



## 3. GAIA.

# MEKANISMO PLANOEN AZTERKETA ZINEMATIKOA

Neftalí Carbajal de la Red

- 1.- SARRERA
- 2.- GRASHOF LEGEA
- 3.- TRANSMISIO-ANGELUA
- 4.- ABANTAILA MEKANIKOA
- 5.- METODO ANALITIKOAK
- 6.- ERAGIN-KOEFIZIENTEAK
- 7.- METODO NUMERIKOAK
- 8.- PROBLEMAK
- 9.- BIBLIOGRAFIA

## AZTERKETA ZINEMATIKOAREN PROBLEMA MOTAK

### AZTERKETA ZINEMATIKOAREN PROBLEMA MOTAK

HASIERAKO

DESPLAZAMENDU  
FINITUEN

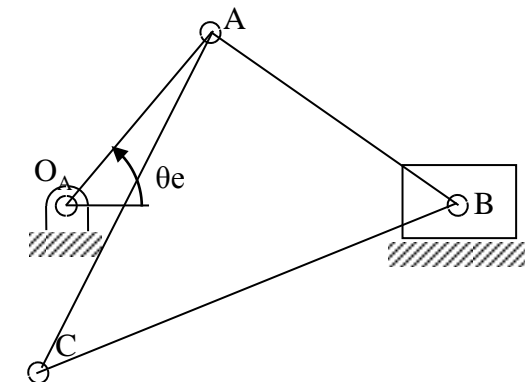
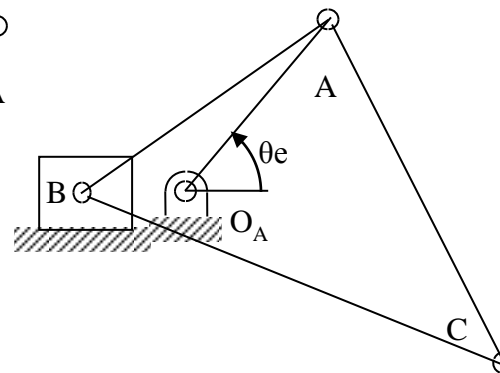
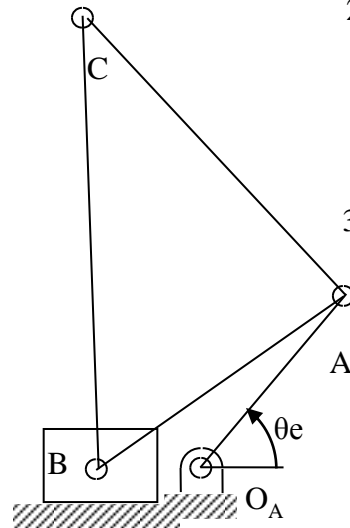
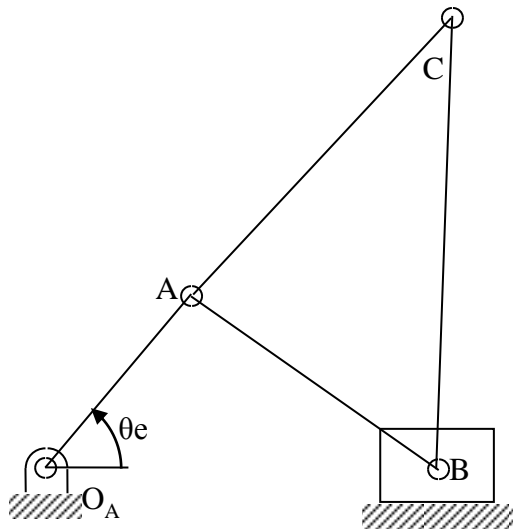
1) KOKAPEN- PROBLEMA

