

5. Gaia: Programen eratorpen formala

7. Ariketa-orria

1. Proposatutako errekurrentzia erlazioa erabiliz, hurrengo programa errekurtsiboak iteratibo bihurtu.

1.1. *agerkop* funtzioak x digitua ($0 \leq x \leq 9$) y zenbaki arruntean zenbat aldiz agertzen den kalkulatu du.

$$agerkop(x, y) = \begin{cases} 1 & \text{baldin } x = y \\ 0 & \text{baldin } 0 \leq y \leq 9 \wedge x \neq y \\ agerkop(x, y/10) + 1 & \text{baldin } y \geq 10 \wedge y \bmod 10 = x \\ agerkop(x, y/10) & \text{baldin } y \geq 10 \wedge y \bmod 10 \neq x \end{cases}$$

Errekurrentzia erlazioa:

$$agerkop(x, y) = agerkop(x, u) + v$$

Soluzioa:

Hasieraketa:

```
u := y;  
v := 0;
```

Emaitza. Bi kasu nabari daude.

Lehenengo kasu nabarian ($x = u$):

$$(x = u) \rightarrow agerkop(x, y) = agerkop(x, u) + v = agerkop(x, x) + v = 1 + v$$

Beraz:

```
return 1 + v;
```

Bigarren kasu nabarian ($0 \leq u \leq 9 \wedge x \neq u$):

$$(0 \leq u \leq 9 \wedge x \neq u) \rightarrow agerkop(x, y) = agerkop(x, u) + v = v$$

Beraz:

```
return v;
```

Bukaera baldintza. Bi kasu nabari daudenez, baldintza konposatua da:

$$bukbal(u, v) \equiv x = u \vee (0 \leq u \leq 9 \wedge x \neq u) \equiv x = u \vee 0 \leq u \leq 9$$

Iterazioaren gorputza. Bi kasu inuktibo daude.

Lehenengo kasu inuktiboan ($u \geq 10 \wedge u \bmod 10 = x$):

$$\begin{aligned} \text{agerkop}(x, y) &= \underbrace{\text{agerkop}(x, u)}_{\text{destolestu}} + v \\ &= \underbrace{\left(\text{agerkop}\left(x, \frac{u}{10}\right) + 1\right)}_{\text{tolestu}} + v \\ &= \underbrace{\text{agerkop}\left(x, \frac{u}{10}\right)}_{\text{tolestu}} + \underbrace{1 + v}_{v'} \\ &= \text{agerkop}(x, u') + v' \end{aligned}$$

Aldibereko asignazioa:

$$(u, v) := (u/10, 1+v);$$

Aldibereko asignazioaren implementazioa:

$$\begin{aligned} u &:= u/10; \\ v &:= 1+v; \end{aligned}$$

Bigarren kasu inuktiboan ($u \geq 10 \wedge u \bmod 10 \neq x$):

$$\begin{aligned} \text{agerkop}(x, y) &= \underbrace{\text{agerkop}(x, u)}_{\text{destolestu/tolestu}} + v \\ &= \underbrace{\text{agerkop}\left(x, \frac{u}{10}\right)}_{\text{tolestu}} + \underbrace{v}_{v'} \\ &= \text{agerkop}(x, u') + v' \end{aligned}$$

Aldibereko asignazioa:

$$(u, v) := (u/10, v);$$

Aldibereko asignazioaren implementazioa:

$$u := u/10;$$

Funtzio iteratiboa:

```

function agerkop_it(x, y : nat) return nat is
{ 0 ≤ x ≤ 9 ∧ y ≥ 0 }
  u, v : nat;
begin
  u := y;
  v := 0;
  INB ≡ { agerkop(x, y) = agerkop(x, u) + v }
  while x /= u and ( u < 0 or u > 9 ) loop
    if u >= 10 & u mod 10 = x then
      u := u/10;
      v := 1+v;
    else
      u := u/10;
    end if;
  end loop;
  if x = u then
    return 1+v;
  else
    return v;
  end if;
end agerkop_it;
{ agerkop(x, y) = agerkop_it(x, y) }

```

1.2. *HurBainoHandi* : $sekuentzia(nat) \rightarrow nat$ funtzioak kalkulatzeko du zenbat elementu dauden sekuentzia batean hurrengo elementua baino handiagoak.

