



6. GAIA

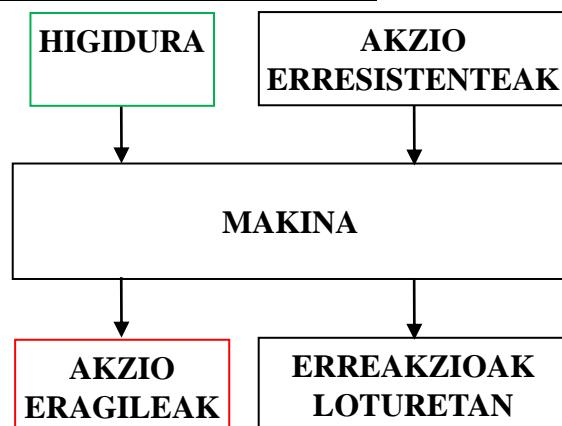
DINAMIKAKO PROBLEMA MOTAK. PROBLEMA ZINETOSTATIKOA

Neftalí Carbajal de la Red

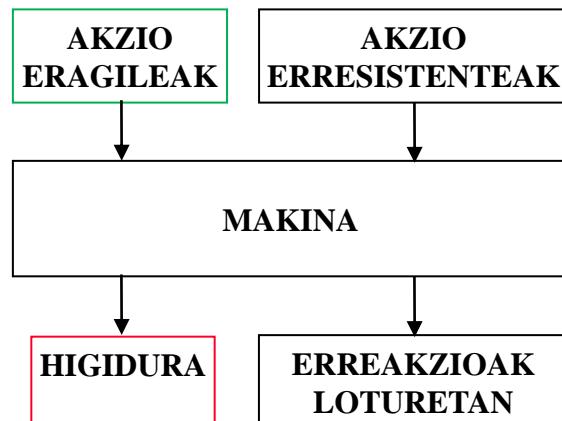
- 1.- MAKINEN GAINeko DINAMIKAKO PROBLEMA MOTAK
- 2.- D'ALEMBERT METODOA
- 3.- POTENTZI BIRTUALEN METODOA
- 4.- PROBLEMAK
- 5.- BIBLIOGRAFIA

1. MAKINEN GAINeko DINAMIKAKO PROBLEMA MOTAK

A. DINAMIKAKO PROBLEMA ZINETOSTATIKOA (6.Gaia)



B. DINAMIKAKO PROBLEMA ZUZENA (7.Gaia)



2. D'ALEMBERT METODOA

D'ALEMBERT PRINTZIOA

“Higitzen den mekanismo bat kanpo indarrak eta inertzi indarrak aldi berean jasaten dituela kontsideratzen bada oreka estatikoan dago.” ..

$$\begin{cases} \sum \vec{F} + \vec{F}_{in} = 0 & \vec{F}_{in} = -m \cdot \vec{a}_G \\ \sum \vec{M} + \vec{M}_{in} = 0 & \vec{M}_{in} = -I_G \cdot \vec{\alpha} \end{cases}$$

a) Ekuazioen kopurua eta ezezagunen kopurua

$$N_{Ek} = 3(N-1) = N_{Ez} = G + 2P_I + P_{II}$$

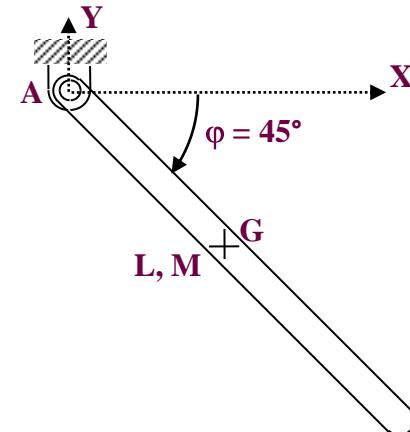
N: Mekanismoaren elementuen kopurua (finkoa barne)

