

ANÁLISIS CINEMÁTICO DE MECANISMOS PLANOS

Cinemática de Mecanismos

Tema 4

Itziar Martija López

Maider Loizaga Garmendia

Departamento de Ingeniería Mecánica

Mekanika Ingeniaritza Saila

OCW
OpenCourseWare



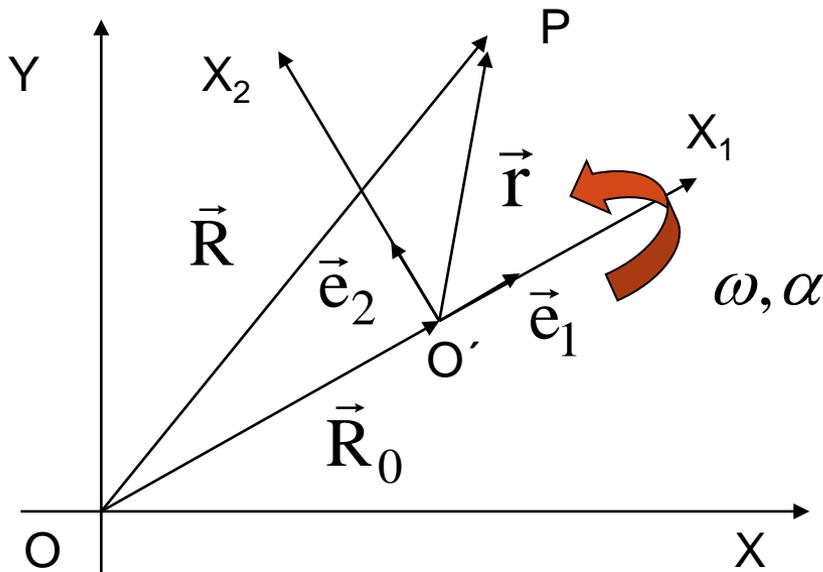
ANÁLISIS CINEMÁTICO DE MECANISMOS PLANOS

1. Fundamento teórico
2. Aplicación con uniones de rotación
3. Aplicación con pares prismáticos
4. Aplicación con par de rodadura pura



4.1 Fundamento teórico

- Es un método que se puede aplicar de forma sencilla de forma gráfica y analítica. Se basa en la descomposición del movimiento de un punto en movimiento de arrastre y relativo.
 - La descomposición depende de los ejes móviles y fijos elegidos. Escogeremos la descomposición que simplifique la resolución
 - De la figura se deduce



$$\vec{R} = \vec{R}_0 + \vec{r}$$



4.1 Fundamento teórico

- Siendo \vec{e}_1 y \vec{e}_2 los vectores unitarios de la referencia móvil, podemos escribir:

$$\vec{R} = \vec{R}_0 + \sum x_i \vec{e}_i$$

- Derivando respecto al tiempo:

$$\begin{aligned} \vec{v}_P &= \frac{d\vec{R}}{dt} = \frac{d\vec{R}_0}{dt} + \sum \frac{dx_i}{dt} \vec{e}_i + \sum x_i \frac{d\vec{e}_i}{dt} = \\ &= \vec{v}_0 + \sum x_i (\vec{\omega} \times \vec{e}_i) + \sum \dot{x}_i \vec{e}_i = \\ &= \vec{v}_0 + \vec{\omega} \times (\sum x_i \vec{e}_i) + \sum \dot{x}_i \vec{e}_i \end{aligned} \quad (*)$$

$$\vec{v}_P = [\vec{v}_0 + \vec{\omega} \times \vec{r}] + \vec{v}_r$$



4.1 Fundamento teórico

✿ Derivando de nuevo la ecuación (*)

$$\begin{aligned}\vec{a}_P &= \frac{d^2 \vec{R}}{dt^2} = \vec{a}_0 + \vec{\dot{\omega}} \times \vec{r} + \vec{\omega} \times (\sum \dot{x}_i \vec{e}_i + \sum x_i (\vec{\omega} \times \vec{e}_i)) + \\ &\quad + \sum \ddot{x}_i \vec{e}_i + \sum \dot{x}_i (\vec{\omega} \times \vec{e}_i) = \\ &= \vec{a}_0 + \vec{\dot{\omega}} \times \vec{r} + \vec{\omega} \times \vec{v}_r + \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}) + \sum \ddot{x}_i \vec{e}_i + \vec{\omega} \times \vec{v}_r\end{aligned}$$