- (1) $HurBainoHandi(\langle \rangle) = 0$
- (2) $HurBainoHandi(\langle x \rangle) = 0$
- (3) $HurBainoHandi(x \bullet (y \bullet S)) =$

$$\begin{cases} 1 + HurBainoHandi(y \bullet S) & \text{baldin } x > y \\ HurBainoHandi(y \bullet S) & \text{bestela} \end{cases}$$

Errekurrentzia erlazioa:

$$HurBainoHandi(S) = HurBainoHandi(U) + v$$

Soluzioa:

Hasieraketa:

```

U := S;
v := 0;

```

Emaitza. Bi kasu nabari daude.

Lehenengo kasu nabarian ($hutsa_da?(U)$):

$$\begin{aligned} hutsa_da?(U) \rightarrow HurBainoHandi(S) &= HurBainoHandi(U) + v \\ &= HurBainoHandi(\langle \rangle) + v \\ &= 0 + v = v \end{aligned}$$

Beraz:

return v;

Bigarren kasu nabarian ($luzera(U) = 1$):

$$\begin{aligned} (luzera(U) = 1) \rightarrow HurBainoHandi(S) &= HurBainoHandi(U) + v \\ &= 0 + v = v \end{aligned}$$

Beraz:

return v;

Kontuan hartu bi kasu nabarietan emaitza bera bueltatzen dela. Honen ondorioz, bukaeran kasu nabariak ez dira bereiztuko.

Bukaera baldintza. Bi kasu nabari daudenez, baldintza konposatua da, baina sinplifika daiteke:

$$bukbal(U, v) \equiv hutsa_da?(U) \vee luzera(U) = 1 \equiv luzera(U) \leq 1$$

Iterazioaren gorputza. Bi kasu induktibo daude.

Lehenengo kasu induktiboan ($lehena(U) > lehena(hondarra(U))$):

$$\begin{aligned} HurBainoHandi(S) &= \underbrace{HurBainoHandi(U)}_{destolestu} + v \\ &= \underbrace{(1 + HurBainoHandi(hondarra(U))) + v}_{tolestu} \\ &= HurBainoHandi(\underbrace{hondarra(U)}_{U'}) + \underbrace{1 + v}_{v'} \\ &= HurBainoHandi(U') + v' \end{aligned}$$

Aldibereko asignazioa:

$$(U, v) := (hondarra(U), 1+v);$$

Aldibereko asignazioaren implementazioa:

$$\begin{aligned} U &:= hondarra(U); \\ v &:= 1+v; \end{aligned}$$

Bigarren kasu induktiboan ($lehena(U) \leq lehena(hondarra(U))$):

$$\begin{aligned} HurBainoHandi(S) &= \underbrace{HurBainoHandi(U)}_{destolestu/tolestu} + v \\ &= HurBainoHandi(\underbrace{hondarra(U)}_{U'}) + \underbrace{v}_{v'} \\ &= HurBainoHandi(U') + v' \end{aligned}$$

Aldibereko asignazioa:

$(U, v) := (\text{hondarra}(U), v);$

Aldibereko asignazioaren implementazioa:

$U := \text{hondarra}(U);$

Funtzio iteratiboa:

```
function HurBainoHandi_it(S : sekuentzia(nat)) return nat is
{ true }
  U : sekuentzia(nat);
  v : nat;
begin
  U := S;
  v := 0;
  INB  $\equiv \{ \text{HurBainoHandi}(S) = \text{HurBainoHandi}(U) + v \}$ 
  while luzera(U) <= 1 loop
    if lehena(U) > lehena(hondarra(U)) then
      U := hondarra(U);
      v := 1+v;
    else
      U := hondarra(U);
    end if;
  end loop;
  return v;
end HurBainoHandi_it;
{ HurBainoHandi(S) = HurBainoHandi_it(S) }
```

1.3. f funtzio, $1 \leq n \leq m$ aurrebaldintza hartuta:

$$f(m, n) = \begin{cases} 1 & \text{baldin } n = m \\ \frac{(n+1) \times f(m, n+1)}{(m-n)} & \text{baldin } n < m \end{cases}$$

