aligned} \xi_1 &= \frac{1}{c} ((x - x_3) \cdot b_2 - (y - y_3) \cdot b_1) \\ \xi_2 &= \frac{1}{c} (-(x - x_3) \cdot a_2 + (y - y_3) \cdot a_1) \\ \xi_3 &= 1 - \xi_1 - \xi_2 = 1 - \frac{1}{c} ((x - x_3) \cdot d_1 - (y - y_3) \cdot d_2) \end{aligned}$$

$$[B(\{x\})] = \begin{bmatrix} \left[\frac{\partial \xi_1}{\partial x} & 0 \right] & \left[\frac{\partial \xi_2}{\partial x} & 0 \right] & \left[\frac{\partial \xi_3}{\partial x} & 0 \right] \\ \left[0 & \frac{\partial \xi_1}{\partial y} \right] & \left[0 & \frac{\partial \xi_2}{\partial y} \right] & \left[0 & \frac{\partial \xi_3}{\partial y} \right] \\ \left[\frac{\partial \xi_1}{\partial y} & \frac{\partial \xi_1}{\partial x} \right] & \left[\frac{\partial \xi_2}{\partial y} & \frac{\partial \xi_2}{\partial x} \right] & \left[\frac{\partial \xi_3}{\partial y} & \frac{\partial \xi_3}{\partial x} \right] \end{bmatrix} = \frac{1}{c} \begin{bmatrix} \left[\begin{matrix} b_2 & 0 \\ 0 & -b_1 \end{matrix} \right] & \left[\begin{matrix} -a_2 & 0 \\ 0 & a_1 \end{matrix} \right] & \left[\begin{matrix} -d_1 & 0 \\ 0 & d_2 \end{matrix} \right] \\ \left[\begin{matrix} -b_1 & b_2 \end{matrix} \right] & \left[\begin{matrix} a_1 & -a_2 \end{matrix} \right] & \left[\begin{matrix} d_2 & -d_1 \end{matrix} \right] \end{bmatrix}$$



- Al igual que con el elemento barra:
 - los términos de $[B(\{x\})]$ son constantes (independientes del punto $\{x\}$ para el que se calculen), es decir $[B(\{x\})]=[B]$.
 - La matriz elástica $[D]$ también es constante al depender de las propiedades resistentes E y ν del material
- Por tanto, ambas matrices se pueden sacar de la integral simplificando el cálculo de la matriz de rigidez ya que no hace falta integrar

$$[k] = [B]^T [D] [B] V$$

$$[D] = \begin{bmatrix} D_1 & D_2 & 0 \\ D_2 & D_1 & 0 \\ 0 & 0 & D_3 \end{bmatrix}$$

$$V = \frac{t}{2} \begin{bmatrix} 1 & x_1 & y_1 \\ 1 & x_2 & y_2 \\ 1 & x_3 & y_3 \end{bmatrix}$$

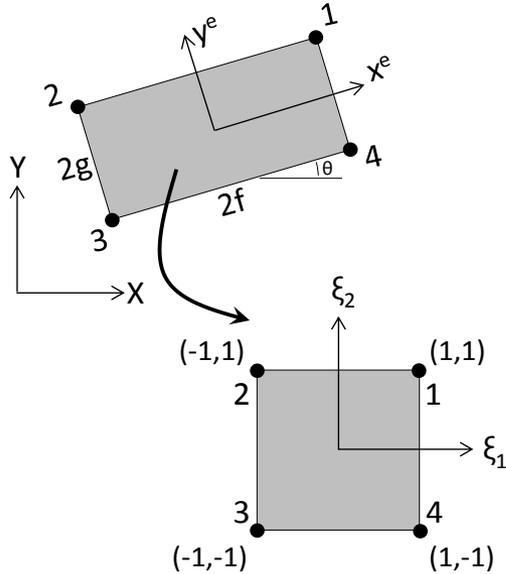
$$[k] = \frac{t}{2c} \begin{bmatrix} k_{11} & k_{12} & k_{13} & k_{14} & k_{15} & k_{16} \\ k_{21} & k_{22} & k_{23} & k_{24} & k_{25} & k_{26} \\ k_{31} & k_{32} & k_{33} & k_{34} & k_{35} & k_{36} \\ k_{41} & k_{42} & k_{43} & k_{44} & k_{45} & k_{46} \\ k_{51} & k_{52} & k_{53} & k_{54} & k_{55} & k_{56} \\ k_{61} & k_{62} & k_{63} & k_{64} & k_{65} & k_{66} \end{bmatrix}$$