b) Ekuazioen planteamendua

$$\left. \begin{array}{l} \sum F_x = 0 \\ \sum F_y = 0 \\ \sum M_G = 0 \end{array} \right\}$$

c) Ekuazioen ebatzen

ADIBIDEA



Emaitzak

$$\vec{\alpha} = -\frac{3\sqrt{2}}{4} \frac{g}{L} \vec{k}$$

$$\vec{R}_{Ax} = -\frac{3}{8} mg \vec{i}$$

$$\vec{R}_{Ay} = \frac{5}{8} mg \vec{j}$$

3. POTENTZI BIRTUALEN METODOA

POTENTZI BIRTUALEN METODOA

Mekanismo batean eragindako indarrek eta momentuek (inertzia-indarrak barne) edozein abiadura eremu birtualetan sortutako potentzia nulua da. Beheko ekuazioan abiadura eremu birtuala abiadura eremu erreala aukeratu da.

$$M = 1 \quad \left\{ \begin{array}{l} \sum_{i=1}^p \vec{F}_i \cdot \vec{v}_i + \sum_{j=1}^q \vec{M}_j \cdot \vec{\omega}_j + \left(\sum_{j=1}^N \vec{F}_{in,j} \cdot \vec{v}_{Gj} + \sum_{j=1}^N \vec{M}_{in,j} \cdot \vec{\omega}_j \right) = 0 \\ \vec{F}_{in} = -m \cdot \vec{a}_G \\ \vec{M}_{in} = -I_G \cdot \vec{\alpha} \end{array} \right.$$

4. PROBLEMAK

PROBLEMA 1

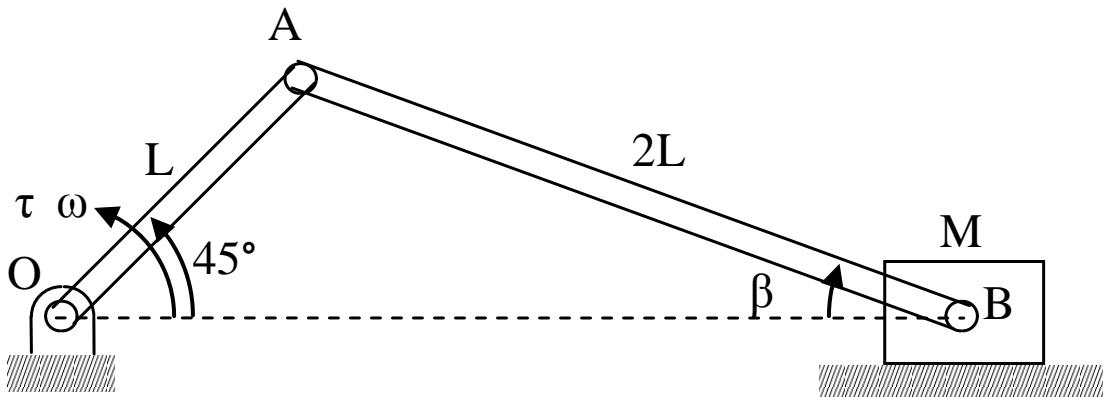
Irudiko mekanismoaren OA barra ω abiadura angeluar konstantez higitzen dela jakinik, OA barran aplikatu behar den τ momentua kalkulatzea eskatzen da.

Datuak:

OA: L luzerakoa eta masa mespretxagarria.

AB: 2L luzerakoa eta masa mespretxagarria.

B irristailea: Puntuala eta M masakoa .



