

# Tema 4: Implementación usando Java



A. Goñi, J. Ibáñez, J. Iturrioz, J.A. Vadillo



OCW  
2013



# Índice

- 1.- Interfaces de usuario gráficas: Swing/AWT
- 2.- Persistencia de objetos: db4o
- 3.- Computación distribuida: Java RMI

# Introducción

- En este tema se presenta una tecnología “sencilla” que permite implementar los diagramas de secuencia obtenidos durante la fase de diseño.
- En particular, va a permitir implementar:
  - La interacción con el usuario utilizando interfaces de usuario gráficas Java Swing/AWT
  - La persistencia de los objetos utilizando un sistema de gestión de BDs orientadas a objetos db4o.
  - La lógica del negocio en un servidor al que se invoque de manera distribuida por medio de Java RMI