$$\begin{aligned} k_{11} &= b_1^2 D_3 + b_2^2 D_1; k_{12} = k_{21} = -b_2 D_2 b_1 - b_1 D_3 b_2; k_{13} = k_{31} = -b_2 D_1 a_2 - b_1 D_3 a_1; \\ k_{14} &= k_{41} = b_2 D_2 a_1 + b_1 D_3 a_2; k_{15} = k_{51} = -b_2 D_1 d_1 - b_1 D_3 d_2; k_{16} = k_{61} = b_2 D_2 d_2 + b_1 D_3 d_1; \\ k_{22} &= b_1^2 D_1 + b_2^2 D_3; k_{23} = k_{32} = a_2 D_2 b_1 + a_1 D_3 b_2; k_{24} = k_{42} = -b_2 D_3 a_2 - b_1 D_1 a_1; \\ k_{25} &= k_{52} = b_2 D_3 d_2 + b_1 D_2 d_1; k_{26} = k_{62} = -b_2 D_3 d_1 - b_1 D_1 d_2; k_{33} &= a_1^2 D_3 + a_2^2 D_1; \\ k_{34} &= k_{43} = -a_2 D_2 a_1 - a_1 D_3 a_2; k_{35} = k_{53} = a_2 D_1 d_1 + a_1 D_3 d_2; k_{36} = k_{63} = -a_2 D_2 d_2 - a_1 D_3 d_1; \\ k_{44} &= a_1^2 D_1 + a_2^2 D_3; k_{45} = k_{54} = -a_2 D_3 d_2 - a_1 D_2 d_1; k_{46} = k_{64} = a_2 D_3 d_1 + a_1 D_1 d_2; \\ k_{55} &= d_2^2 D_3 + d_1^2 D_1; k_{56} = k_{65} = -d_1 D_2 d_2 - d_2 D_3 d_1; k_{66} = d_2^2 D_1 + d_1^2 D_3 \end{aligned}$$





- Siguiendo el mismo procedimiento que con el elemento triángulo:



$$N^1(\xi_1, \xi_2) = \frac{1}{4} \cdot (1 + \xi_1) \cdot (1 + \xi_2)$$

$$N^2(\xi_1, \xi_2) = \frac{1}{4} \cdot (1 - \xi_1) \cdot (1 + \xi_2)$$

$$N^3(\xi_1, \xi_2) = \frac{1}{4} \cdot (1 - \xi_1) \cdot (1 - \xi_2)$$

$$N^4(\xi_1, \xi_2) = \frac{1}{4} \cdot (1 + \xi_1) \cdot (1 - \xi_2)$$

$$\xi_1 = \frac{x^e}{f}$$

$$\xi_2 = \frac{y^e}{g}$$

$$N^1(\xi_1, \xi_2) = \frac{1}{4} \cdot \left(1 + \frac{x^e}{f}\right) \cdot \left(1 + \frac{y^e}{g}\right)$$

$$N^2(\xi_1, \xi_2) = \frac{1}{4} \cdot \left(1 - \frac{x^e}{f}\right) \cdot \left(1 + \frac{y^e}{g}\right)$$

$$N^3(\xi_1, \xi_2) = \frac{1}{4} \cdot \left(1 - \frac{x^e}{f}\right) \cdot \left(1 - \frac{y^e}{g}\right)$$

$$N^4(\xi_1, \xi_2) = \frac{1}{4} \cdot \left(1 + \frac{x^e}{f}\right) \cdot \left(1 - \frac{y^e}{g}\right)$$



- La matriz de interpolación del elemento cuadrilátero rectangular $[B(\{x\})]$:

$$[B(\{x\}^e)] = \begin{bmatrix} \frac{\partial N^1(\{x\}^e)}{\partial x^e} & 0 \\ 0 & \frac{\partial N^1(\{x\}^e)}{\partial y^e} \\ \frac{\partial N^1(\{x\}^e)}{\partial y^e} & \frac{\partial N^1(\{x\}^e)}{\partial x^e} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \frac{\partial N^2(\{x\}^e)}{\partial x^e} & 0 \\ 0 & \frac{\partial N^2(\{x\}^e)}{\partial y^e} \\ \frac{\partial N^2(\{x\}^e)}{\partial y^e} & \frac{\partial N^2(\{x\}^e)}{\partial x^e} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \frac{\partial N^3(\{x\}^e)}{\partial x^e} & 0 \\ 0 & \frac{\partial N^3(\{x\}^e)}{\partial y^e} \\ \frac{\partial N^3(\{x\}^e)}{\partial y^e} & \frac{\partial N^3(\{x\}^e)}{\partial x^e} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \frac{\partial N^4(\{x\}^e)}{\partial x^e} & 0 \\ 0 & \frac{\partial N^4(\{x\}^e)}{\partial y^e} \\ \frac{\partial N^4(\{x\}^e)}{\partial y^e} & \frac{\partial N^4(\{x\}^e)}{\partial x^e} \end{bmatrix} \\
 = \begin{bmatrix} \frac{1}{f} \cdot \left(1 + \frac{y^e}{g}\right) & 0 \\ 0 & \frac{1}{g} \cdot \left(1 + \frac{x^e}{f}\right) \\ \frac{1}{g} \cdot \left(1 + \frac{x^e}{f}\right) & \frac{1}{f} \cdot \left(1 + \frac{y^e}{g}\right) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -\frac{1}{f} \cdot \left(1 + \frac{y^e}{g}\right) & 0 \\ 0 & \frac{1}{g} \cdot \left(1 - \frac{x^e}{f}\right) \\ \frac{1}{g} \cdot \left(1 - \frac{x^e}{f}\right) & -\frac{1}{f} \cdot \left(1 + \frac{y^e}{g}\right) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -\frac{1}{f} \cdot \left(1 - \frac{y^e}{g}\right) & 0 \\ 0 & -\frac{1}{g} \cdot \left(1 - \frac{x^e}{f}\right) \\ -\frac{1}{g} \cdot \left(1 - \frac{x^e}{f}\right) & -\frac{1}{f} \cdot \left(1 - \frac{y^e}{g}\right) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \frac{1}{f} \cdot \left(1 - \frac{y^e}{g}\right) & 0 \\ 0 & -\frac{1}{g} \cdot \left(1 + \frac{x^e}{f}\right) \\ -\frac{1}{g} \cdot \left(1 + \frac{x^e}{f}\right) & \frac{1}{f} \cdot \left(1 - \frac{y^e}{g}\right) \end{bmatrix}$$

- En este caso, los términos de $[B(\{x\}^e)]$ no son constantes, si no que su valor depende de la posición (x^e, y^e) de cada punto del elemento. Por ello, es necesario calcular la integral

$$[k]^e = \int_{-f}^f \int_{-g}^g [B(\{x\}^e)]^T [D] [B(\{x\}^e)] t dx^e dy^e$$



- Al ser los elementos de $[B(\{x\}e)]$ polinomios de primer grado, la integral se puede hacer

de forma directa sin tener que recurrir a la integración numérica

$$[k]^e = t \begin{bmatrix} k_{11} & k_{12} & k_{13} & k_{14} & k_{15} & k_{16} & k_{17} & k_{18} \\ k_{21} & k_{22} & k_{23} & k_{24} & k_{25} & k_{26} & k_{27} & k_{28} \\ k_{31} & k_{32} & k_{33} & k_{34} & k_{35} & k_{36} & k_{37} & k_{38} \\ k_{41} & k_{42} & k_{43} & k_{44} & k_{45} & k_{46} & k_{47} & k_{48} \\ k_{51} & k_{52} & k_{53} & k_{54} & k_{55} & k_{56} & k_{57} & k_{58} \\ k_{61} & k_{62} & k_{63} & k_{64} & k_{65} & k_{66} & k_{67} & k_{68} \\ k_{71} & k_{72} & k_{73} & k_{74} & k_{75} & k_{76} & k_{77} & k_{78} \\ k_{81} & k_{82} & k_{83} & k_{84} & k_{85} & k_{86} & k_{87} & k_{88} \end{bmatrix}$$

$$\begin{aligned} k_{11} &= \frac{gD_1}{3f} + \frac{fD_3}{3g}; k_{12} = k_{21} = \frac{D_2+D_3}{4}; k_{13} = k_{31} = -\frac{gD_1}{3f} + \frac{fD_3}{6g}; k_{14} = k_{41} = \frac{D_2-D_3}{4}; \\ k_{15} &= k_{51} = -\frac{gD_1}{6f} - \frac{fD_3}{6g}; k_{16} = k_{61} = -k_{12}; k_{17} = k_{71} = \frac{gD_1}{6f} - \frac{fD_3}{3g}; k_{18} = k_{81} = -k_{14}; \\ k_{22} &= \frac{fD_1}{3g} + \frac{gD_3}{3f}; k_{23} = k_{32} = -k_{14}; k_{24} = k_{42} = \frac{fD_1}{6g} - \frac{gD_3}{3f}; \\ k_{25} &= k_{52} = -k_{12}; k_{26} = k_{62} = -\frac{fD_1}{6g} - \frac{gD_3}{6f}; k_{27} = k_{72} = k_{14}; \\ k_{28} &= k_{82} = -\frac{fD_1}{3g} + \frac{gD_3}{6f}; k_{33} = k_{11}; k_{34} = k_{43} = -k_{12}; k_{35} = k_{53} = k_{17}; k_{36} = k_{63} = k_{14}; \\ k_{37} &= k_{73} = k_{15}; k_{38} = k_{83} = k_{12}; k_{44} = k_{22}; k_{45} = k_{54} = -k_{14}; k_{46} = k_{64} = k_{28}; k_{47} = k_{74} = k_{12}; k_{48} = k_{84} = k_{26}; \\ k_{55} &= k_{11}; k_{56} = k_{65} = k_{12}; k_{57} = k_{75} = k_{13}; k_{58} = k_{85} = k_{14}; k_{66} = k_{22}; \\ k_{67} &= k_{76} = -k_{14}; k_{68} = k_{86} = k_{24}; k_{77} = k_{11}; k_{78} = k_{87} = -k_{12}; k_{88} = k_{22} \end{aligned}$$