Emaitzia: $\vec{\tau} = 0,7262M\omega^2L^2\vec{k}$

4. PROBLEMAK

PROBLEMA 2

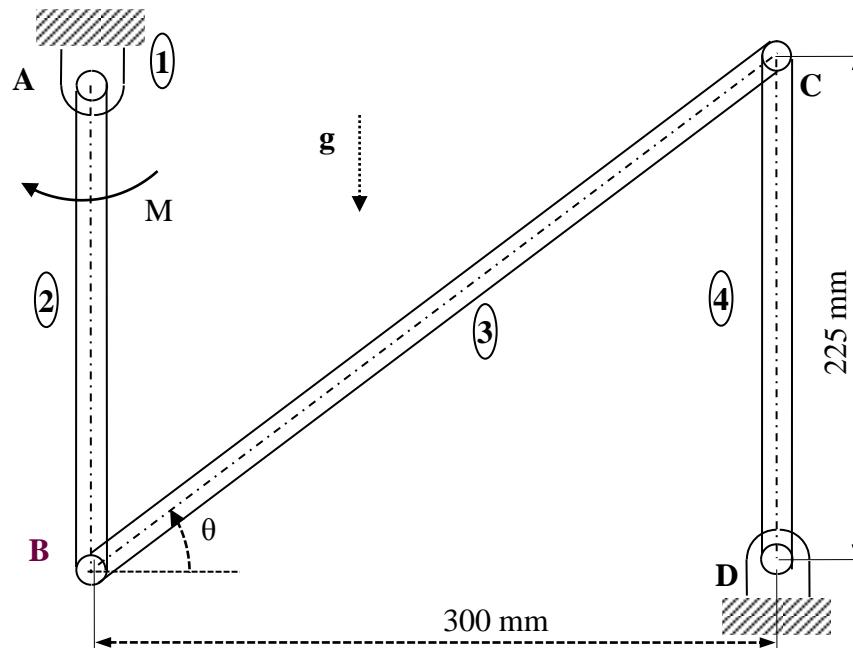
Irudiko mekanismoaren AB barra, M momentu eragilearen ondorioz, $\omega=20 \text{ rads}^{-1}$ abiadura angeluar konstantez higitzen da dela jakinik, honakoak kalkulatzea eskatzen da.

- a) AB barrak jasaten duen M momentu eragilea
- b) B eta C puntuetan agertzen diren loturako indarrak

Datuak:

$$m_{AB} = m_{CD} = 1,5 \text{ kg}$$

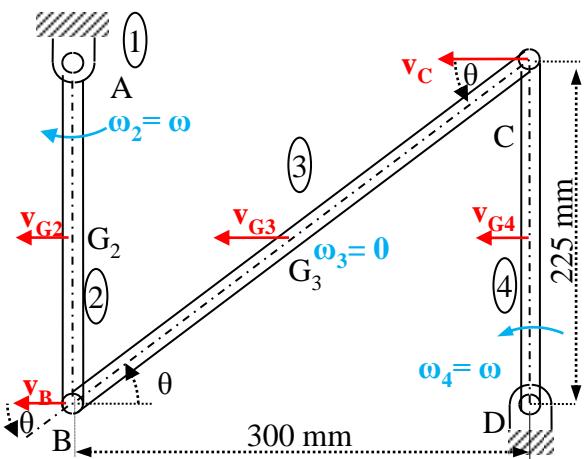
$$m_{BC} = 3 \text{ kg}$$



4. PROBLEMAK

IKASKETA ZINEMATIKOA

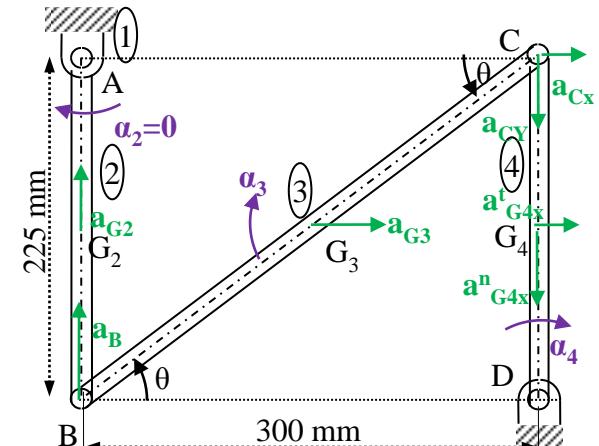
ABIADURAK



$$\begin{cases} \vec{v}_B = 4,5 \text{ms}^{-1} \vec{i} \\ \vec{v}_C = 4,5 \text{ms}^{-1} \vec{i} \\ \omega_3 = 0 \\ \omega_4 = 20 \text{s}^{-1} \vec{k} \end{cases} \quad \begin{cases} \vec{v}_{G2} = 2,25 \text{ms}^{-1} \vec{i} \\ \vec{v}_{G3} = 4,5 \text{ms}^{-1} \vec{i} \\ \vec{v}_{G4} = 2,25 \text{ms}^{-1} \vec{i} \end{cases}$$

AZELERAZIOAK

	$\vec{a}_C = \vec{a}_C^n + \vec{a}_C^t = \vec{a}_B + \vec{a}_{CB}^n + \vec{a}_{CB}^t$	
3	Modulua	Norabidea
\vec{a}_C^n	$\omega_4^2 \overline{DC}$	\downarrow
\vec{a}_C^t	$\alpha_4 \overline{DC}$	\leftarrow
\vec{a}_B	90	\uparrow
\vec{a}_{CB}^n	$\omega_3^2 \overline{BC} = 0$	$\theta \backslash$
\vec{a}_{CB}^t	$\alpha_3 \overline{BC}$	$\nwarrow \theta$

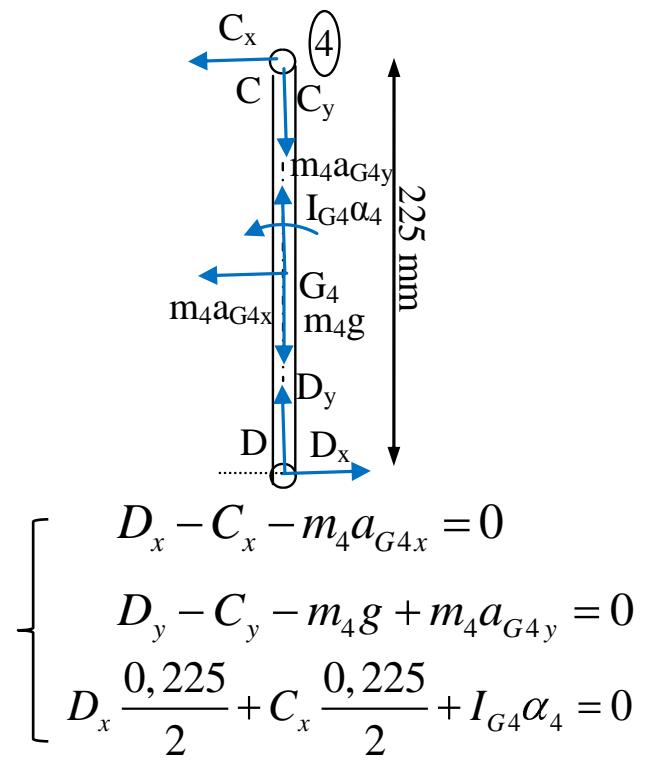
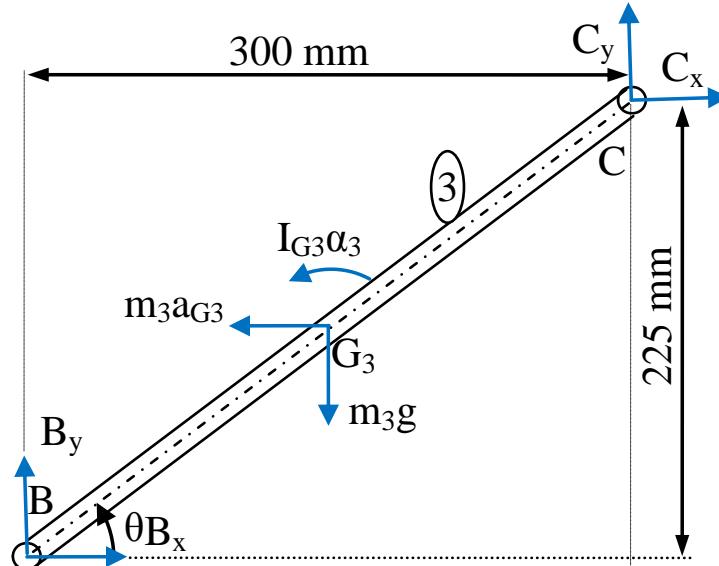
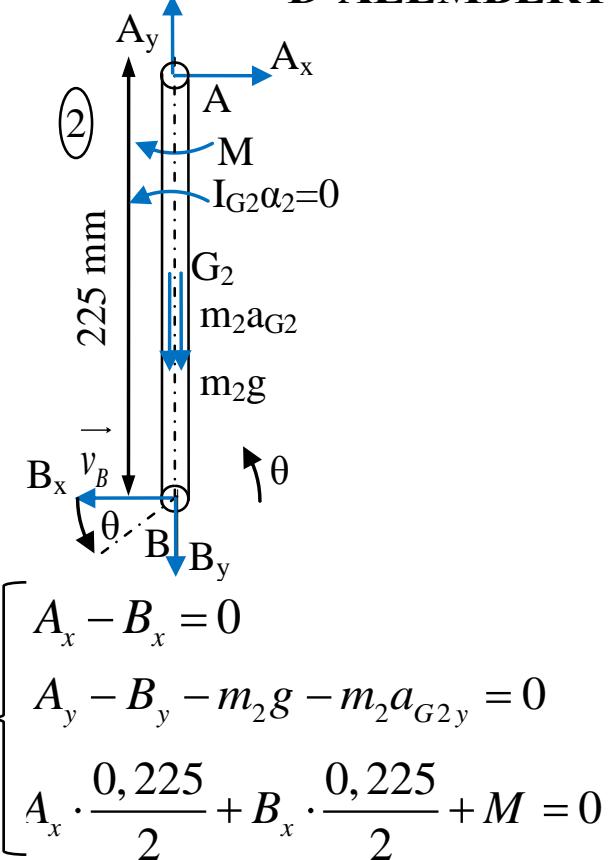


