

# KIROL EGOKITUA

## 4. PRAKTIKA

<p style="text-align: center;"><b>LUZERA JAUZIA EGOKITU: IKUSMEN URRITASUNA INKLUSIBITATEAN</b></p>
---

<p>Materiala: zinta itsasgarria, zapi bat edo soka bat, begiak estaltzekoa, koltxoneta bat.</p>
---

Helburua: Oldarreko (bulkada) distantzia kalkulatzeko.

- × lasterketako eremua oinez egin, emandako urrats kopurua kontatuz, laguntzailearekin batera.
- × Itsumutilarekin batera zuzenean korrika egin. Laguntzaileak esango digu oldar-lerroa non dagoen.
- × Bulkada-lerroan soka bat ipini. Korrika egin (bakarrik). Lerroa iritsitakoan, gelditu. Emandako urratsak kontatu.
- × Korrika zoazela kide batek ahotsaren bidez laguntzen dizu, bulkada (oldarra) kalkulatzeko.