

El objetivo de esta actividad consiste en crear un documento que describa algunas de las refactorizaciones que se pueden realizar en Eclipse.

Concretamente se deben estudiar la siguientes:

Extract Local Variable, Extract constant
Move method
Inline
Convert local variable to field
Extract superclass
Infer generic type argument

En el documento a desarrollar se debe indicar para cada una de las refactorizaciones:

- Una pequeña descripción indicando cuál es finalidad.
- Un ejemplo en el código de la aplicación Monopoly, donde aparezca el código inicial, el código refactorizado, y una pequeña explicación indicando cuáles han sido los cambios.

Para realizar este trabajo se recomienda la siguiente presentación [3].

Referencias:

[1] **Refactorización: camino hacia la calidad**

http://programacion.net/articulo/refactorizacion_camino_hacia_la_calidad_221

[2] **Refactoring for everyone**

<http://www.ibm.com/developerworks/opensource/library/os-ecref/>

[3] **Refactoring en eclipse**

<http://www.slideshare.net/srcid/eclipse-refactoring>

