

Sentikortasunaren analisia. Ariketak

1. Izan bitez honako eredu lineala eta dagokion taula optimoa:

$$\begin{aligned} \max z &= 4x_1 + x_2 + 5x_3 \\ \text{hauen mende} \\ x_1 + x_2 + x_3 &\leq 4 \\ 2x_1 + x_2 + 3x_3 &\leq 10 \\ 3x_1 + x_2 + 4x_3 &\leq 16 \\ x_1, x_2, x_3 &\geq 0 \end{aligned}$$

	x_1	x_2	x_3	x_4	x_5	x_6	
	0	2	0	2	1	0	18
\mathbf{a}_1	1	2	0	3	-1	0	2
\mathbf{a}_3	0	-1	1	-2	1	0	2
\mathbf{a}_6	0	-1	0	-1	-1	1	2

1.1 Ondoko aldaketa diskretuek taula optimoan sortzen duten eragina azter ezazu. Aldaketa bakoitzerako kalkula ezazu eredu berriaren soluzio optimoa.

$$1.1.1 \quad \mathbf{b} = \begin{pmatrix} 4 \\ 10 \\ 16 \end{pmatrix} \quad \rightarrow \quad \hat{\mathbf{b}} = \begin{pmatrix} 2 \\ 10 \\ 16 \end{pmatrix}$$

$$1.1.2 \quad \mathbf{b} = \begin{pmatrix} 4 \\ 10 \\ 16 \end{pmatrix} \quad \rightarrow \quad \hat{\mathbf{b}} = \begin{pmatrix} 4 \\ 10 \\ 18 \end{pmatrix}$$

$$1.1.3 \quad \mathbf{c}^T = (4 \ 1 \ 5) \quad \rightarrow \quad \hat{\mathbf{c}}^T = (3 \ 3 \ 5)$$

$$1.1.4 \quad \mathbf{c}^T = (4 \ 1 \ 5) \quad \rightarrow \quad \hat{\mathbf{c}}^T = (5 \ 1 \ 7)$$

$$1.1.5 \quad \mathbf{a}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \rightarrow \quad \hat{\mathbf{a}}_2 = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$1.1.6 \quad \mathbf{a}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \rightarrow \quad \hat{\mathbf{a}}_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 4 \end{pmatrix}$$

$$1.1.7 \quad \text{Aldagai berria: } x_4 \quad c_4 = 6 \quad \mathbf{a}_4 = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 6 \end{pmatrix}$$

$$1.1.8 \quad \text{Aldagai berria: } x_4 \quad c_4 = 3 \quad \mathbf{a}_4 = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$1.1.9 \quad \text{Murrizketa berria: } 2x_1 + 4x_2 + x_3 \leq 8$$

$$1.1.10 \quad \text{Murrizketa berria: } 4x_1 + x_2 + 2x_3 \leq 8$$

1.2 Kalkula itzazu itzal-prezioak.

1.3 Esan \mathbf{c} eta \mathbf{b} bektoreetako osagai bakoitza zein balio tartetan mugi daitekeen, beti ere emandako taula optimoko oinarriak optimo izaten jarraituko duelarik.

2. Izan bitez honako eredu lineala eta dagokion taula optimoa:

$$\begin{array}{l} \max z = 4x_1 + 6x_2 + 5x_3 \\ \text{hauen mende} \\ x_1 + 2x_2 + 2x_3 \leq 12 \\ 2x_1 + 4x_2 + 2x_3 \leq 14 \\ x_1 + x_2 + 2x_3 \leq 6 \\ x_1, x_2, x_3 \geq 0 \end{array}$$

	x_1	x_2	x_3	x_4	x_5	x_6	
	0	0	1	0	1	2	26
\mathbf{a}_4	0	0	1	1	$-\frac{1}{2}$	0	5
\mathbf{a}_2	0	1	-1	0	$\frac{1}{2}$	-1	1
\mathbf{a}_1	1	0	3	0	$-\frac{1}{2}$	2	5

2.1 Ondoko aldaketa diskretuek taula optimoan sortzen duten eragina azter ezazu. Aldaketa bakoitzerako kalkula ezazu eredu berriaren soluzio optimoa.

