

El objetivo de esta actividad consiste en diseñar los casos de prueba para varios de los métodos del proyecto de Casas Rurales que se presentó como proyecto inicial en la Asignatura Ingeniería del Software I¹ (El proyecto completo está disponible la sección del Proyecto de este curso). Los métodos² son los siguientes:

```
public class FacadeImplementationWS implements ApplicationFacadeInterface {  
  
    Offer createOffer(RuralHouse ruralHouse, Date firstDay, Date lastDay, float price)  
        throws OverlappingOfferExists, BadDates;  
  
    Book createBook(RuralHouse ruralHouse, Date firstDay, Date lastDay, String  
telephoneNumber) throws OfferCanNotBeBooked;  
    Vector<Offer> getOffers(List<RuralHouse> selectedHouses, Date firstDay, Date  
lastDay);
```

Para realizar esta actividad podéis imaginar que existe un módulo de pruebas que permite contextualizar el sistema en las condiciones necesarias para que se puedan ejecutar cada caso de prueba (módulo de pruebas). Un **caso de prueba no tiene efectos laterales en el sistema**, es decir, el estado del sistema al final del caso de prueba tiene que ser el mismo que al principio.



¹ Asignatura OCW Ingeniería del Software I. <https://ocw.ehu.eus/course/view.php?id=220>

² El método *createBook* no está en la implementación original.