Errekurrentzia erlazioa:

$$f(m, n) = \frac{u \times f(m, v)}{w}$$

Soluzioa:

Hasieraketa:

u := 1;
v := n;
w := 1;

Emaitza. Kasu nabari bakar bat dago:

$$m = v \rightarrow f(x, y) = \frac{u \times f(m, v)}{w} = \frac{u \times f(m, m)}{w} = \frac{u \times 1}{w} = \frac{u}{w}$$

Beraz:

return u/w;

Bukaera baldintza. Kasu nabari bakat bat dago:

$$bukbal(u, v, w) \equiv m = v$$

Iterazioaren gorputza. Kasu induktibo bakar bat dago:

$$\begin{aligned} f(m, n) &= u \times \underbrace{f(m, v)}_{destolestu} / w \\ &= u \times \underbrace{((v+1) \times f(m, v+1) / (m-v))}_{tolestu} / w \\ &= \underbrace{u \times (v+1)}_{u'} \times \underbrace{f(m, v+1)}_{f(m, v')} / \underbrace{(m-v)}_{w'} \\ &= u' \times f(m, v') / w' \end{aligned}$$

Aldibereko asignazioa:

$$(u, v, w) := (u*(v+1), v+1, (m-v)*w);$$

Aldibereko asignazioaren implementazioa:

```
u := u*(v+1);
w := (m-v)*w;
v := v+1;
```

Funtzio iteratiboa:

```
function f_it(m, n : nat) return nat is
{ 1 ≤ n ≤ m }
  u, v, w : nat;
begin
  u := 1;
  v := n;
  w := 1;
  while m /= v loop      INB ≡ { f(m, n) = u × f(m, v) / w }
    u := u*(v+1);
    w := (m-v)*w;
    v := v+1;
  end loop;
  return u/w;
end f_it;
{ f(m, n) = f_it(m, n) }
```

1.4. $f : \text{nat}^+ \rightarrow \text{nat}^+$ funtzioa errekurtsibitate bikoitzekoa da:

$$f(n) = \begin{cases} n & \text{baldin } 1 \leq n \leq 2 \\ f(n-3) & \text{baldin } n \geq 3 \wedge \text{bikoiti}(n) \\ f(n-1) + f(n-2) & \text{baldin } n \geq 3 \wedge \text{bakoiti}(n) \end{cases}$$

Errekurrentzia erlazioa:

$$f(n) = x \times f(2 \times z) + y \times f(2 \times z - 1)$$

Laguntza! Hasieraketan baikoitiak eta bikoitiak bereizi egin behar dira.

Soluzioa:

Hasieraketa. Bi kasu kontuan hartuko dugu.

n bikoitia denean:

$$\begin{aligned} x &:= 1; \\ y &:= 0; \\ z &:= n/2; \end{aligned}$$

n bakoitia denean:

$$\begin{aligned} x &:= 0; \\ y &:= 1; \\ z &:= n/2+1; \end{aligned}$$

Emaitza. Kasu nabari bakar bat dago:

$$\begin{aligned} z = 1 \rightarrow f(n) &= x \times f(2 \times z) + y \times f(2 \times z - 1) = x \times f(2) + y \times f(1) \\ &= x \times 2 + y \times 1 = x \times 2 + y \end{aligned}$$

Beraz:

$$\text{return } x*2+y;$$

Bukaera baldintza. Kasu nabari bakar bat dago:

$$\text{bukbal}(x, y, z) \equiv z = 1$$

Iterazioaren gorputza:

$$\begin{aligned} f(n) &= x \times \underbrace{f(2 \times z)}_{\text{destolestu}} + y \times f(2 \times z - 1) \\ &= x \times f(2 \times z - 3) + y \times \underbrace{f(2 \times z - 1)}_{\text{destolestu}} \\ &= x \times f(2 \times z - 3) + y \times (f(2 \times z - 1 - 1) + f(2 \times z - 1 - 2)) \\ &= \underbrace{x \times f(2 \times (z - 1) - 1) + y \times (f(2 \times (z - 1)) + f(2 \times (z - 1) - 1))}_{\text{tolestu}} \\ &= \underbrace{y}_{y'} \times f(2 \times \underbrace{(z - 1)}_{z'}) + \underbrace{(x + y)}_{x'} \times f(2 \times \underbrace{(z - 1) - 1}_{z' - 1}) \\ &= x' \times f(2 \times z') + y' \times f(2 \times z' - 1) \end{aligned}$$