$$2.1.1 \quad \mathbf{b} = \begin{pmatrix} 12 \\ 14 \\ 6 \end{pmatrix} \quad \rightarrow \quad \hat{\mathbf{b}} = \begin{pmatrix} 7 \\ 14 \\ 6 \end{pmatrix}$$

$$2.1.2 \quad \mathbf{b} = \begin{pmatrix} 12 \\ 14 \\ 6 \end{pmatrix} \quad \rightarrow \quad \hat{\mathbf{b}} = \begin{pmatrix} 12 \\ 18 \\ 10 \end{pmatrix}$$

$$2.1.3 \quad \mathbf{c}^T = (4 \ 6 \ 5) \quad \rightarrow \quad \hat{\mathbf{c}}^T = (6 \ 8 \ 2)$$

$$2.1.4 \quad \mathbf{c}^T = (4 \ 6 \ 5) \quad \rightarrow \quad \hat{\mathbf{c}}^T = (4 \ 6 \ 9)$$

$$2.1.5 \quad \mathbf{a}_3 = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \quad \rightarrow \quad \hat{\mathbf{a}}_3 = \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 3 \end{pmatrix}$$

$$2.1.6 \quad \mathbf{a}_3 = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \quad \rightarrow \quad \hat{\mathbf{a}}_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$2.1.7 \quad \text{Aldagai berria: } x_4 \quad c_4 = 2 \quad \mathbf{a}_4 = \begin{pmatrix} 3 \\ 6 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$2.1.8 \quad \text{Aldagai berria: } x_4 \quad c_4 = 5 \quad \mathbf{a}_4 = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$2.1.9 \quad \text{Murrizketa berria: } x_1 + 2x_2 \leq 6$$

$$2.1.10 \quad \text{Murrizketa berria: } x_1 + 3x_2 + 2x_3 \leq 10$$

2.2 Kalkula itzazu itzal-prezioak.

2.3 Esan \mathbf{c} eta \mathbf{b} bektoreetako osagai bakoitza zein balio tartetan mugi daitekeen, beti ere emandako taula optimoko oinarriak optimo izaten jarraituko duelarik.

3. Sukaldaritzako hiru liburu moten diseinuak egin nahi ditu argitaletxe batek: L_1, L_2 eta L_3 . Horretarako sukaldaritzako hiru alorretan adituak diren sukaldariak kontratatu ditu: eguneko menuan adituak 40, postre berezietan adituak 20 eta pintxoetan adituak 10. L_1 motako liburuen diseinuetan denetariko errezetak agertuko dira. L_2 motako liburuetan, aldiz, ez da pintxoeren errezetarik agertuko, eta L_3 motakoetan ez da postrearik egongo. Mota bakoitzeko liburuen diseinuak egiteko bost sukaldariz osatutako lan-taldeak behar dira, sukaldari-adituen boskoteak taulan adierazten den moduan multzokatuko direlarik.

Liburu mota	Sukaldari-adituak		
	Eguneko menuan	Postreetan	Pintxoetan
L_1	2	2	1
L_2	4	1	0
L_3	4	0	1
Adituak guztira	40	20	10

Boskote bakoitzak L_i motako liburu baten diseinua egingo du. Guztira dagoen sukaldari-aditu kopurua kontuan hartuz erabaki beharko da zenbat boskote osa daitezkeen, eta ondorioz, L_i motako zenbat liburu diseinatuko diren.

Honako erabaki aldagaiak definitu dira:

$$x_i : \text{diseinatuko den } L_i \text{ motako liburu kopurua, } (i = 1, 2, 3).$$

Merkatuan hiru liburu motek irabazi berbera sortzen dute. Argitaletxearen helburua diseinatutako liburuek sortutako irabazia maximizatzea da. Ondoko eredu lineala idatzi da problema adierazteko, eta murrizketa bakoitzean nasaitze-aldagai bat gehituz eta eredu ebatziz taula optimoa lortu da:

$$\begin{array}{ll} \max z = x_1 + x_2 + x_3 & x_1 \quad x_2 \quad x_3 \quad x_4 \quad x_5 \quad x_6 \\ \text{hauen mende} & \begin{array}{|c|c|c|c|c|c|c|} \hline & 0 & 0 & 0 & \frac{1}{5} & \frac{1}{5} & \frac{1}{5} & 14 \\ \hline \mathbf{a}_2 & 0 & 1 & 0 & \frac{1}{5} & \frac{1}{5} & -\frac{4}{5} & 4 \\ \hline \mathbf{a}_1 & 1 & 0 & 0 & -\frac{1}{10} & \frac{2}{5} & \frac{2}{5} & 8 \\ \hline \mathbf{a}_3 & 0 & 0 & 1 & \frac{1}{10} & -\frac{2}{5} & \frac{3}{5} & 2 \\ \hline \end{array} \\ 2x_1 + 4x_2 + 4x_3 \leq 40 & \\ 2x_1 + x_2 \leq 20 & \\ x_1 + x_3 \leq 10 & \\ x_1, x_2, x_3 \geq 0 & \end{array}$$

3.1 Eredu lineala eta dagokion taula optimoa aztertuz esan L_i motako liburuen diseinuak egiteko zenbat boskote osa daitezkeen, eta ondorioz, zenbat libururen diseinua egingo den. Zein izango da lortuko den z irabazia?