$$\begin{cases} \vec{a}_B = 90 \text{ms}^{-2} \vec{j} \\ \vec{a}_C = [135 \vec{i} + 90 \vec{-j}] \text{ms}^{-2} \\ \alpha_3 = 600 \text{s}^{-2} \vec{-k} \text{ s}^{-2} \\ \alpha_4 = 600 \text{s}^{-2} \vec{-k} \text{ s}^{-2} \end{cases}$$

$$\begin{cases} \vec{a}_{G2} = 45 \text{ms}^{-2} \vec{j} \\ \vec{a}_{G3} = 67,5 \text{ms}^{-2} \vec{i} \\ \vec{a}_{G4} = [67,5 \vec{i} + 45 \vec{-j}] \text{ms}^{-2} \end{cases}$$

4. PROBLEMAK

D'ALEMBERT PRINTZIPIOAREN BIDEZKO A EBAZPENA



4.PROBLEMAK

D'ALEMBERT PRINTZIPIOAREN BIDEZKO A EBAZPENA

$$\begin{array}{l}
 (1) \quad A_x \quad -B_x \quad = \quad 0 \\
 (2) \quad A_y \quad -B_y \quad = \quad 82,2 \\
 (3) 0,225A_x \quad +M \quad = \quad 0 \\
 (4) \quad +B_x \quad +C_x \quad = \quad 202,5 \\
 (5) \quad +B_y \quad +C_y \quad = \quad 29,4 \\
 (6) \quad +0,11B_x \quad -0,15B_y \quad -0,11C_x \quad +0,15C_y \quad = \quad -21,0 \\
 (7) \quad -C_x \quad +D_x \quad = \quad 101,2 \\
 (8) \quad -C_y \quad +D_y \quad = \quad -52,5 \\
 (9) \quad +0,11C_x \quad +0,11D_x \quad = \quad -3,8
 \end{array}
 \left. \begin{array}{l}
 M = -60,75 N \cdot m \\
 B_x = 270,0 N \\
 B_y = 211,57 N \\
 C_x = -67,51 N \\
 C_y = -182,17 N
 \end{array} \right\}$$