a) ZUZENA

b) ALDERANTZIZKOA

2) ABIADURA-PROBLEMA  
ETA  
AZELERAZIO-PROBLEMA

3) SEGIDAKO KOKAPENEN AZTERKETA



## 2.- GRASHOF LEGEA

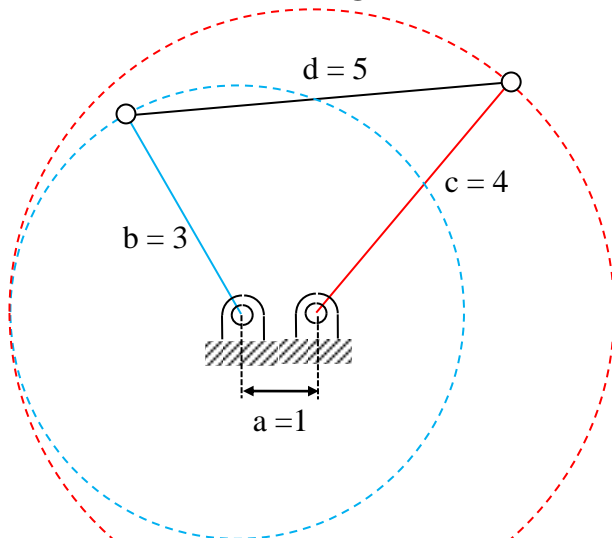
### GRASHOF-EN LEGEA

$$a + d < b + c$$

$$a \leq b \leq c \leq d$$

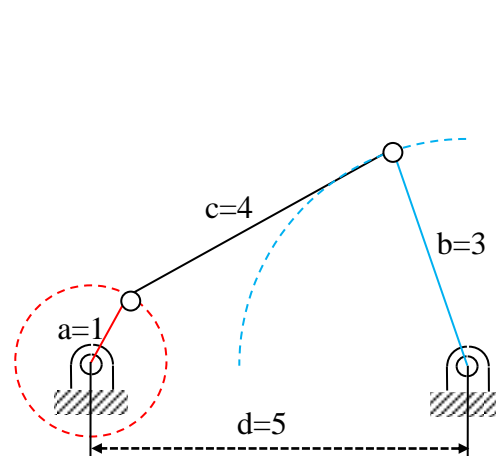
Lauki giltzatu batean, barra laburrenak soilik eman dezake bira osoa bestekiko (eta alderantziz ere), honako hau betetzen bada: barra laburrenaren eta luzeenaren batura beste bien arteko batura baino txikiagoa izatea.

BIRADERA BIKOITZA



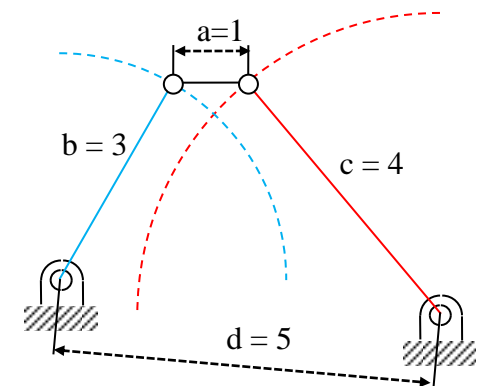
Elementu laburrena -> elementu finkoa da

BIELA-BIRADERA



Elementu laburrena -> finkoaren alboan dago

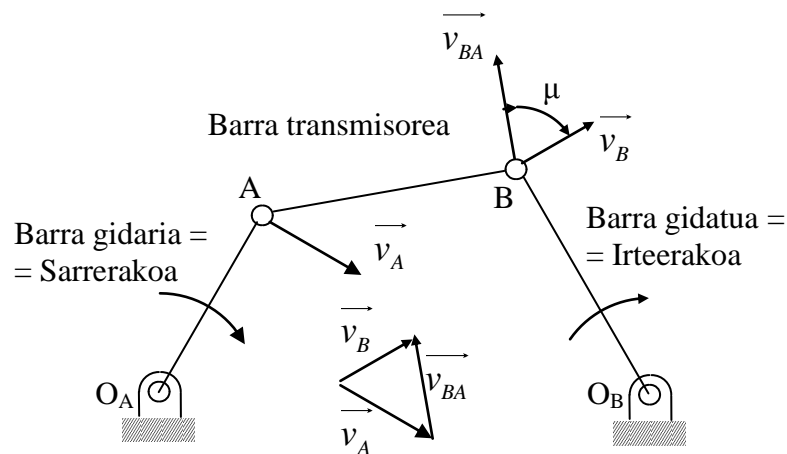
BALANTZIN BIKOITZA



Elementu laburrena -> finkoaren kontrakoan dago

## TRANSMISIO-ANGELUA

Honako bi bektoreen arteko angelu txikiena bezala definitzen da. Alde batetik, barra transmisoreak sarrera eta irteera elementuekin dituen konexio-puntu bien arteko abiadura erlatiboa eta bestalde, irteera elementuan barra transmisorearekin duen konexio-puntuaren abiadura absolutua. Bektore biak konexio-puntuan kokatuta hartzen dira.



- $\mu = 90^\circ$  Transmisio-angeluaren baliorik **HOBERENA**
- $0 \leq \mu < 45^\circ$  Transmisio-angelu horiek ez dira onargarriak.
- $\mu = 0^\circ$  Transmisio-angeluaren baliorik **OKERRENA**

### OHARRA

$\mu$ -ren balioa  $90^\circ$  baino handiagoa ateratzen bada,  $180^\circ$ -arekin osatzen duen angelua aukeratzen da. Hau da,  $\mu = 105^\circ$  eta  $\mu = 75^\circ$  transmisio-angelu baliokideak dira.

## DEFINIZIOA

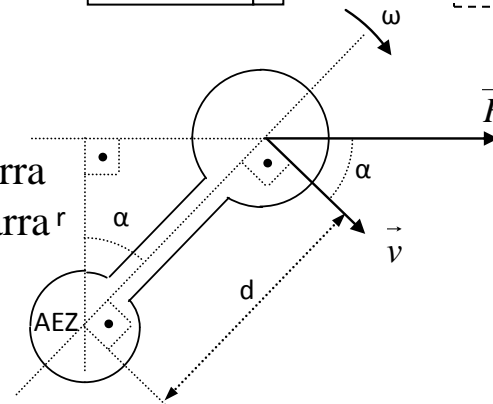
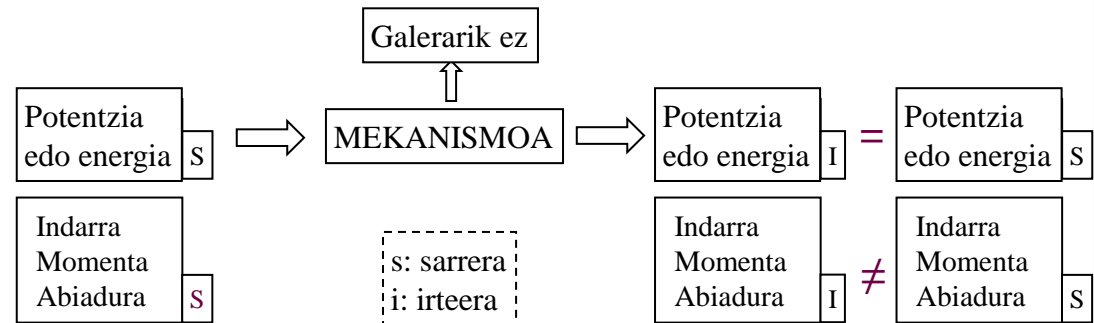
### ABANTAILA MEKANIKOA (AM)