- Para obtener la matriz de rigidez del elemento $[k]$ en coordenadas globales (x,y) , se hace el cambio de coordenadas locales a globales como con el elemento barra:

$$[k] = [\Lambda]^T [k]^e [\Lambda]$$

$$[\Lambda] = \begin{bmatrix} \cos\theta & -\sin\theta & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ -\sin\theta & \cos\theta & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \cos\theta & -\sin\theta & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -\sin\theta & \cos\theta & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \cos\theta & -\sin\theta & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & -\sin\theta & \cos\theta & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & \cos\theta & -\sin\theta \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -\sin\theta & \cos\theta \end{bmatrix}$$

- Para un elemento cuadrilátero no rectangular, las expresiones de las funciones de interpolación se complican y hay que hacer integración numérica, lo cual aumenta el coste.



- Tras calcular la matriz de rigidez $[k]$ de todos los elementos de la malla, a partir de ellos se obtiene la matriz de rigidez $[K]$ del modelo.
- El proceso se lleva a cabo en dos pasos para sistematizarlo lo máximo posible:
 - Expansión: se expande la matriz de rigidez de cada elemento hasta las dimensiones del modelo
 - Ensamblado: se suman todas las matrices de rigidez expandidas
- Este proceso se ha visto (sin entrar en detalle) en el Tema 1 en el ejemplo de la celosía

- Tras obtener la matriz de rigidez del modelo $[K]$ ya se puede resolver la ecuación matricial de equilibrio estático
- Para ello hay que definir una serie de condiciones de contorno, que representan las restricciones al movimiento del modelo según el sistema físico real
- Las condiciones de contorno deben ser tales que eviten cualquier posible movimiento de sólido rígido del modelo:
 - modelo bidimensional: traslación en x , y , y giro en plano xy
 - modelo tridimensional: traslación en x , y , z y el giro en planos xy , xz , yz



- La definición de las condiciones de contorno se hace generalmente de forma simplificada: desplazamiento o giro nulo, apoyos simples, deslizantes o empotramientos perfectos...
- Estas condiciones de contorno “ideales” en la realidad no existen, pero simplifican notablemente la modelización y análisis. Por tanto su utilización es habitual y recomendable siempre que la pérdida de precisión en los resultados sea asumible.



- Para introducir las condiciones de contorno en el modelo de EF, se reescribe la ecuación de equilibrio estático de la siguiente manera:

$$\begin{Bmatrix} \{F_{ext}\} \\ \{R\} \end{Bmatrix} = \begin{bmatrix} [K_{ll}] & [K_{lr}] \\ [K_{rl}] & [K_{rr}] \end{bmatrix} \cdot \begin{Bmatrix} \{\delta_l\} \\ \{\delta_r\} \end{Bmatrix}$$



$$\begin{aligned} \{F_{ext}\} - [K_{lr}] \cdot \{\delta_r\} &= [K_{ll}] \cdot \{\delta_l\} \\ \{R\} &= [K_{rl}] \cdot \{\delta_l\} + [K_{rr}] \cdot \{\delta_r\} \end{aligned}$$

$\{F_{ext}\}$ es el vector de fuerzas (dato).

$\{R\}$ el vector de reacciones (incógnita).

$\{\delta_r\}$ es el vector de desplazamientos restringidos (dato).

$\{\delta_l\}$ el de desplazamientos libres (incógnita)

De la primera ecuación se calcula el vector $\{\delta_l\}$.

A continuación se resuelve la segunda ecuación y se obtiene $\{R\}$.

- la mayoría de programas comerciales de EF emplean otra técnica, conocida como técnica de subespacios nulos, que permite una mayor sistematización