Ebazteko pausuak honakoak dira:

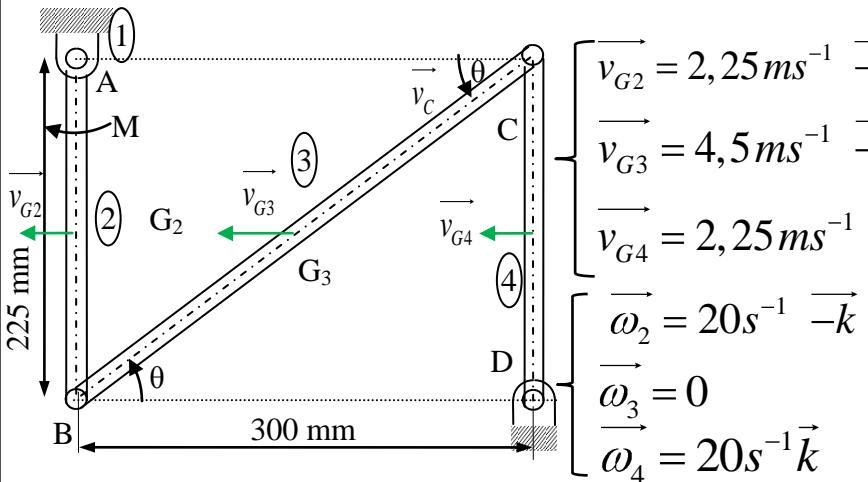
- Hasieran, (7) eta (9) ekuazioetatik $\rightarrow C_x$ eta D_x askatuko dira.
- C_x (4) ekuazioan ordezkatzuz, B_x askatuko da. B_x (1) ekuazioan ordezkatzuz, A_x askatuko da.
- A_x (3) ekuazioan ordezkatzuz, M lortuko da.
- B_x eta C_x (6) ekuazioan ordezkatzuz, eta 5 ekuazioarekin, B_y eta C_y askatuko dira.
- B_y (2) ekuazioan ordezkatzuz, A_y askatuko da.
- Azkenik, C_y (8) ekuazioan ordezkatzuz, D_y askatuko da.

POTENTZI BIRTUALEN BIDEZKO EBAZPENA

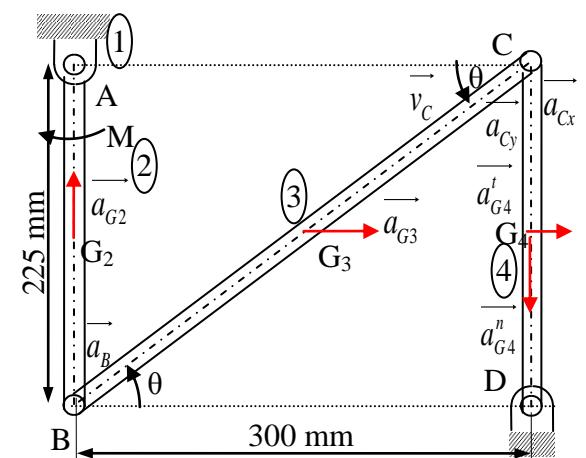
$$\vec{M} \cdot \vec{\omega} + m_2 g \cdot \vec{v}_{G2} + m_3 g \cdot \vec{v}_{G3} + m_4 g \cdot \vec{v}_{G4} - m_2 \vec{a}_{G2} \cdot \vec{v}_{G2} - m_3 \vec{a}_{G3} \cdot \vec{v}_{G3} - m_4 \vec{a}_{G4} \cdot \vec{v}_{G4} - I_{G2} \vec{\alpha}_2 \cdot \vec{\omega}_2 - I_{G3} \vec{\alpha}_3 \cdot \vec{\omega}_3 - I_{G4} \vec{\alpha}_4 \cdot \vec{\omega}_4 = 0$$