*Abantaila Mekanikoa* sarrera eta irteera indarren arteko zatidura bezala definitzen da.

$$AM = \frac{F_i}{F_S} \left\{ \begin{array}{l} F_i : \text{Irteerako indarra} \\ F_S : \text{Sarrerako indarra} \end{array} \right.$$

$$\left. \begin{array}{l} T_S = F_S \cdot r_S \rightarrow F_S = \frac{T_S}{r_S} \\ T_i = F_i \cdot r_i \rightarrow F_i = \frac{T_i}{r_i} \end{array} \right\} \frac{F_i}{F_S} = \frac{T_i}{T_S} \frac{r_S}{r_i}$$

$$AM = \frac{\omega_S r_S}{\omega_i r_i} \left\{ \begin{array}{l} \omega_i : \text{Irteerako abiadura angeluarra} \\ \omega_S : \text{Sarrerako abiadura angeluarra} \\ r_i : F_i \text{ indarraren besoa} \\ r_S : F_S \text{ indarraren besoa} \end{array} \right.$$



Sarrerako potentzia = Irteerako potentzia

$$P_S = T_S \cdot \omega_S = T_i \cdot \omega_i = P_i \rightarrow \frac{T_i}{T_S} = \frac{\omega_S}{\omega_i}$$

Transmisio-erlazioa distantzia-terminoetan oso-osorik adieraz daitekeenez (sarrera eta irteera elementuen arteko mugimendu erlatiboaren AEZren kokapenean oinarrituta), abantaila mekanikoa ere distantzien zatidura bezala adieraz daiteke. Beraz, abantaila mekanikoa EZAUGARRI GEOMETRIKOA da soilik.

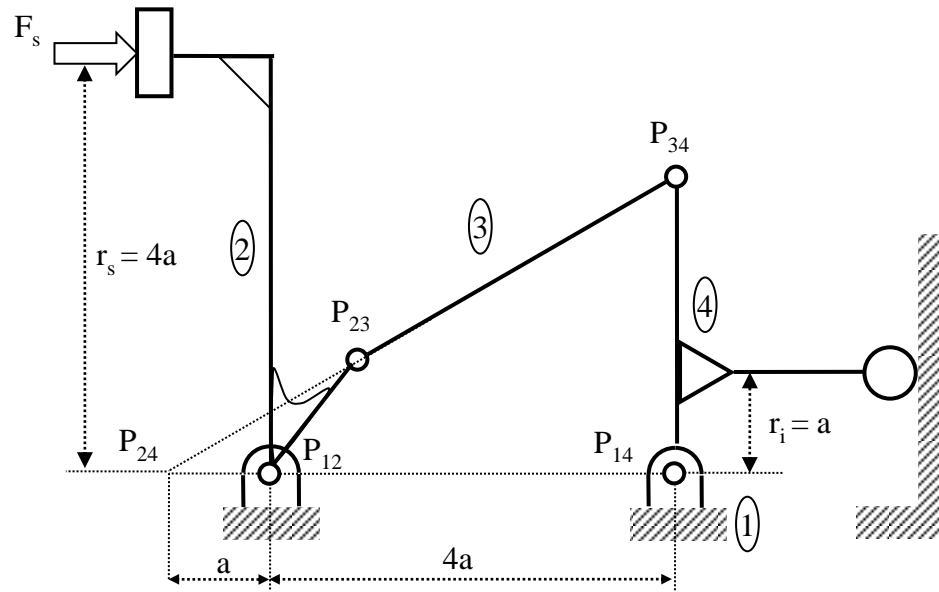
# 4.- ABANTAILA MEKANIKOA

## ADIBIDEA

### ABANTAILA MEKANIKOAREN GAINEKO ADIBIDEA

Irudiko mekanismoan  $F_s = 15 \text{ kg}$ -ko sarrerako indarra eginez gero, honakoak kalkulatu:

- a) Abantaila Mekanikoa.
- b) Hormaren kontra egindako indarren balioa kalkulatzea eskatzen da.



### EMAITZAK

$$AM = 20$$

$$F_i = 300 \text{ kg}$$

# 4.- ABANTAILA MEKANIKOA

## ADIBIDEA

### TRANSMISIO-ANGELUA ETA ABANTAILA MEKANIKOA KALKULATZEKO PROBLEMA

Irudiko mekanismoan, sarrerako elementuan 10 kg aplikatuz gero

- a) Zenbatekoa da transmisio-angelua ( $\mu < 90^\circ$ )? Onargarria da?
- b) Zenbatekoa izango da Abantaila Mekanikoa? Eta irteerako indarra?