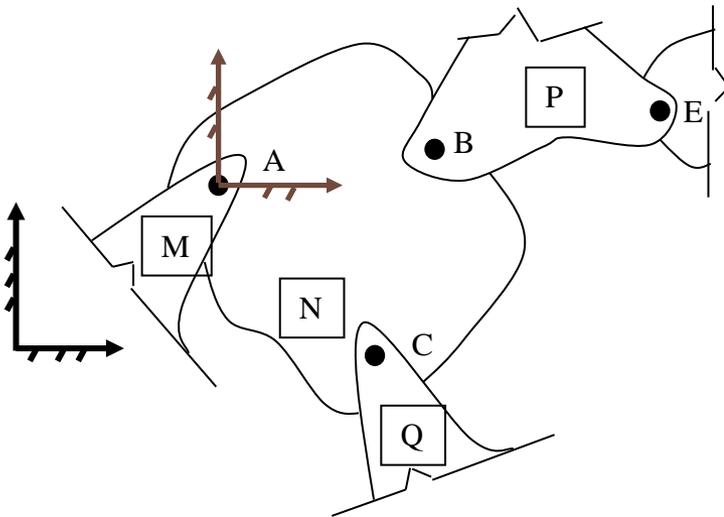
$$\vec{a}_P = \left[\vec{a}_0 + \vec{\alpha} \times \vec{r} + \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}) \right] + \vec{a}_r + 2\vec{\omega} \times \vec{v}_r$$



4.2 Aplicación con uniones de rotación

MECANISMOS CON PARES R (de rotación)

Datos: v_A (mod. y dir.) y dirección de v_B .



Velocidades

a) Ejes en A que se desplazan \parallel a sí mismos.

Por ser A y B del mismo elemento N:

$$\vec{v}_B = \vec{v}_{arr} + \vec{v}_{rel} \quad \begin{cases} \vec{v}_{arr} = \vec{v}_A \\ \vec{v}_{rel} = \vec{v}_{BA} \end{cases}$$

$$v_B = v_A + v_{BA}$$

?
 M
?

D
 D
 $\perp AB$



$$\omega_N = \frac{v_{BA}}{AB}$$

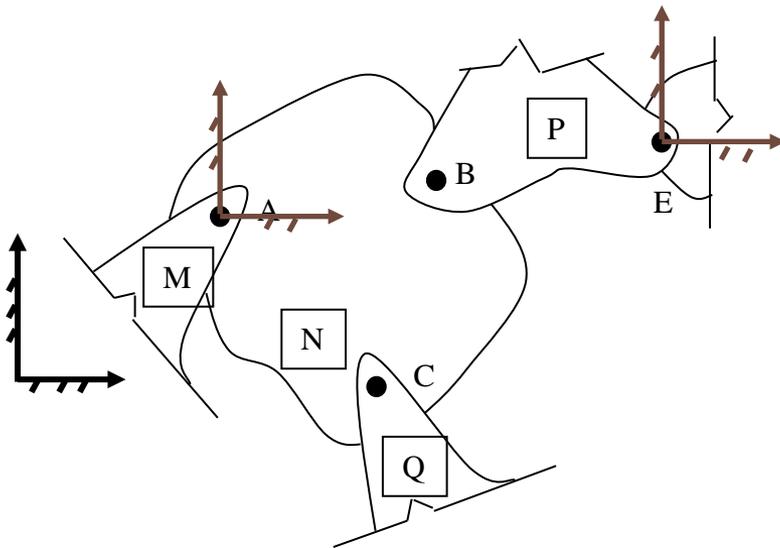
$$\omega_P = \frac{v_B}{EB}$$



4.2 Aplicación con uniones de rotación

MECANISMOS CON PARES R (de rotación)

Datos: módulo y dirección de v_A y v_E .



