

# CINEMÁTICA DE MECANISMOS

---

Ejercicio 7

Temas 1, 2 y 4

Itziar Martija López

Maidier Loizaga Garmendia

Departamento de Ingeniería Mecánica

Mekanika Ingeniaritza Saila

OCW  
OpenCourseWare



# ÍNDICE

---

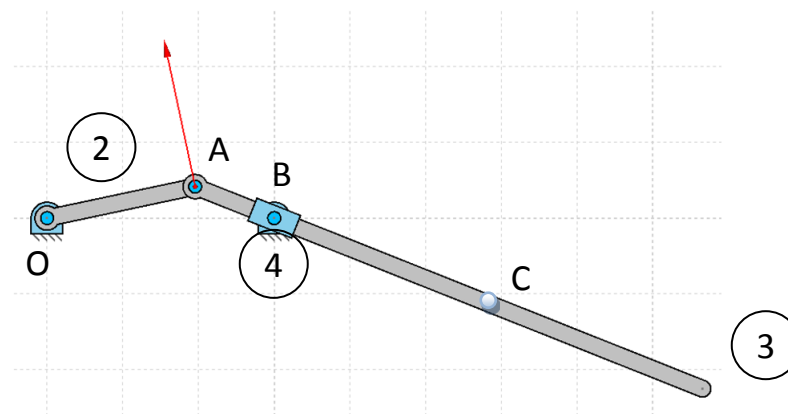
## Enunciado

1. Obtención de los grados de libertad
2. Análisis estructural
3. Análisis gráfico de velocidades
4. Análisis de aceleraciones

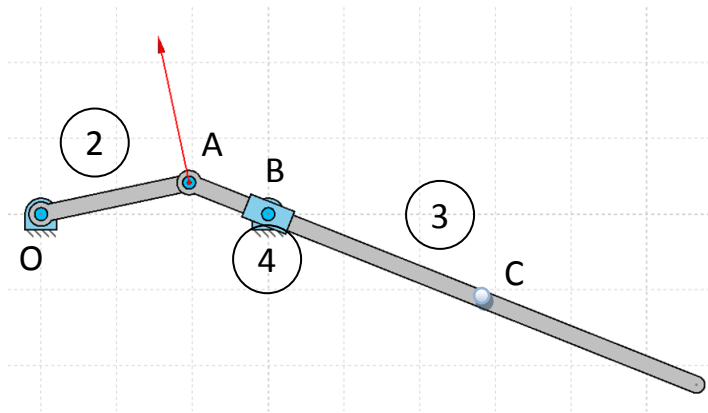


# Enunciado

1. Obtener los grados de libertad en el mecanismo de la figura justificando los tipos de pares que observas.
2. El mecanismo está formado por las barras 2 y 3. El elemento 3 se aloja en el casquillo 4:
  - a. Determinar si los elementos 2, 3 y 4 son manivela, balancín o biela.
  - b. Obtener todos los polos de rotación para la posición indicada.
3. Sabiendo que el punto A se mueve con una velocidad de módulo constante en sentido antihorario, y empleando los polos obtenidos, obtener las velocidades lineales de los puntos indicados ( $B_3$  y C, gráficamente). Deducir las velocidades angulares de los elementos.
4. Obtener las aceleraciones de los elementos y puntos indicados.



# 1. Obtención de los grados de libertad



Para determinar el número de grados de libertad aplicamos el criterio de Grübler: en un mecanismo plano tendremos tres grados de libertad (gdl) por cada elemento, menos el fijo (N-1), y cada par de clase I restringirá 2 grados de libertad, y un par de leva, de clase II, restringirá 1 gdl.

Elementos  $N=4$

Pares  $P I=3+1=4$

- Pares de rotación=3 : (O); (A); 1-4 (B)
- Pares prismáticos=1: 3-4 (B)