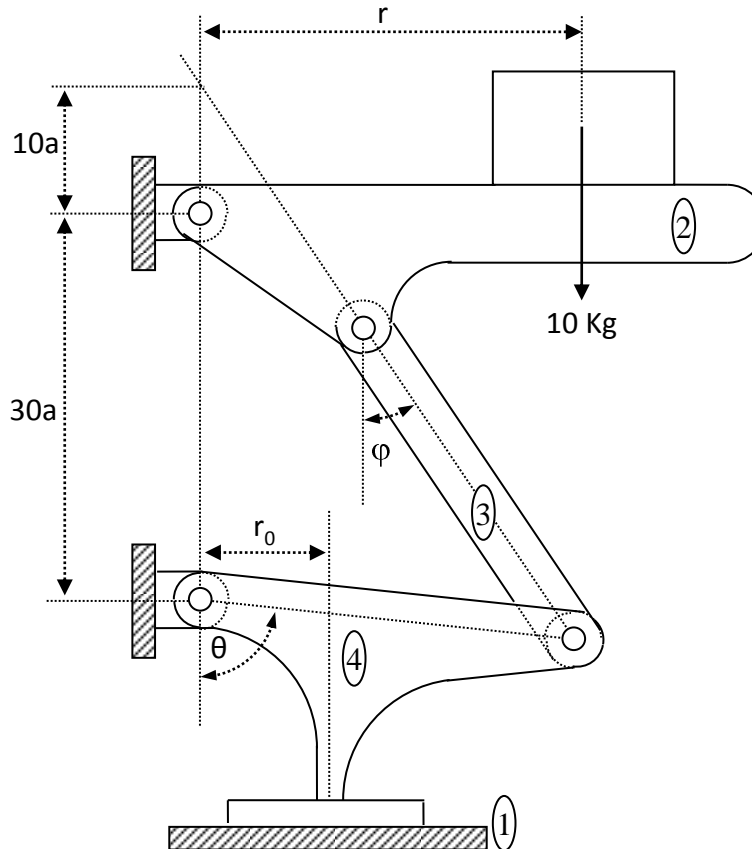
#### DATUAK

$$r = 78a$$

$$r_o = 26a$$

$$\varphi = 25^\circ$$

$$\theta = 85^\circ$$



#### EMAITZAK

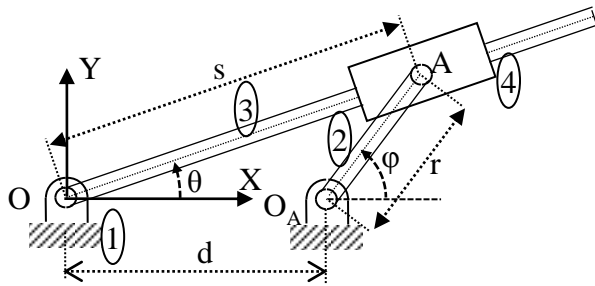
$$\mu = 60^\circ \quad \text{Onargarria}$$

$$AM = 12 \quad F_i = 120kg$$



## PLANTEAMENDUA

### PLANTEAMENDUA



#### DATUAK:

$d, r, \varphi, d\varphi/dt, d^2\varphi/dt^2$

#### EZEZAGUNAK:

$s, \theta, ds/dt, d\theta/dt, d^2s/dt^2, d^2\theta/dt^2$

$$Z = \begin{bmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial s} & \frac{\partial f_1}{\partial \theta} \\ \frac{\partial f_2}{\partial s} & \frac{\partial f_2}{\partial \theta} \end{bmatrix}$$

$$Z = \begin{bmatrix} -\cos \theta & s \cdot \sin \theta \\ -\sin \theta & -s \cdot \cos \theta \end{bmatrix}$$

### 1. KOKAPEN-PROBLEMAREN EKUAZIOAK

$$d + r \cdot \cos \varphi - s \cdot \cos \theta = 0 = f_1 \quad s, \theta$$

$$r \cdot \sin \varphi - s \cdot \sin \theta = 0 = f_2 \quad s, \theta$$

### 2. ABIADUREN PROBLEMAREN EKUAZIOAK

$$\begin{bmatrix} \cos \theta & -s \cdot \sin \theta \\ \sin \theta & s \cdot \cos \theta \end{bmatrix} \begin{Bmatrix} \dot{s} \\ \dot{\theta} \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} -r \cdot \sin \varphi \\ r \cdot \cos \varphi \end{Bmatrix}$$

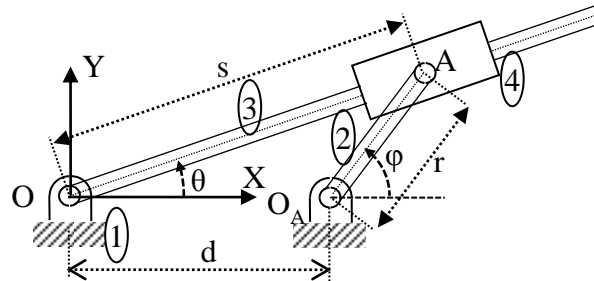
### 3. AZELERAZIOEN PROBLEMAREN EKUAZIOAK

$$\begin{bmatrix} \cos \theta & -s \cdot \sin \theta \\ \sin \theta & s \cdot \cos \theta \end{bmatrix} \begin{Bmatrix} \ddot{s} \\ \ddot{\theta} \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} A \\ B \end{Bmatrix}$$

$$\begin{Bmatrix} A \\ B \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} -r \cdot \cos \varphi \cdot \ddot{\varphi} - r \cdot \sin \varphi \cdot \dot{\varphi}^2 + 2s\dot{\theta}\sin\theta \cdot \dot{\theta} + s \cdot \cos \theta \cdot \ddot{\theta} \\ -r \cdot \sin \varphi \cdot \ddot{\varphi} + r \cdot \cos \varphi \cdot \dot{\varphi}^2 - 2s\dot{\theta}\cos\theta \cdot \dot{\theta} + s \cdot \sin \theta \cdot \ddot{\theta} \end{Bmatrix}$$