Velocidades

a) Ejes en A y E que se desplazan \parallel a sí mismos.

Por ser A y B del mismo elemento N:

$$\begin{matrix} ? & M & ? \\ v_B = v_A + v_{BA} \\ ? & D & \perp AB \end{matrix}$$

$$\begin{matrix} ? & M & ? \\ v_B = v_E + v_{BE} \\ ? & D & \perp EB \end{matrix}$$



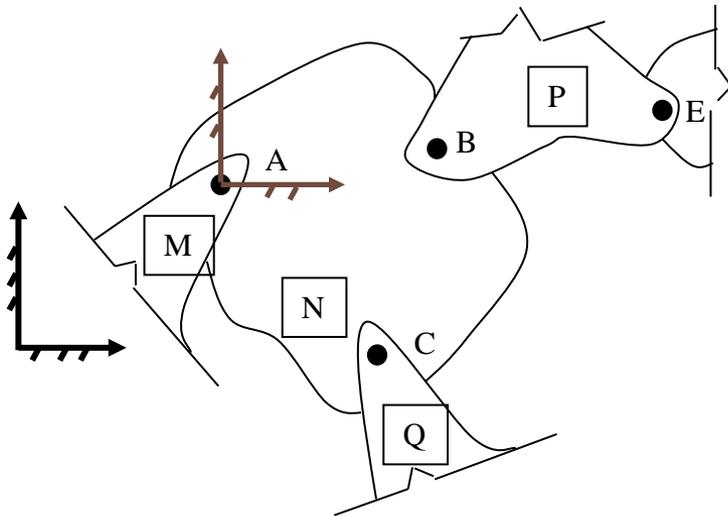
$$\begin{matrix} \vec{v}_B, \\ \omega_N = \frac{v_{BA}}{AB} \\ \omega_P = \frac{v_{BE}}{EB} \end{matrix}$$



4.2 Aplicación con uniones de rotación

MECANISMOS CON PARES R (de rotación)

Datos: a_A (mod. y dir.) y dirección de a_B .



Aceleraciones

a) Ejes en A que se desplazan || a sí mismos.

$\omega_{arr}=0$ porque los ejes no giran.

Conocido todo el campo de velocidades.

$$\vec{a}_B = \vec{a}_{arr} + \vec{a}_{rel} + \vec{a}_{cor}$$

$$a_B^N + a_B^T = a_A + a_{BA}^N + a_{BA}^T$$

$\begin{matrix} M & ? & M & \omega_N^2 \cdot AB & ? \\ D & D & D & \parallel AB & \perp AB \end{matrix}$



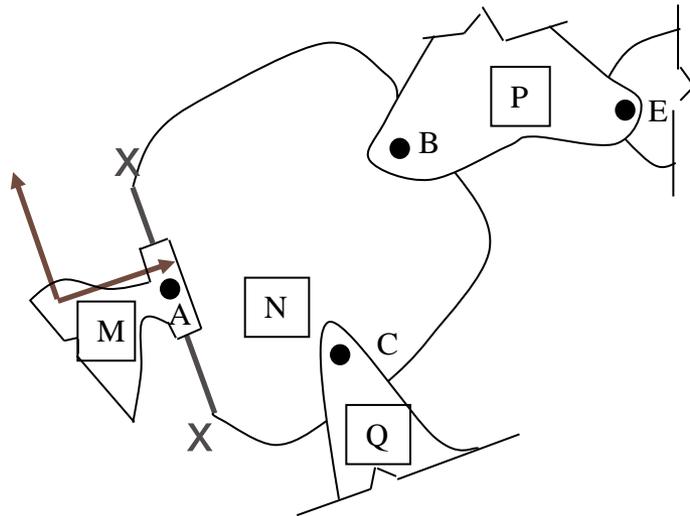
$$\alpha_N = \frac{a_{BA}^T}{AB} \quad \alpha_P = \frac{a_B^T}{EB}$$