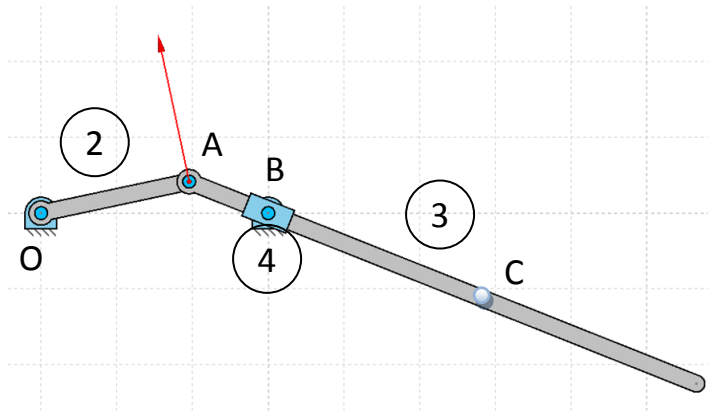
Pares  $P II=0$

$$G=3(N-1)-2*PI-PII=3*3-2*4= 9-8=1 \text{ gdl}$$



## 2. Análisis estructural

- Determinar si los elementos 2, 3 y 4 son manivela, balancín o biela.
- Obtener todos los polos de rotación para la posición indicada.



a.

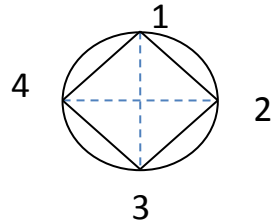
La barra 2 puede dar (aparentemente) vueltas completas alrededor de O, punto fijo, luego será una manivela.

La barra 3 se mueve respecto a un centro instantáneo de rotación, luego será una biela.

El casquillo 4 oscila unido al elemento fijo por un par de rotación, luego será un balancín.



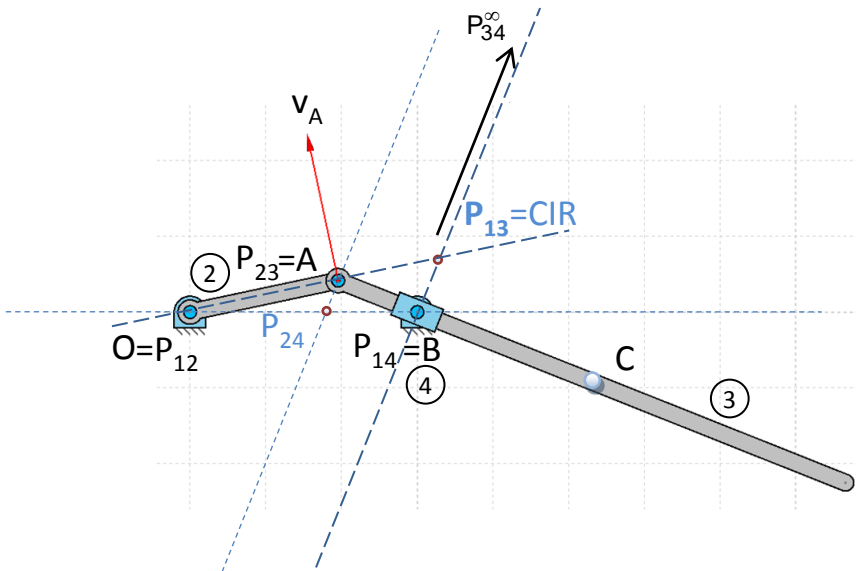
## 2. Análisis estructural



b. Mediante el diagrama del círculo obtenemos los polos

Polos primarios:  $P_{12}$ ,  $P_{23}$ ,  $P_{14}$ ,  $P_{34}^{\infty}$

Tenemos que obtener  $P_{13}$  y  $P_{24}$



En el círculo la cuerda 13 cierra los triángulos 1231 y 1431:

P13:

$P_{12}, P_{23}$   
 $P_{34}^{\infty}, P_{14}$

En el mecanismo, en la intersección de las líneas  $P_{12} - P_{23}$  y en  $P_{14} - P_{34}^{\infty}$  tendremos el polo  $P_{13}$

En el círculo la cuerda 24 cierra los triángulos 1241 y 2342:

P24:

$P_{12}, P_{14}$   
 $P_{23}, P_{34}^{\infty}$

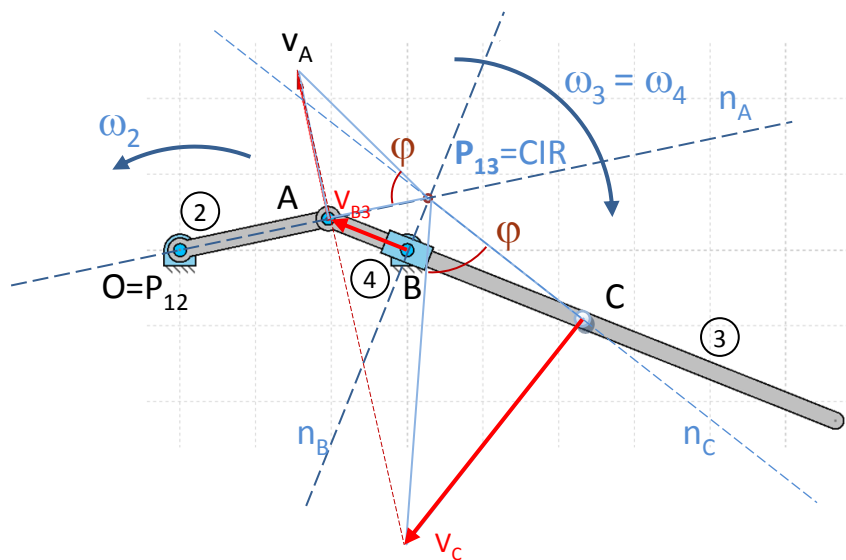
En el mecanismo, en la intersección de las líneas  $P_{12} - P_{14}$  y  $P_{23} - P_{34}^{\infty}$  tendremos el polo  $P_{24}$



### 3. Análisis gráfico de velocidades

Conocemos las normales de las trayectorias de A, B<sub>3</sub> y C una vez que conocemos P<sub>13</sub>. Tenemos en B dos puntos, B<sub>3</sub> y B<sub>4</sub>. B<sub>4</sub> no se mueve, y B<sub>3</sub> tiene un movimiento relativo a B<sub>4</sub> puesto que el elemento 3 se traslada respecto al casquillo 4.

Al estar unidos los elementos 3 y 4 por un par prismático deben tener la misma velocidad (y aceleración) angular.



Conocidos P<sub>12</sub> y la velocidad de A podemos deducir  $\vec{\omega}_2$ .

Conocidos P<sub>13</sub> (CIR<sub>3</sub>) y  $\vec{V}_A$  deducimos  $\vec{\omega}_3$ .

$$\vec{\omega}_3 = \vec{\omega}_4 \quad \omega_3 = \omega_4 = \frac{v_A}{PA} \otimes$$

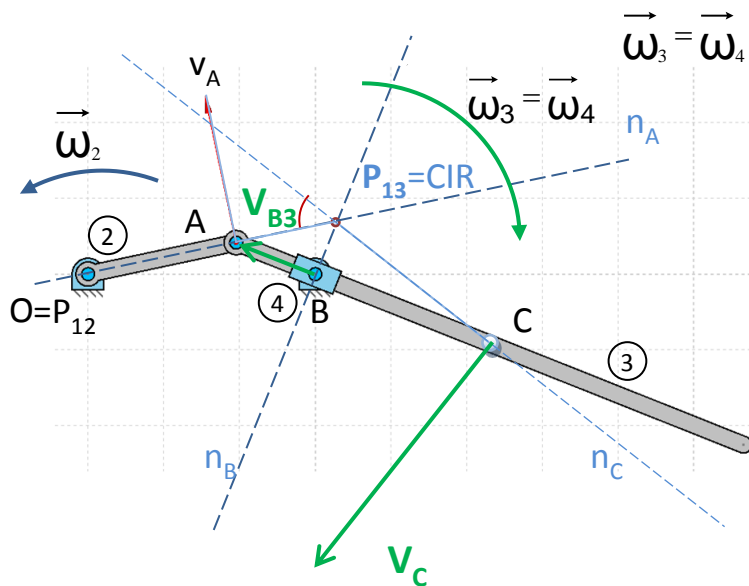
Llevando el ángulo φ a la normal en C obtenemos  $\vec{V}_C$ . Como A, B<sub>3</sub> y C están alineados, lo estarán también los extremos de sus velocidades. Uniendo el extremo de  $\vec{V}_A$  y  $\vec{V}_C$  encontramos el extremo de  $\vec{V}_{B3}$  en la perpendicular trazada por B a la normal de B.



## 4. Análisis de aceleraciones

Para realizar el cálculo de aceleraciones empleamos el método de velocidades y aceleraciones relativas. Para ello es conveniente haber realizado **previamente el análisis de las velocidades** por el mismo método, para tener unos sistemas de referencia claramente definidos y así no cometer errores en los cálculos de aceleraciones relativas y de Coriolis.