## EBAZPENA

### EBAZPENA



### DATUAK

$d, r, \varphi, d\varphi/dt, d^2\varphi/dt^2$

### EZEZAGUNAK:

$s, \theta, ds/dt, d\theta/dt, d^2s/dt^2, d^2\theta/dt^2$

### 1. KOKAPEN-PROBLEMAREN EBAZPENA

$$s = \sqrt{d^2 + r^2 + 2dr \cos \varphi}$$

$$\theta = \arctg \left( \frac{r \cdot \sin \varphi}{d + r \cdot \cos \varphi} \right)$$

### 2. ABIADURAPROBLEMAREN EBAZPENA

$$\dot{s} = r \dot{\varphi} \cdot \sin \theta - \varphi$$

$$\dot{\theta} = \frac{r \dot{\varphi}}{s} \cos \theta - \varphi$$

### 3. AZELERAZIO-PROBLEMAREN EBAZPENA

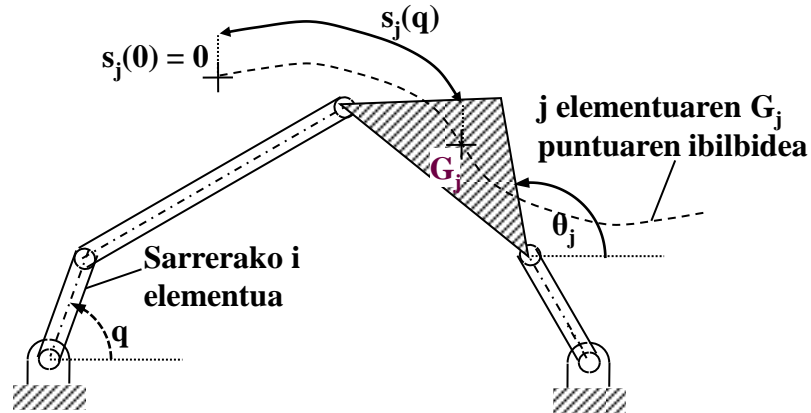
$$\ddot{s} = r \ddot{\varphi} \sin \theta - \varphi - r \dot{\varphi}^2 \cos \theta - \varphi + s \dot{\theta}^2$$

$$\ddot{\theta} = \frac{1}{s} \left[ r \ddot{\varphi} \cos \theta - \varphi + r \dot{\varphi}^2 \sin \theta - \varphi - 2s \dot{\theta} \right]$$

# 6.- ERAGIN-KOEFIZIENTEAK

## DEFINIZIOAK

### ERAGIN-KOEFIZIENTEAK



#### KOKAPEN-PROBLEMA

#### ABIADURA-PROBLEMA

#### AZELERAZIO-PROBLEMA

$$\begin{cases} \theta_j = f_j q \\ \overline{s_j} = \overline{f_j} q \end{cases}$$

$$\begin{cases} \dot{\theta}_j = \frac{df_j}{dq} \dot{q} = g_j \dot{q} \\ \dot{\overline{s_j}} = \frac{d\overline{f_j}}{dq} \dot{q} = \overline{g_j} \dot{q} \end{cases}$$

$$\begin{cases} \ddot{\theta}_j = \frac{d^2 f_j}{dq^2} \dot{q}^2 + \frac{df_j}{dq} \ddot{q} = h_j \dot{q}^2 + g_j \ddot{q} \\ \ddot{\overline{s_j}} = \frac{d^2 \overline{f_j}}{dq^2} \dot{q}^2 + \frac{d\overline{f_j}}{dq} \ddot{q} = \overline{h_j} \dot{q}^2 + \overline{g_j} \ddot{q} \end{cases}$$

$f_j q$  Kokapeneko eragin-koefiziente angeluarra

$g_j q = \frac{df_j}{dq}$  Abiadurako eragin-koefiziente angeluarra

$h_j q = \frac{d^2 f_j}{dq^2}$  Azelerazioko eragin-koefiziente angeluarra

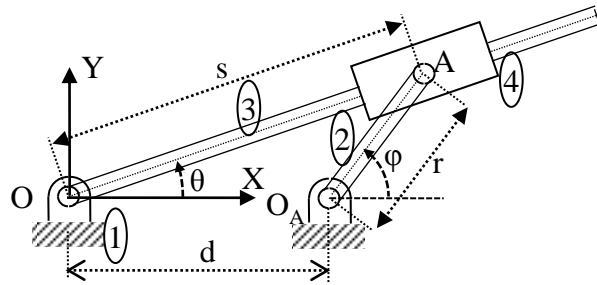
$\overline{f_j} q$  Kokapeneko eragin-koefiziente lineala

$\overline{g_j} q = \frac{d\overline{f_j}}{dq}$  Abiadurako eragin-koefiziente lineala

$\overline{h_j} q = \frac{d^2 \overline{f_j}}{dq^2}$  Azelerazioko eragin-koefiziente lineala