3.2 Sukaldariren bat gelditu al da inongo boskotetan parte hartu gabe?

3.3 L_1 motako liburuek merkatuan sortutako irabazia L_2 edo L_3 motakoek sortutakoaren bikoitza bada, $c_1 = 2$, aldatuko al da diseinatuko den L_i motako liburu kopurua? Eta, hirukoitza bada, $c_1 = 3$? Zenbaterainoko handia izan daiteke c_1 , diseinatuko den L_i motako liburu kopurua ez aldatzeko?

3.4 Postreetan adituak 20 izan beharrean 30 badira, liburu mota bakoitzaren diseinuak egiteko osatuko diren boskote kopuruak aldatu egingo dira. L_i motako zenbat liburu diseinatuko da kasu horretan? Zein izango da lortuko den z irabazia?

4. Enpresa batean oinarrizko hiru pintura-kolore erabiliz (gorria, urdina eta horia) azken urteotan modan jarri diren beste lau kolore sortzen dira: K_1, K_2, K_3 eta K_4 . Enpresan 26 kg pintura gorri, 14 kg urdin eta 32 kg hori dago erabilgarri. Nahasketak honela egiten dira:

$$\begin{array}{ll} \text{Kilo bat } K_1 \text{ sortzeko} & \rightarrow \frac{1}{2} \text{ kg gorri} + \frac{1}{4} \text{ kg urdin} + \frac{1}{4} \text{ kg hori} \\ \text{Kilo bat } K_2 \text{ sortzeko} & \rightarrow \frac{3}{8} \text{ kg gorri} + \frac{1}{4} \text{ kg urdin} + \frac{3}{8} \text{ kg hori} \\ \text{Kilo bat } K_3 \text{ sortzeko} & \rightarrow \frac{1}{3} \text{ kg gorri} + \frac{1}{3} \text{ kg urdin} + \frac{1}{3} \text{ kg hori} \\ \text{Kilo bat } K_4 \text{ sortzeko} & \rightarrow \frac{3}{10} \text{ kg gorri} + \frac{2}{5} \text{ kg urdin} + \frac{3}{10} \text{ kg hori} \end{array}$$

Enpresako arduradunak badaki K_1, K_2, K_3 eta K_4 pintura kilo bakoitzak 3, 4, 1 eta 6 monetar unitateko irabazia emango diola, hurrenez hurren. Ez dakiena hau da: K_1, K_2, K_3 eta K_4 koloreak zein kantitatetan sortzea komeni zaion irabazia maximoa izan dadin. Horretarako problema eredu lineal baten bidez adierazi eta ebatzi du. Hona hemen eredia eta dagokion taula optimoa:

$$\max z = 3x_1 + 4x_2 + x_3 + 6x_4$$

hauen mende

$$\frac{1}{2}x_1 + \frac{3}{8}x_2 + \frac{1}{3}x_3 + \frac{3}{10}x_4 \leq 26$$

$$\frac{1}{4}x_1 + \frac{1}{4}x_2 + \frac{1}{3}x_3 + \frac{2}{5}x_4 \leq 14$$

$$\frac{1}{4}x_1 + \frac{3}{8}x_2 + \frac{1}{3}x_3 + \frac{3}{10}x_4 \leq 32$$

$$x_1, x_2, x_3, x_4 \geq 0$$

	x_1	x_2	x_3	x_4	x_5	x_6	x_7	
	1	0	$\frac{13}{3}$	$\frac{2}{5}$	0	16	0	224
\mathbf{a}_5	$\frac{1}{8}$	0	$-\frac{1}{6}$	$-\frac{3}{10}$	1	$-\frac{3}{2}$	0	5
\mathbf{a}_2	1	1	$\frac{4}{3}$	$\frac{8}{5}$	0	4	0	56
\mathbf{a}_7	$-\frac{1}{8}$	0	$-\frac{1}{6}$	$-\frac{3}{10}$	0	$-\frac{3}{2}$	1	11

- 4.1 Taula optimoa aztertuz, esan al daiteke oinarritzko koloreak (gorria, urdina, horia) kantitate egokian erosten dituela? Nola alda daitezke kantitate horiek irabazia handitzeko? Itzal-prezioak kalkula itzazu eta arrazona ezazu zure erantzuna.
- 4.2 Pintura urdin gutxi erosten duela susmatzen du arduradunak. Gehienez zenbat eros dezake taula osoa birkalkulatzeko beharrik izan gabe?
- 4.3 Demagun pintura urdin gehiago eta pintura gorri eta hori gutxiago erostea erabaki duela. Honela aldatu nahi ditu erositako pintura kilo kantitateak.

$$\mathbf{b} = \begin{pmatrix} 26 \\ 14 \\ 32 \end{pmatrix} \quad \rightarrow \quad \hat{\mathbf{b}} = \begin{pmatrix} 24 \\ 20 \\ 31 \end{pmatrix}$$

Oinarritzko pinturak kantitate horietan izanik, K_1, K_2, K_3 eta K_4 koloreak zein kantitatetan ekoiztea komeni zaio irabazia maximizatzeko?