

<b>HORIZON</b> TXOSTENEN KONPARAKETA. Nagusituko diren sei teknologiak						
	Lehen eta Bigarren irakaskuntzan			Goi mailako irakaskuntzan		
Noizko?	2011ko Txostena	2012ko Txostena	2013ko Txostena	2011ko Txostena	2012ko Txostena	2013ko Txostena
urte batean edo lehenago	Hodei konputazioa <i>Cloud computing</i>	Mobiletako informatika eta bere aplikapenak <i>Mobiles eta Mobile Apps</i>	Hodei konputazioa <i>Cloud computing</i>	Liburu elektronikoa <i>Electronic books</i>	Mobiletarako aplikapenak <i>Mobile Apps</i>	MOOK (lineako ikastaro ireki masiboa) <i>MOOC - Massively Open Online Courses</i>
	Mobiletako informatika <i>Mobiles</i>	Tabletak <i>Tablet computing</i>	Mobilen bidezko ikaskuntza <i>Mobile learning</i>	Mobiletako konputazioa <i>Mobiles</i>	Tabletak <i>Tablet computing</i>	Tabletak <i>Tablet computing</i>
2-3 urteetan	Jokuetan oinarrituriko ikaskuntza <i>Game-based learning</i>	Jokuetan oinarrituriko ikaskuntza <i>Game-based learning</i>	Ikaskuntzaren analitikak <i>Learning Analytics</i>	Errealitate handitua <i>Augmented Reality</i>	Jokuetan oinarrituriko ikaskuntza <i>Game-based learning</i>	Jokuak eta joku-mekanismoen erabilera <i>Games and Gamification</i>
	Eduki irekiak <i>Open Content</i>	Ikasteko ingurune pertsonala <i>Personal Learning Environmental PLE</i>	Eduki irekiak <i>Open Content</i>	Jokuetan oinarrituriko ikaskuntza <i>Game-based learning</i>	Ikaskuntzaren analitikak <i>Learning Analytics</i>	Ikaskuntzaren analitikak <i>Learning Analytics</i>
4-5 urteetan	Ikaskuntzaren analitikak <i>Learning Analytics</i>	Errealitate handitua <i>Augmented Reality (AR)</i>	3Detako inprimaketa <i>3D Printing</i>	Keinutan oinarrituriko konputazioa <i>Gesture-Based Computing</i>	Keinutan oinarrituriko konputazioa <i>Gesture-Based Computing</i>	3Detako inprimaketa <i>3D Printing</i>
	Ikasteko ingurune pertsonala <i>Personal Learning Environmental PLE</i>	Erabiltzailearen interfaz naturalak <i>Natural User Interfaces</i>	Laborategi Birtual eta Urrunak <i>Virtual and Remote laboratories</i>	Ikaskuntzaren analitikak <i>Learning Analytics</i>	Gauzen interneta <i>Internet of Things</i>	Teknologia eramangarria <i>Wearable Technology</i>