Aldibereko asignazioa:

$$(x, y, z) := (y, x+y, z-1);$$

Aldibereko asignazioaren implementazioa:

```
y := x+y;
x := y-x;
z := z-1;
```

Funtzio iteratiboa:

```
function f_it(n : nat) return nat is
{ n ≥ 1 }
  x, y, z : nat;
begin
  if bikoiti(n) then
    x := 1;
    y := 0;
    z := n/2;
  else
    x := 0;
    y := 1;
    z := n/2+1;
  end if;
  INB ≡ { f(n) = x × f(2 × z) + y × f(2 × z - 1) }
  while z /= 1 loop
    y := x+y;
    x := y-x;
    z := z-1;
  end loop;
  return x*2+y;
end f_it;
{ f(n) = f_it(n) }
```

2. Hurrengo funtzio errekursiboak emanda, errekurrentzia erlazioa atera.

2.1. Aurre $\equiv \{ x \geq 0 \}$

Post $\equiv \{ emaitza = f(x, y) \}$

$$f(x, y) = \begin{cases} y & \text{baldin } x = 0 \\ x * y + f(x - 1, y + 1) & \text{bestela } x > 0 \end{cases}$$

Soluzioa:

Destolesketa/tolesketa teknika erabiliko dugu $f(4, 2)$ adibidearen gainean:

$$\begin{aligned} & \underbrace{f(4, 2)}_{\text{destolestu/tolestu}} \\ &= 8 + \underbrace{f(3, 3)}_{\text{destolestu}} \\ &= 8 + \underbrace{(9 + f(2, 4))}_{\text{tolestu}} \\ &= 17 + \underbrace{f(2, 4)}_{\text{destolestu}} \\ &= 17 + \underbrace{(8 + f(1, 5))}_{\text{tolestu}} \\ &= 25 + \underbrace{f(1, 5)}_{\text{destolestu}} \\ &= 25 + \underbrace{(5 + f(0, 6))}_{\text{tolestu}} \\ &= 30 + \underbrace{f(0, 6)}_{\text{destolestu}} \\ &= \underbrace{30 + 6}_{\text{tolestu}} \\ &= 36 \end{aligned}$$

Beraz, betetzen den errekurrentzia erlazioa hurrengoa da:

$$f(x, y) = u + f(v, w)$$

2.2. $partitu : T \times sekuentzia(T) \rightarrow sekuentzia(T)$ funtzioak sekuentzia baten partizioa lortzen du, emandako elementu bat baino txikiagoak edo berdinak direnak hasieran jarritz eta handiagoak bukaeran.

$$(1) \text{ partitu}(x, \langle \rangle) = \langle \rangle$$

$$(2) \text{ partitu}(x, y \bullet S) = \begin{cases} y \bullet \text{ partitu}(x, S) & \text{baldin } y \leq x \\ \text{ partitu}(x, S) @ \langle y \rangle & \text{bestela} \end{cases}$$

Soluzioa:

Destolesketa/tolesketa teknika erabiliko dugu $partitu(3, \langle 1, 4, 2, 5 \rangle)$ adibidearen gainean:

$$\begin{aligned} & \underbrace{\text{ partitu}(3, \langle 1, 4, 2, 5 \rangle)}_{\text{destolestu/tolestu}} \\ &= 1 \bullet \underbrace{\text{ partitu}(3, \langle 4, 2, 5 \rangle)}_{\text{destolestu}} \quad (= \langle 1 \rangle @ \text{ partitu}(3, \langle 4, 2, 5 \rangle)) \\ &= 1 \bullet \underbrace{(\text{ partitu}(3, \langle 2, 5 \rangle) @ \langle 4 \rangle)}_{\text{tolestu}} \quad (= \langle 1 \rangle @ (\text{ partitu}(3, \langle 2, 5 \rangle) @ \langle 4 \rangle)) \\ &= \langle 1 \rangle @ \underbrace{\text{ partitu}(3, \langle 2, 5 \rangle)}_{\text{destolestu}} @ \langle 4 \rangle \\ &= \langle 1 \rangle @ \underbrace{(2 \bullet \text{ partitu}(3, \langle 5 \rangle))}_{\text{tolestu}} @ \langle 4 \rangle \\ &= \langle 1, 2 \rangle @ \underbrace{\text{ partitu}(3, \langle 5 \rangle)}_{\text{destolestu}} @ \langle 4 \rangle \\ &= \langle 1, 2 \rangle @ \underbrace{(\text{ partitu}(3, \langle \rangle) @ \langle 5 \rangle)}_{\text{tolestu}} @ \langle 4 \rangle \\ &= \langle 1, 2 \rangle @ \underbrace{\text{ partitu}(3, \langle \rangle)}_{\text{destolestu}} @ \langle 5, 4 \rangle \\ &= \langle 1, 2 \rangle @ \underbrace{\langle \rangle}_{\text{tolestu}} @ \langle 5, 4 \rangle \\ &= \langle 1, 2, 5, 4 \rangle \end{aligned}$$

Beraz, betetzen den errekurrentzia erlazioa hurrengoa da:

$$\text{ partitu}(x, S) = U @ \text{ partitu}(x, V) @ W$$

2.3. $irauli : pila(T) \times pila(T) \rightarrow pila(T)$ funtzioak pila bat beste batean iraultzen du.

- (1) $irauli(hutsa, Q) = Q$
- (2) $irauli(pilaratu(K, x), Q) = irauli(K, pilaratu(Q, x))$

Soluzioa:

Destolesketa/tolesketa teknika erabiliko dugu $irauli\left(\begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 4 \\ 5 \end{bmatrix}\right)$ adibidearen gainean:

$$\begin{aligned}
 & \underbrace{irauli\left(\begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 4 \\ 5 \end{bmatrix}\right)}_{destolestu/tolestu} \\
 &= \underbrace{irauli\left(\begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 \\ 4 \\ 5 \end{bmatrix}\right)}_{destolestu/tolestu} \\
 &= \underbrace{irauli\left(\begin{bmatrix} 3 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ 4 \\ 5 \end{bmatrix}\right)}_{destolestu/tolestu} \\
 &= \underbrace{irauli\left(\begin{bmatrix} \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 3 \\ 2 \\ 1 \\ 4 \\ 5 \end{bmatrix}\right)}_{destolestu} \\
 &= \begin{bmatrix} 3 \\ 2 \\ 1 \\ 4 \\ 5 \end{bmatrix}
 \end{aligned}$$

Beraz, betetzen den errekurrentzia erlazioa hurrengoa da:

$$irauli(P, Q) = irauli(U, V)$$

3. Burstall-en metodoa erabiliz, bihurtu iteratibo honako funtzio errekursiboak (ekuazionalki definituak).

3.1. *mugkop* funtzioak, $n \geq 1$ (disko-kopurua) emanda, Hanoiko dorreen problema n diskotarako ebazteko egin behar diren mugimenduaren kopurua kalkulatzeko du.

$$mugkop(n) = \begin{cases} 1 & \text{baldin } n = 1 \\ 2 * mugkop(n - 1) + 1 & \text{bestela} \end{cases}$$

Soluzioa:

Errekurrentzia erlazioa ateratzeko destolesketa/tolesketa teknika erabiliko dugu *mugkop*(3) adibidearen gainean:

$$\begin{aligned} & \underbrace{mugkop(4)}_{\text{destolestu/tolestu}} \\ &= 2 \times \underbrace{mugkop(3)}_{\text{destolestu}} + 1 \\ &= 2 \times \underbrace{(2 \times mugkop(2) + 1)}_{\text{tolestu}} + 1 \\ &= 4 \times \underbrace{mugkop(2)}_{\text{destolestu}} + 3 \\ &= 4 \times \underbrace{(2 + mugkop(1) + 1)}_{\text{tolestu}} + 3 \\ &= 8 \times \underbrace{mugkop(1)}_{\text{destolestu}} + 7 \\ &= \underbrace{8 \times 1 + 7}_{\text{tolestu}} \\ &= 15 \end{aligned}$$