Debemos elegir un sistema de referencia (SR) adecuado para trabajar con el par prismático 3-4. Elegimos un SR ubicado en  $B_4$  (punto fijo) y que gira con  $\vec{\omega}_3, \vec{\alpha}_3$ . Con ese SR planteamos la velocidad de A y la aceleración de A.



$$\vec{\omega}_3 = \vec{\omega}_4$$

Velocidades: SR en  $B_4 (\vec{\omega}_3, \vec{\alpha}_3)$

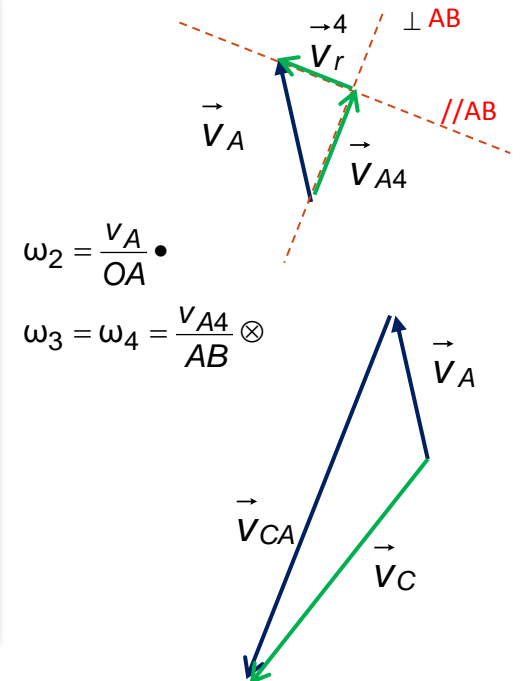
$$\underset{D}{V_A} = \underset{M}{V_{arr}} + \underset{?}{V_{rel}} = \underset{\perp AB}{V_{A4}} + \underset{\parallel AB}{V_r^4}$$

Se puede observar que

$$\vec{V}_{B3} = \vec{V}_r^4$$

Si no hubiéramos calculado los polos, obtendríamos la velocidad de C planteando el campo de velocidades del elemento 3.

$$\underset{?}{V_C} = \underset{M}{V_A} + \underset{\omega_3 AC}{V_{CA}} \\ \underset{?}{D} \perp AC$$



$$\omega_2 = \frac{v_A}{OA} \bullet$$

$$\omega_3 = \omega_4 = \frac{v_{A4}}{AB} \otimes$$

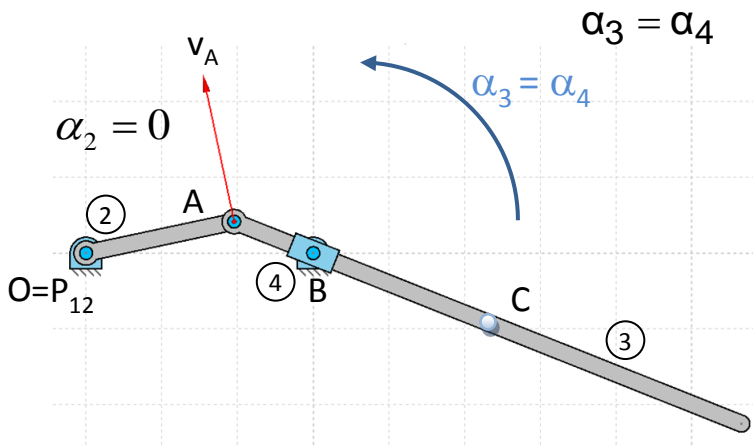


# 4. Análisis de aceleraciones

Abordamos el problema de aceleraciones con el mismo sistema de referencia que en velocidades. SR en  $B_4(\vec{\omega}_3, \vec{\alpha}_3)$

Planteamos la aceleración de A con ese sistema de referencia

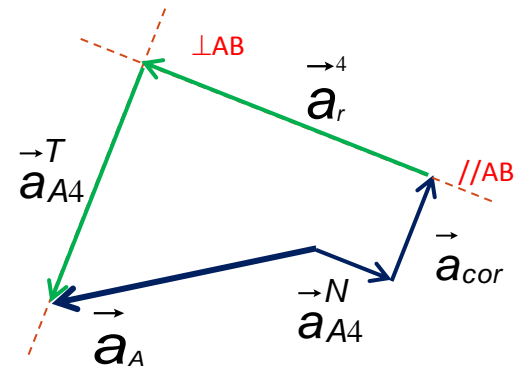
$$\overset{?}{\mathbf{a}}_A = \overset{?}{\omega_2^2} \overline{OA} \overset{?}{\mathbf{a}}_A^N + \overset{?}{\alpha_2} \overline{AC} \overset{?}{\mathbf{a}}_A^T \xrightarrow{\alpha_2=0} \overset{?}{\mathbf{a}}_A = \overset{?}{\omega_3^2} \overline{OA} \overset{?}{\mathbf{a}}_A^N$$