## ADIBIDEA

### ADIBIDEA



#### 1. KOKAPEN-FUNTZIOAK

$$s = \sqrt{d^2 + r^2 + 2dr \cos \varphi} = \overline{f_4} \varphi$$

$$\theta = \arctg \left( \frac{r \cdot \sin \varphi}{d + r \cdot \cos \varphi} \right) = f_3 \varphi$$

#### 2. ABIADURAKO ERAGIN-KOEFIZIENTEAK

$$\dot{s} = r \dot{\varphi} \sin \theta - \varphi \longrightarrow \overline{g_4} \varphi = \frac{d \overline{f_4}}{d \varphi} = r \cdot \sin \theta - \varphi$$

$$\dot{\theta} = \frac{r \dot{\varphi} \cos \theta - \varphi}{s} \longrightarrow \overline{g_3} \varphi = \frac{d f_3}{d \varphi} = r \cdot \cos \theta - \varphi$$

#### 3. AZELERAZIOKO ERAGIN-KOEFIZIENTEAK

$$\ddot{s} = r \ddot{\varphi} \sin \theta - \varphi - r \dot{\varphi}^2 \cos \theta - \varphi + s \ddot{\theta} \longrightarrow \overline{h_4} \varphi = \frac{d \overline{g_4}}{d \varphi} = -r \cdot \cos \theta - \varphi + \frac{r^2}{s} \cos^2 \theta - \varphi$$

$$\ddot{\theta} = \frac{1}{s} \left[ r \ddot{\varphi} \cos \theta - \varphi + r \dot{\varphi}^2 \sin \theta - \varphi - 2 \dot{s} \dot{\theta} \right] \longrightarrow h_3 = \frac{d g_3}{d \varphi} = \frac{1}{s} \left[ r \cdot \sin \theta - \varphi - 2 \frac{r^2}{s} \sin \theta - \varphi \cos \theta - \varphi \right]$$

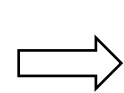


# 7.- METODO NUMERIKOAK

## NEWTON-RAPHSON METODOA EKUAZIO-SISTEMA BATEAN

### NEWTON-RAPHSON METODOA EKUAZIO-SISTEMA BATEAN

n ALDAGAI INDEPENDENTE  
n EKUAZIO-SISTEMA EZ LINEALA

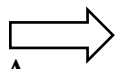


$$\begin{cases} f_1(x_1, x_2, \dots, x_n, \varphi) = 0 \\ f_2(x_1, x_2, \dots, x_n, \varphi) = 0 \\ \dots \\ f_n(x_1, x_2, \dots, x_n, \varphi) = 0 \end{cases}$$

SOLUZIO-ZUTABEA

$$X_i = \begin{Bmatrix} x_{1i} \\ x_{2i} \\ \dots \\ x_{ni} \end{Bmatrix}$$

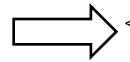
MATRIZE JAKOBIANOA



$$Z = \begin{bmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial x_1} & \frac{\partial f_1}{\partial x_2} & \dots & \frac{\partial f_1}{\partial x_n} \\ \frac{\partial f_2}{\partial x_1} & \frac{\partial f_2}{\partial x_2} & \dots & \frac{\partial f_2}{\partial x_n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ \frac{\partial f_n}{\partial x_1} & \frac{\partial f_n}{\partial x_2} & \dots & \frac{\partial f_n}{\partial x_n} \end{bmatrix}$$

ERREKURRENTZI-EKUAZIOA

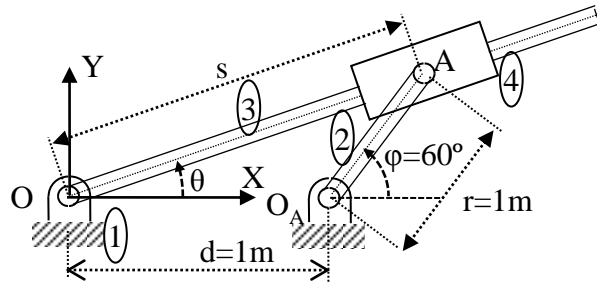
$$X_{i+1} = X_i - Z_i^{-1} F_i$$



$$\begin{Bmatrix} x_{1i+1} \\ x_{2i+1} \\ \dots \\ x_{ni+1} \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} x_{1i} \\ x_{2i} \\ \dots \\ x_{ni} \end{Bmatrix} - \begin{bmatrix} \left(\frac{\partial f_1}{\partial x_1}\right)_{x_1=x_{1i}} & \left(\frac{\partial f_1}{\partial x_2}\right)_{x_2=x_{2i}} & \dots & \left(\frac{\partial f_1}{\partial x_n}\right)_{x_n=x_{ni}} \\ \left(\frac{\partial f_2}{\partial x_1}\right)_{x_1=x_{1i}} & \left(\frac{\partial f_2}{\partial x_2}\right)_{x_2=x_{2i}} & \dots & \left(\frac{\partial f_2}{\partial x_n}\right)_{x_n=x_{ni}} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ \left(\frac{\partial f_n}{\partial x_1}\right)_{x_1=x_{1i}} & \left(\frac{\partial f_n}{\partial x_2}\right)_{x_2=x_{2i}} & \dots & \left(\frac{\partial f_n}{\partial x_n}\right)_{x_n=x_{ni}} \end{bmatrix}^{-1} \begin{Bmatrix} f_1(x_{1i}, x_{2i}, \dots, x_{ni}) \\ f_2(x_{1i}, x_{2i}, \dots, x_{ni}) \\ \dots \\ f_n(x_{1i}, x_{2i}, \dots, x_{ni}) \end{Bmatrix}$$