$$\begin{cases} \vec{M} \cdot \vec{\omega} = M \cdot \vec{k} \cdot 20 \cdot \vec{k} = 20M \\ m_2 \vec{g} \cdot \vec{v}_{G2} = 1,5 \cdot 9,8 \cdot \vec{-j} \cdot 2,25 \cdot \vec{-i} = 0 \\ m_3 \vec{g} \cdot \vec{v}_{G3} = 3 \cdot 9,8 \cdot \vec{-j} \cdot 4,5 \cdot \vec{-i} = 0 \\ m_4 \vec{g} \cdot \vec{v}_{G4} = 1,5 \cdot 9,8 \cdot \vec{-j} \cdot 2,25 \cdot \vec{-i} = 0 \end{cases} \begin{cases} -m_2 \vec{a}_{G2} \cdot \vec{v}_{G2} = -1,5 \cdot 45 \cdot \vec{j} \cdot 2,25 \cdot \vec{-i} = 0 \\ -m_3 \vec{a}_{G3} \cdot \vec{v}_{G3} = -3 \cdot 67,5 \cdot \vec{i} \cdot 4,5 \cdot \vec{-i} = 911,25 \\ -m_4 \vec{a}_{G4} \cdot \vec{v}_{G4} = -3 \cdot [67,5 \cdot \vec{i} + 45 \cdot \vec{j}] \cdot 2,25 \cdot \vec{-i} = 227,81 \end{cases} \begin{cases} -I_{G2} \vec{\alpha}_2 \cdot \vec{\omega}_2 = 0,0063 \cdot 0 \cdot \vec{k} \cdot 20 \cdot \vec{k} = 0 \\ -I_{G3} \vec{\alpha}_3 \cdot \vec{\omega}_3 = 0,0351 \cdot 600 \cdot \vec{-k} \cdot 0 \cdot \vec{k} = 0 \\ -I_{G4} \vec{\alpha}_4 \cdot \vec{\omega}_4 = -0,0063 \cdot 600 \cdot \vec{-k} \cdot 20 \cdot \vec{k} = 75,94 \end{cases}$$

$$M = -60,75 \text{ Nm}$$



$$\begin{cases} \vec{v}_{G2} = 2,25 \text{ ms}^{-1} \vec{-i} \\ \vec{v}_{G3} = 4,5 \text{ ms}^{-1} \vec{-i} \\ \vec{v}_{G4} = 2,25 \text{ ms}^{-1} \vec{-i} \\ \vec{\omega}_2 = 20 \text{ s}^{-1} \vec{-k} \\ \vec{\omega}_3 = 0 \\ \vec{\omega}_4 = 20 \text{ s}^{-1} \vec{k} \end{cases} \begin{cases} \vec{a}_{G2} = 45 \text{ ms}^{-2} \vec{j} \\ \vec{a}_{G3} = 67,5 \text{ ms}^{-2} \vec{i} \\ \vec{a}_{G4} = [67,5 \vec{i} + 45 \vec{-j}] \text{ ms}^{-2} \\ \vec{\alpha}_2 = 0 \\ \vec{\alpha}_3 = -600 \text{ s}^{-2} \vec{k} \\ \vec{\alpha}_4 = -600 \text{ s}^{-2} \vec{k} \end{cases}$$



5. BIBLIOGRAFIA

- Hernández, A. Dinámica de maquinaria. Escuela Técnica Superior de Ingeniería. Bilbao, 2007