$$\overset{M}{\mathbf{a}}_A = \overset{D}{\mathbf{a}}_{arr} + \overset{D}{\mathbf{a}}_{rel} + \overset{D}{\mathbf{a}}_{cor} =$$

$$= \overset{\omega_3^2 \overline{AB}}{\mathbf{a}_{A4}^N} + \overset{?}{\mathbf{a}_{A4}^T} + \overset{?}{\mathbf{a}_r} + \overset{2\vec{\omega}_3 \times \vec{v}_{rel}}{\mathbf{a}_{cor}}$$

$\parallel AB$      $\perp AB$      $\parallel AB$      $\perp AB$



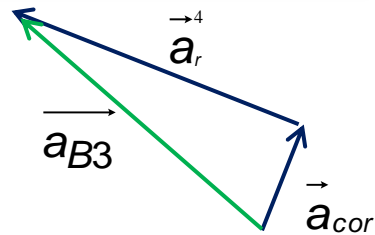
$$\alpha_3 = \alpha_4 = \frac{\mathbf{a}_{A4}^T}{AB}$$



## 4. Análisis de aceleraciones

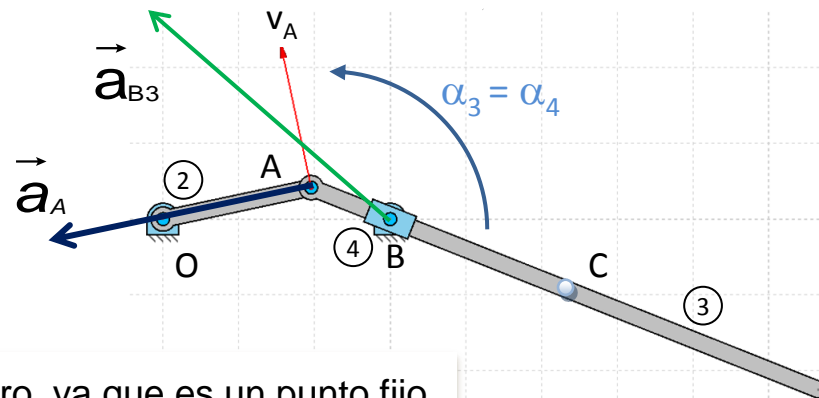
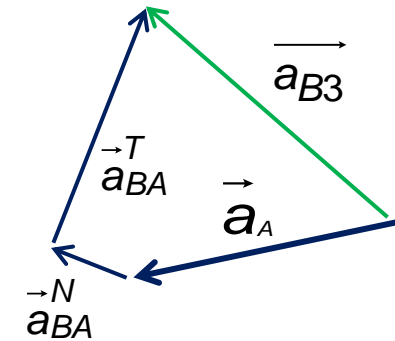
Podemos plantear la aceleración de  $B_3$  con el sistema de referencia puesto en  $B_4$ .

$$\vec{a}_{B3} = \vec{a}_{B4} + \vec{a}_r^4 + \vec{a}_{cor}^4$$



También podríamos obtener la aceleración de  $B_3$  por campo de aceleraciones, ahora que ya conocemos  $\alpha_4$

$$\vec{a}_{B3} = \vec{a}_A + \vec{a}_{BA}^N + \vec{a}_{BA}^T$$



La aceleración de  $B_4$  es cero, ya que es un punto fijo.



## 4. Análisis de aceleraciones

Calculamos la aceleración de C por campo de aceleraciones.

$$a_C = a_A + a_{CA}^N + a_{CA}^T$$

$\begin{matrix} ? & M & \omega_3^2 \overline{AC} & \alpha_3 \overline{AC} \\ ? & D & // AC & \perp AC \end{matrix}$

Podemos observar como los extremos de las aceleraciones de A, B y C están alineadas. Así debe ser puesto que los puntos también lo están