Beraz, betetzen den errekurrentzia erlazioa hurrengoa da:

$$mugkop(n) = u \times mugkop(v) + w$$

Hasieraketa:

```
u := 1;
v := n;
w := 0;
```

Emaitza. Kasu nabari bakar bat dago:

$$\begin{aligned} v = 1 \rightarrow mugkop(n) &= u \times mugkop(v) + w = u \times mugkop(1) + w \\ &= u \times 1 + w = u + w \end{aligned}$$

Beraz:

```
return u+w;
```

Bukaera baldintza. Kasu nabari bakat bat dago:

$$bukbal(u, v, w) \equiv v = 1$$

Iterazioaren gorputza. Kasu induktibo bakar bat dago:

$$\begin{aligned} mugkop(n) &= u \times \underbrace{mugkop(v) + w}_{destolestu} \\ &= u \times \underbrace{(2 \times mugkop(v-1) + 1) + w}_{tolestu} \\ &= \underbrace{u \times 2}_{u'} \times \underbrace{mugkop(v-1)}_{v'} + \underbrace{w + u}_{w'} \\ &= u' \times mugkop(v') + w' \end{aligned}$$

Aldibereko asignazioa:

$$(u, v, w) := (u*2, v-1, w+u);$$

Aldibereko asignazioaren implementazioa:

```
w := w+u;
u := u*2;
v := v-1;
```

Funtzio iteratiboa:

```
function mugkop_it(n : nat) return nat is
{ n ≥ 1 }
  u, v, w : nat;
begin
  u := 1;
  v := n;
  w := 0;
  INB ≡ { mugkop(n) = u × mugkop(v) + w }
  while n /= 1 loop
    w := w+u;
    u := u*2;
    v := v-1;
  end loop;
  return u+w;
end mugkop_it;
{ mugkop(n) = mugkop_it(n) }
```

3.2. *bitar* funtzioak x zenbaki arruntaren balio bitarra kalkulatu du.

$$bitar(x) = \begin{cases} x & \text{baldin } 0 \leq x \leq 1 \\ 10 * bitar(x/2) & \text{baldin } bikoiti(x) \wedge x \geq 2 \\ 10 * bitar(x/2) + 1 & \text{baldin } bakoiti(x) \wedge x \geq 2 \end{cases}$$

Soluzioa:

Errekurrentzia erlazioa ateratzeko destolesketa/tolesketa teknika erabiliko dugu *bitar*(11) adibidearen gainean:

$$\begin{aligned} & \underbrace{bitar(11)}_{destolestu/tolestu} \\ &= 10 \times \underbrace{bitar(5)}_{destolestu} + 1 \\ &= 10 \times \underbrace{(10 \times bitar(2) + 1)}_{tolestu} + 1 \\ &= 100 \times \underbrace{bitar(2)}_{destolestu} + 11 \\ &= 100 \times \underbrace{(10 \times bitar(1))}_{tolestu} + 11 \\ &= 1000 \times \underbrace{bitar(1)}_{destolestu} + 11 \\ &= \underbrace{1000 \times 1 + 11}_{tolestu} \\ &= 1011 \end{aligned}$$

Beraz, betetzen den errekurrentzia erlazioa hurrengoa da:

$$bitar(x) = u \times bitar(v) + w$$

Hasieraketa:

```
u := 1;
v := x;
w := 0;
```

Emaitza. Kasu nabari bakar bat dago:

$$0 \leq v \leq 1 \rightarrow bitar(x) = u \times bitar(v) + w = u \times v + w$$

Beraz:

```
return u*v+w;
```

Bukaera baldintza. Kasu nabari bakat bat dago:

$$bukbal(u, v, w) \equiv 0 \leq v \leq 1$$

Iterazioaren gorputza. Bi kasu inuktibo daude.

