

EL GOALBALL



Asignatura: OCW. UPV/EHU. Actividad física inclusiva.
Gomendio, M., Fuentes, M., y Zulaika, Lm.

EL GOALBALL

- ✓ Fue creado por un austriaco y un alemán, como rehabilitación para veteranos de la II Guerra Mundial con ceguera.
- ✓ A partir de 1976 el goalball fue acogido dentro de la Organización de Deportes para Minusválidos, participando en los Juegos Paralímpicos de verano de Toronto (1976)

REGLAMENTO

- ✓ La instalación debe de tener una sonoridad adecuada:
 - sin ecos
 - con control del público
- ✓ Las líneas del campo estarán marcadas visiblemente y deberán de ser palpables para facilitar la orientación de los jugadores.
- ✓ El antifaz opaco que no se puede tocar sin permiso del arbitro.
- ✓ El balón de goma y con 8 agujeros que permite que salga el sonido de los cascabeles.

TERRENO DE JUEGO



1. Área de equipo: es la zona donde se sitúan los jugadores para defender y lanzar la pelota.



2. Área de lanzamiento: es la zona desde donde se efectúa el lanzamiento.



3. Área neutral: es la zona intermedia

CARACTERÍSTICAS DEL JUEGO

- ✓ El partido tiene una duración de 14 minutos, divididos en dos periodos iguales de 7 minutos. El descanso durará 3 minutos. El juego es a reloj parado.
- ✓ El árbitro debe de autorizar el inicio de cada lanzamiento.
- ✓ El jugador debe de lanzar la pelota desde su área, sin pisar la línea en el lanzamiento.

CARACTERÍSTICAS DEL JUEGO

- ✓ Un jugador puede realizar como máximo dos lanzamientos seguidos.
- ✓ El lanzamiento debe de realizarse en los ocho segundos siguientes
- ✓ La pelota, al ser lanzada, debe de tocar el suelo al menos una vez en el área neutral. Si no lo hace el lanzamiento será anulado.
- ✓ El primer contacto defensivo con la pelota, debe de realizarse por cualquier jugador que tenga cualquier parte de su cuerpo en contacto con el área de equipo.

INFRACCIONES AL REGLAMENTO

CAMBIO DE POSESIÓN DE PELOTA.

- ✓ Cuando la pelota no bota al menos una vez en la zona neutral.
- ✓ Cuando lanza antes de ser autorizado
- ✓ Cuando pisa la línea
- ✓ Si al lanzar la pelota rebota en el defensor y sale más allá de la línea de centro de campo, vuelve al equipo lanzador

INFRACCIONES AL REGLAMENTO

Penaltis: de jugador y de equipo. Los defiende un solo jugador. En caso de que sea a jugador, los defiende el jugador que ha cometido la falta. En caso de que sea al equipo el defensor será el jugador que ha realizado el último lanzamiento.

✓ Los penaltis personales son cuando la pelota va alta, un jugador toque su antifaz, lance tres veces consecutivas, realice una defensa ilegal ó se demore con el tiempo.

✓ Un equipo comete una infracción de equipo cuando tarda más de ocho segundos en lanzar, por conducta antideportiva o por recibir instrucciones Durante el juego.