4.3 Aplicación con pares prismáticos

MECANISMOS CON UN PAR P (prismático)

Datos: módulo y dirección de v_A



Velocidades

a) Ejes fijos al elemento M

$$v_B = v_{arr} + v_{rel} = v_A + \omega_M \cdot AB + v_{rel}$$

$\begin{matrix} ? & M & \omega_M \cdot AB & ? \\ v_B & = & v_{arr} + v_{rel} = & v_A + & v_{BA} + & v_{rel} \\ D & & & D & \perp AB & \parallel XX \end{matrix}$



$$\vec{v}_B = \vec{v}_{rel}$$

Dos elementos M y N unidos por un par prismático cumplirán que:

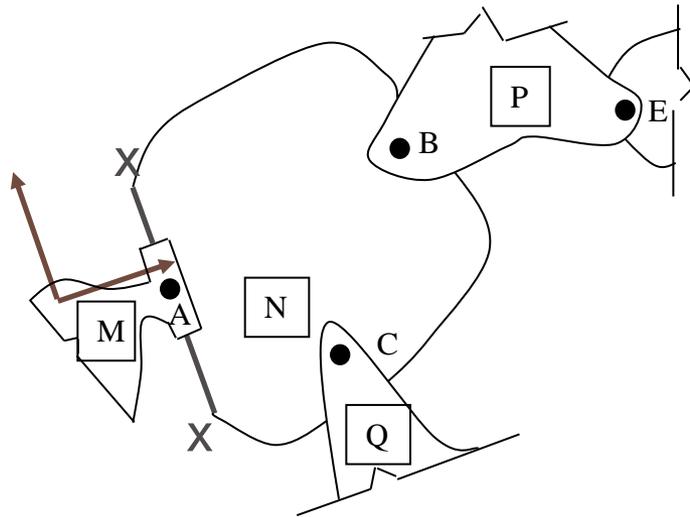
$$\omega_M = \omega_N$$



4.3 Aplicación con pares prismáticos

MECANISMOS CON UN PAR P (prismático)

Datos: módulo y dirección de a_A



Aceleraciones

a) Ejes fijos al elemento M

$$a_{B/D}^M + a_{B/D}^T = a_{A/D}^M + a_{BA/D}^N + a_{BA/D}^T + a_{rel}^T + a_{\perp XX}^{2 \cdot \omega_M \cdot v_{rel}}$$



$$\vec{a}_B \quad \vec{a}_{rel}$$

Dos elementos M y N unidos por un par prismático cumplirán que:

$$\omega_M = \omega_N$$

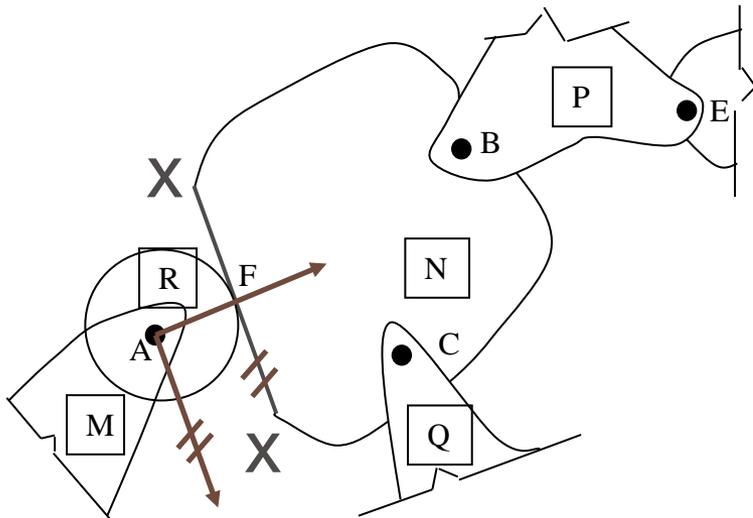
$$\alpha_M = \alpha_N$$



4.4 Aplicación con par de rodadura pura

PAR DE RODADURA

Ejes en el centro del rodillo que giran con $N \rightarrow \omega_S = \omega_N \quad \alpha_S = \alpha_N$



