

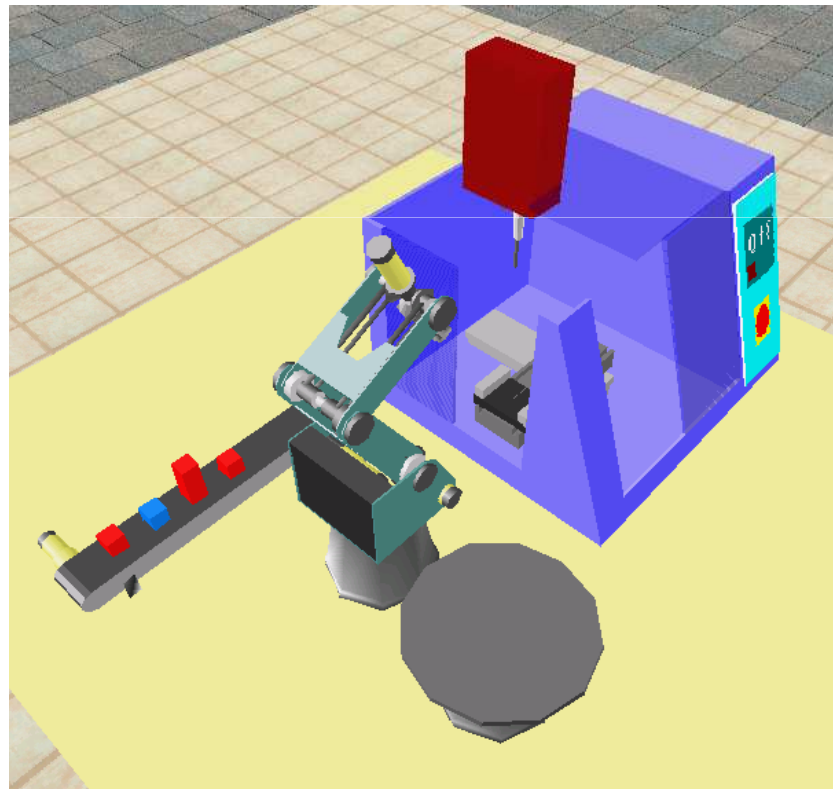
3. GAIA  
PROGRAMAZIOA: ROBOCELL  
**ARIKETAK**

ROBOTIKA

### 3. PROGRAMAZIOA: ROBOCELL **ARIKETAK**

#### **3.1 ariketa**

Irudiko zelula editatu eta gehitu beharrezkoak diren elementuak. Robotak pieza **gorri txikiak soilik** hartu eta fresaketa makinara eraman behar ditu. Fresaketa ondoren, mahai birakarian utzi behar ditu



### 3. PROGRAMAZIOA: ROBOCELL **ARIKETAK**

#### **3.2 ariketa**

Irudiko zelula editatu eta gehitu beharrezkoak diren elementuak. robotak pieza bakoitiak hartu behar ditu eta mahai birakarian utzi. Pieza bakoitiak jautzen utzi behar ditu.