## ADIBIDEA

### METODO NUMERIKOAREN BIDEZKO EBAZPENA



#### EMAITZA ANALITIKOA

$$\varphi = 60^\circ$$

$$r = d = 1\text{m}$$

$$s = \sqrt{r^2 + d^2 + 2dr \cos \varphi} = \sqrt{3} = 1,73\text{m}$$

$$\theta = \arctg\left(\frac{1 \cdot \sin 60^\circ}{1 + 1 \cdot \sin 60^\circ}\right) = 30^\circ = 0,52\text{rad}$$

$$Z = \begin{bmatrix} -\cos \theta & s \cdot \sin \theta \\ -\sin \theta & -s \cdot \cos \theta \end{bmatrix}$$

#### KOKAPENENKO EKUAZIO-SISTEMA EZ LINEALA

$$d + r \cdot \cos \varphi - s \cdot \cos \theta = 0 = f_1 \quad s, \theta$$

$$r \cdot \sin \varphi - s \cdot \sin \theta = 0 = f_2 \quad s, \theta$$

#### EMAITZA NUMERIKOA

##### 1. Iterazioa

$x_0$	$Z(x_0)$		$F_0$	$x_1$
1	-1	0	0.5	1.5
0	0	-1	0.87	0.87

##### 2. Iterazioa

$x_1$	$Z(x_1)$		$F_1$	$x_2$
1.5	-0.65	1.14	0.53	1.63
0.87	-0.76	-0.97	-0.28	0.48

##### 3. Iterazioa

$x_2$	$Z_i(x_2)$		$F_2$	$x_3$
1.63	-0.89	0.75	0.05	1.73
0.48	-0.46	-1.45	0.12	0.53

##### 4. Iterazioa

$x_3$	$Z_i(x_3)$		$F_3$	$x_4$
1.73	-0.86	0.87	0.004	<b>1.734</b>
0.53	-0.50	-1.50	-0.003	<b>0.52</b>

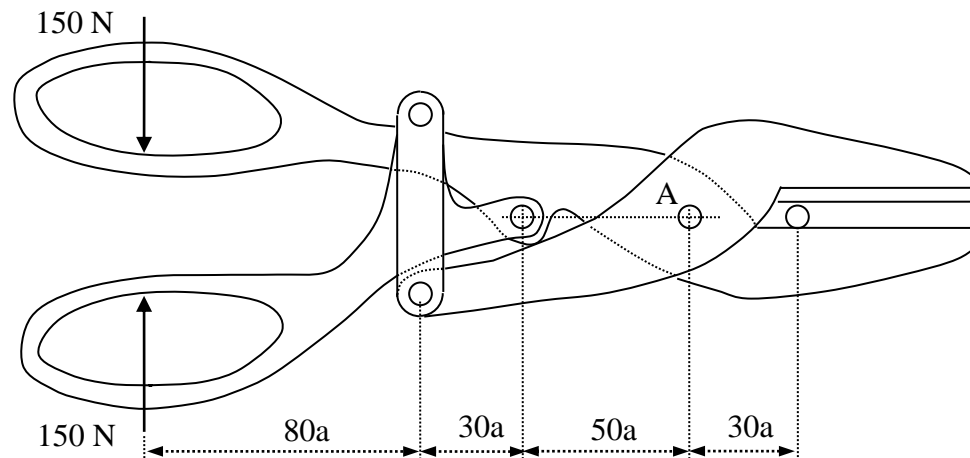
## PROBLEMA 1

### PROBLEMA 1

Irudiko guraizeak erabili ohi dira ebakitze-indarrak handiak direnen kasuetan.

a) Kalkulatu guraizeen abantaila mekanikoa.

b) 150 N-eko konpresio-indarra egiten bada, zenbatekoa da ebakitze-indarra A puntutik 30a distantziara kokatutako puntuan?



**EMAITZA**

$$AM = 88/9$$

## 8.- PROBLEMAK

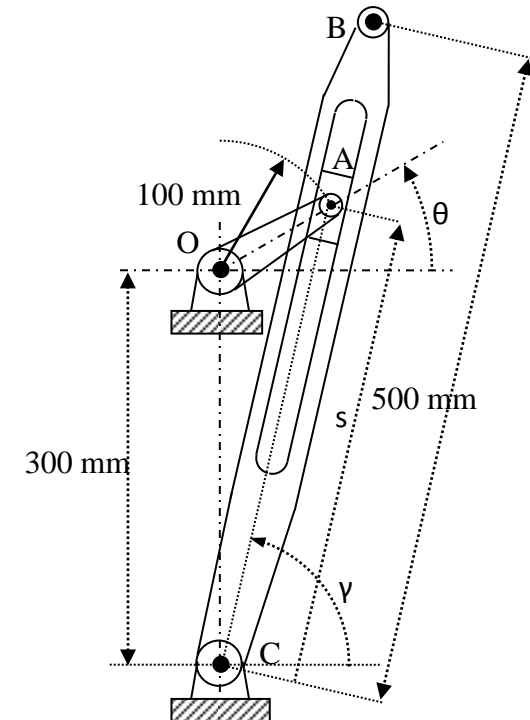
### PROBLEMA 2

### PROBLEMA 2

Irudiko mekanismoan sarrerako elementuaren kokapena  $\theta$  aldagai independentearen bidez adierazita dago eta bere abiadura konstantea da.