Lehenengo kasu inuktiboan ($bikoiti(v) \wedge v \geq 2$):

$$\begin{aligned}
 & bitar(x) \\
 &= u \times \underbrace{bitar(v)}_{destolestu} + w \\
 &= u \times \underbrace{(10 \times bitar(\frac{v}{2}))}_{tolestu} + w \\
 &= \underbrace{u \times 10}_{u'} \times \underbrace{bitar(\frac{v}{2})}_{v'} + \underbrace{w}_{w'} \\
 &= u' \times bitar(v') + w'
 \end{aligned}$$

Aldibereko asignazioa:

$$(u, v, w) := (u*10, v/2, w);$$

Aldibereko asignazioaren implementazioa:

$$\begin{aligned}
 u &:= u*10; \\
 v &:= v/2;
 \end{aligned}$$

Bigarren kasu inuktiboan ($bakoiti(v) \wedge v \geq 2$):

$$\begin{aligned}
 & bitar(x) \\
 &= u \times \underbrace{bitar(v)}_{destolestu} + w \\
 &= u \times \underbrace{(10 \times bitar(\frac{v}{2}) + 1)}_{tolestu} + w \\
 &= \underbrace{u \times 10}_{u'} \times \underbrace{bitar(\frac{v}{2})}_{v'} + \underbrace{w + u}_{w'} \\
 &= u' \times bitar(v') + w'
 \end{aligned}$$

Aldibereko asignazioa:

$$(u, v, w) := (u*10, v/2, w+u);$$

Aldibereko asignazioaren implementazioa:

$$\begin{aligned}
 w &:= w+u; \\
 u &:= u*10; \\
 v &:= v/2;
 \end{aligned}$$

Funtzio iteratiboa:

```

function bitar_it(x : nat) return nat is
{ x ≥ 0 }
  u, v, w : nat;
begin
  u := 1;
  v := x;
  w := 0;
  while x > 1 loop      INB ≡ { bitar(x) = u × bitar(v) + w }
    if bikoiti(v) then
      u := u*10;
      v := v/2;
    else
      w := w+u;
      u := u*10;
      v := v/2;
    end if;
  end loop;
  return u*v+w;
end bitar_it;
{ bitar(x) = bitar_it(x) }

```

3.3. $azkenin : arbit(T) \rightarrow T$ funtzioak arbola bitar bateko azkeneko nodoa lortzen du, inordenan korrituta.

- (1) $azkenin(hutsa) = errore$
- (2) $azkenin(errotu(x, Ezker, Ezkuin)) =$

$$\begin{cases} x & \text{baldin } hutsa_da(Eskuin) \\ azkenin(Eskuin) & \text{bestela} \end{cases}$$

Soluzioa:

Errekurrentzia erlazioa ateratzeko destolesketa/tolesketa teknika erabiliko dugu $azkenin(errotu(1, hutsa, errotu(2, errotu(3, hutsa, hutsa), hutsa)))$ adibidearen gainean:

$$\begin{aligned}
 & \underbrace{azkenin(errotu(1, hutsa, errotu(2, errotu(3, hutsa, hutsa), hutsa)))}_{destolestu/tolestu} \\
 & = \underbrace{azkenin(errotu(2, errotu(3, hutsa, hutsa), hutsa))}_{destolestu/tolestu} \\
 & = 2
 \end{aligned}$$

Beraz, betetzen den errekurrentzia erlazioa hurrengoa da:

$$azkenin(A) = azkenin(U)$$

Hasieraketa:

`U := A;`

Emaitza. Kasu nabari bakar bat dago:

$$hutsa_da?(eskuin(U)) \rightarrow azkenin(A) = azkenin(U) = erroa(U)$$

Beraz:

`return erroa(U);`

Bukaera baldintza. Kasu nabari bakat bat dago:

$$bukbal(U) \equiv hutsa_da?(eskuin(U))$$

Iterazioaren gorputza. Kasu induktibo bakar bat dago:

$$\begin{aligned} azkenin(A) &= \underbrace{azkenin(U)}_{destolestu/tolestu} \\ &= azkenin(\underbrace{eskuin(U)}_{U'}) \\ &= azkenin(U') \end{aligned}$$

Aldibereko asignazioa:

`U := eskuin(U);`

Funtzio iteratiboa:

```
function azkenin_it(A : arbit(T)) return T is
{  $\neg$ hutsa_da?(A) }
  U : arbit(T);
begin
  U := A;
  INB  $\equiv$  { azkenin(A) = azkenin(U) }
  while not hutsa_da?(eskuin(U)) loop
    U := eskuin(U);
  end loop;
  return erroa(U);
end azkenin_it;
{ azkenin(A) = azkenin_it(U) }
```

3.4. $elkartu : sekuentzia(T) \times sekuentzia(T) \rightarrow sekuentzia(T)$ funtzioak bi sekuentzia elkartu egiten ditu.