$$v_B = v_{arr} + v_{rel} = v_A + v_{BA} + v_{rel}$$

$\begin{matrix} ? & M & ? & ? \\ D & \perp AB & \parallel XX \end{matrix}$

Se necesitan datos de E para resolver el punto B.

$$a_B = a_A + a_{BA} + a_{rel} + a$$

$\begin{matrix} M & ? & M & \omega_s^2 \cdot AB & ? & ? & 2 \cdot \omega_s \cdot v_{rel} \\ N & T & N & \perp AB & T & \parallel XX & \perp XX \end{matrix}$

Que con la ecuación derivada del punto E se podrá resolver.

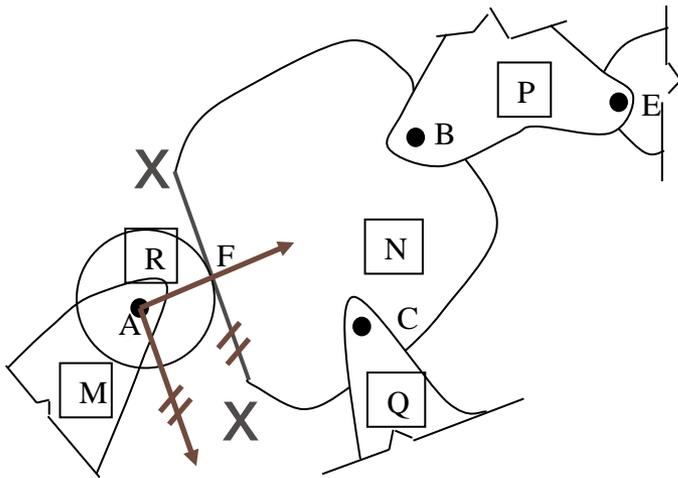


4.4 Aplicación con par de rodadura pura

PAR DE RODADURA

Cálculo de ω_R y α_R haciendo uso de las condiciones de rodadura.

Aceleraciones:



$$a_{F_R} \parallel_{XX} = a_{F_N} \parallel_{XX}$$

$$a_{F_N} = a_B + a_{F_N B} + a_{F_N B}$$

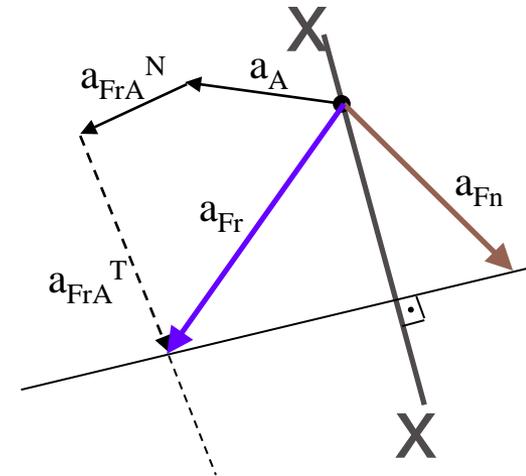
$$? \quad M \quad \omega_N^2 \cdot FB \quad \alpha_N \cdot FB$$

$$? \quad D \quad \parallel_{BF} \quad \parallel_{BF}$$

$$a_{F_R} = a_A + a_{F_R A} + a_{F_N B}$$

$$? \quad M \quad \omega_R^2 \cdot AF \quad ?$$

$$? \quad D \quad \parallel_{AF} \quad \parallel_{AF}$$



$$\alpha_R = \frac{a_{F_N B}}{AF}$$