BC barraren kokapena  $\theta$  aldagai dependentearen bidez definitua dago eta irristailearen posizioa BC barran zehar  $s$  aldagai dependentearen bidez definitzen da.

- Kokapen-problema, abiadura-problema, eta azelerazio-problema planteatu eta ebatzi.
- $\theta = 30^\circ$  eta  $d\theta/dt = 3 \text{ rad}\cdot\text{s}^{-1}$  konstante (erlojuaren orratzen kontrako) direnean, kalkulatu BC barraren abiadura eta azelerazio angeluarrak.



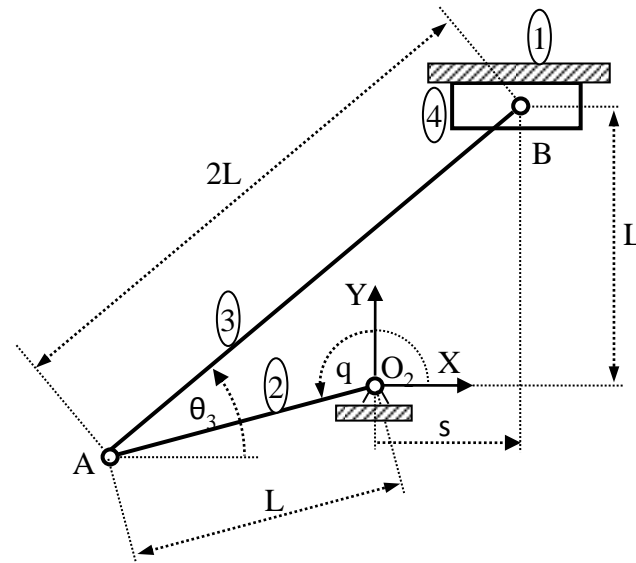


### PROBLEMA 3

### PROBLEMA 3

Irudiko mekanismoan sarrerako angelua  $q$  eta bere deribatuak ezagunak dira (abiadura eta azelerazio angeluarra).  $L$  distantzia ezaguna da.

Ebatzi behar dira kokapen-problema, abiadura-problema eta azelerazio-problema.



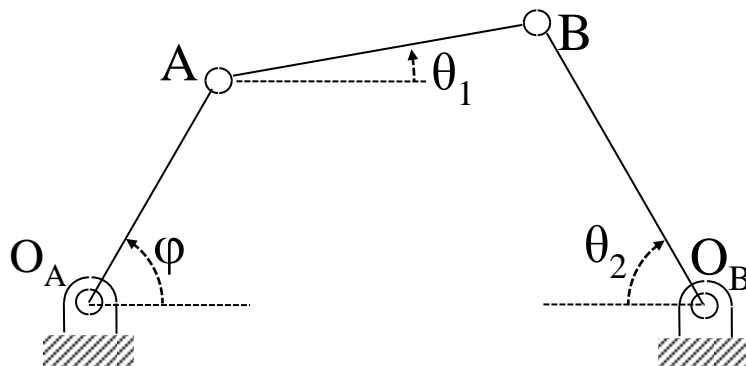
## PROBLEMA 4

### PROBLEMA 4

Irudiko  $O_A A B O_B$  lauki giltzatuan honako datuak ezagunak dira:

Kalkulatu:

- Kokapen-problemako ekuazioak ( $\varphi$ ,  $\theta_1$ ,  $\theta_2$  angeluak erabiliz).
- Kokapen-problemaren matrize jakobianoa.
- AB eta  $O_B B$  barren abiadura angeluarrak



- Laukiaren barren luzerak honakoak dira:

$$\overline{O_A A} = a, \quad \overline{AB} = b, \quad \overline{O_B B} = c, \quad \overline{O_A O_B} = d$$

- Koordenatu orokorra edo koordenatu independentea:  $\varphi$

- Ezezagunak:  $\theta_1, \theta_2$

-  $O_A A$  barraren abiadura angeluarra:  $\dot{\varphi}$

### Emaitzak:

$$a) \quad f_1(\theta_1, \theta_2) = b \cdot \cos \theta_1 + c \cdot \cos \theta_2 + a \cdot \cos \varphi - d = 0$$

$$f_2(\theta_1, \theta_2) = b \cdot \sin \theta_1 - c \cdot \sin \theta_2 + a \cdot \sin \varphi = 0$$

$$b) \quad [Z] = \begin{bmatrix} -b \cdot \sin \theta_1 & -c \cdot \sin \theta_2 \\ b \cdot \cos \theta_1 & -c \cdot \cos \theta_2 \end{bmatrix}$$

$$c) \quad \dot{\theta}_1 = -\frac{a \sin \varphi - \theta_2}{b \sin \theta_1 + \theta_2} \dot{\varphi}$$

$$\dot{\theta}_2 = \frac{a \sin \varphi - \theta_1}{c \sin \theta_1 + \theta_2} \dot{\varphi}$$

## 9. BIBLIOGRAFIA

- Hernández, A.; Agirrebeitia, J.; Avilés, R. Mekanismoen zinematika. Bilboko Ingeniaritza Goi Eskola Teknikoa, Bilbao, 2000