

3. PROGRAMACIÓN DE ROBOTS
EJERCICIOS

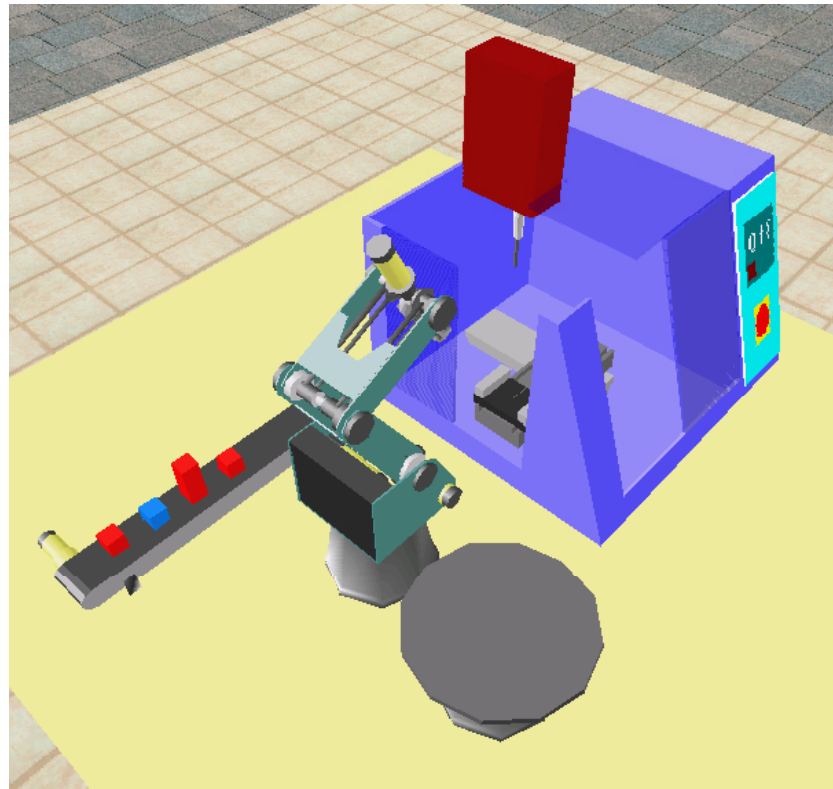
ROBÓTICA

3. PROGRAMACIÓN DE ROBOTS

EJERCICIOS

3.1 ejercicio

Edita la célula de trabajo y añade los elementos necesarios. El robot debe de coger solo las piezas pequeñas y rojas y llevarlas a la fresadora. Después de ser fresadas cada una de las piezas, dejarlas en la mesa giratoria.



3. PROGRAMACIÓN DE ROBOTS

EJERCICIOS

3.2 ejercicio

Edita la célula de trabajo y añade los elementos necesarios. Coger las piezas impares y colocarlas en la mesa giratoria. El resto dejarlas caer.