- (1) $elkartu(\langle \rangle, S) = S$
- (2) $elkartu(R, \langle \rangle) = R$
- (3) $elkartu(x \bullet R, y \bullet S) = \langle x, y \rangle @ elkartu(R, S)$

Soluzioa:

Errekurrentzia erlazioa ateratzeko destolesketa/tolesketa teknika erabiliko dugu $elkartu(\langle 1, 2, 3 \rangle, \langle 4, 5 \rangle)$ adibidearen gainean:

$$\begin{aligned}
 & \underbrace{elkartu(\langle 1, 2, 3 \rangle, \langle 4, 5 \rangle)}_{destolestu/tolestu} \\
 &= \langle 1, 4 \rangle @ \underbrace{elkartu(\langle 2, 3 \rangle, \langle 5 \rangle)}_{destolestu} \\
 &= \langle 1, 4 \rangle @ \langle 2, 5 \rangle @ \underbrace{elkartu(\langle 3 \rangle, \langle \rangle)}_{tolestu} \\
 &= \langle 1, 4, 2, 5 \rangle @ \underbrace{elkartu(\langle 3 \rangle, \langle \rangle)}_{destolestu} \\
 &= \underbrace{\langle 1, 4, 2, 5 \rangle @ \langle 3 \rangle}_{tolestu} \\
 &= \langle 1, 4, 2, 5, 3 \rangle
 \end{aligned}$$

Beraz, betetzen den errekurrentzia erlazioa hurrengoa da:

$$elkartu(R, S) = U @ elkartu(V, W)$$

Hasieraketa:

U := <>;
V := R;
W := S;

Emaitza. Bi kasu nabari daude.

Lehenengo kasu nabarian ($hutsa_da?(V)$):

$$hutsa_da?(V) \rightarrow elkartu(R, S) = U @ (V, W) = U @ elkartu(\langle \rangle, W) = U @ W$$

Beraz:

return U @ W;

Bigarren kasu nabarian ($hutsa_da?(W)$):

$$hutsa_da?(W) \rightarrow elkartu(R, S) = U @ (V, W) = U @ elkartu(V, \langle \rangle) = U @ V$$

Beraz:

```
return U @ V;
```

Bukaera baldintza. Bi kasu nabari daudenez, baldintza konposatua da:

$$bukbal(U, V, W) \equiv hutsa_da?(V) \vee hutsa_da?(W)$$

Iterazioaren gorputza. Kasu induktibo bakar bat dago:

$$\begin{aligned} elkartu(R, S) &= U @ \underbrace{elkartu(V, W)}_{destolestu} \\ &= U @ (\underbrace{\langle lehena(V), lehena(W) \rangle @ elkartu(hondarra(V), hondarra(W))}_{tolestu}) \\ &= U @ \langle \underbrace{lehena(V), lehena(W)}_{U'} \rangle @ \underbrace{elkartu(\underbrace{hondarra(V)}_{V'}, \underbrace{hondarra(W)}_{W'})}_{@elkartu(V', W')} \\ &= \end{aligned}$$

Aldibereko asignazioa:

$$(U, V, W) := (U @ \langle lehena(V), lehena(W) \rangle, hondarra(V), hondarra(W));$$

Aldibereko asignazioaren implementazioa:

```
U := U @ <lehena(V), lehena(W)>;
V := hondarra(V);
W := hondarra(W);
```

Funtzio iteratiboa:

```
function elkartu_it(R, S : sekuentzia(T))
    return sekuentzia(T) is
{ true }
    U, V, W : sekuentzia(T);
begin
    U := <>;
    V := R;
    W := S;
    INB  $\equiv$  { elkartu(R, S) = U@elkartu(V, W) }
    while not hutsa_da?(V) & not hutsa_da?(W) loop
        U := U @ <lehena(V), lehena(W)>;
        V := hondarra(V);
        W := hondarra(W);
    end loop;
    return V;
end elkartu_it;
{ elkartu(R, S) = elkartu_it(R, S) }
```