

## 4. SENTIKORTASUNAREN ANALISIA

1. Planteamendu orokorra
2. Adibidea
3. Aldaketak  $\mathbf{b}$  bektorean
4. Aldaketak  $\mathbf{c}$  bektorean
5. Aldaketak oinarrikoa ez den  $\mathbf{a}_j$  batean
6. Aldagai berriak
7. Murrizketa berriak

# 1. Planteamendu orokorra

- Eredua nasaitze-aldagaiekin

$$\begin{aligned} \max z &= \mathbf{c}^T \mathbf{x} + \mathbf{0}^T \mathbf{x}_h \\ \text{hauen mende} \\ \mathbf{Ax} + \mathbf{Ix}_h &= \mathbf{b} \\ \mathbf{x}, \mathbf{x}_h &\geq \mathbf{0} \end{aligned}$$

- Taula optimoa

Hasierako aldag. Nasaitze-aldag.

	$x_1 \quad \dots \quad x_n$	$x_{n+1} \quad \dots \quad x_{n+m}$	
	$\mathbf{c}_B^T \mathbf{B}^{-1} \mathbf{A} - \mathbf{c}^T$	$\mathbf{c}_B^T \mathbf{B}^{-1}$	$z = \mathbf{c}_B^T \mathbf{x}_B$
<b>B</b>	$\mathbf{B}^{-1} \mathbf{A}$	$\mathbf{B}^{-1}$	$\mathbf{x}_B = \mathbf{B}^{-1} \mathbf{b}$

Taula optimoak bideragarritasun primala ( $\mathbf{x}_B \geq \mathbf{0}$ ) eta bideragarritasun duala ( $z_j - c_j \geq 0$ ) ditu.

Sentikortasunaren analisia taula optimoaren erabilpe-nean oinarritzen da.

## 2. Adibidea

Ekoizpen-problema bat.

Baliabideak	Produktuak			Baliabideen erabilgarritasuna
	<i>A</i>	<i>B</i>	<i>C</i>	
1	4	2	3	40
2	2	2	1	30
Irabazia	3	2	1	

$x_j$  : *A*, *B* eta *C* produktu mota bakoitzetik ekoitziko den unitate kopurua,  $j = 1, 2, 3$ .

$$\max z = 3x_1 + 2x_2 + x_3 + 0x_4 + 0x_5$$

hauen mende

$$4x_1 + 2x_2 + 3x_3 + x_4 = 40$$

$$2x_1 + 2x_2 + x_3 + x_5 = 30$$

$$x_1, \dots, x_5 \geq 0$$

### 3. Aldaketak $\mathbf{b}$ bektorean

#### 1. Eredua

$$\max z = \mathbf{c}^T \mathbf{x}$$

hauen mende

$$\mathbf{Ax} \leq \mathbf{b}$$

$$\mathbf{x} \geq \mathbf{0}$$

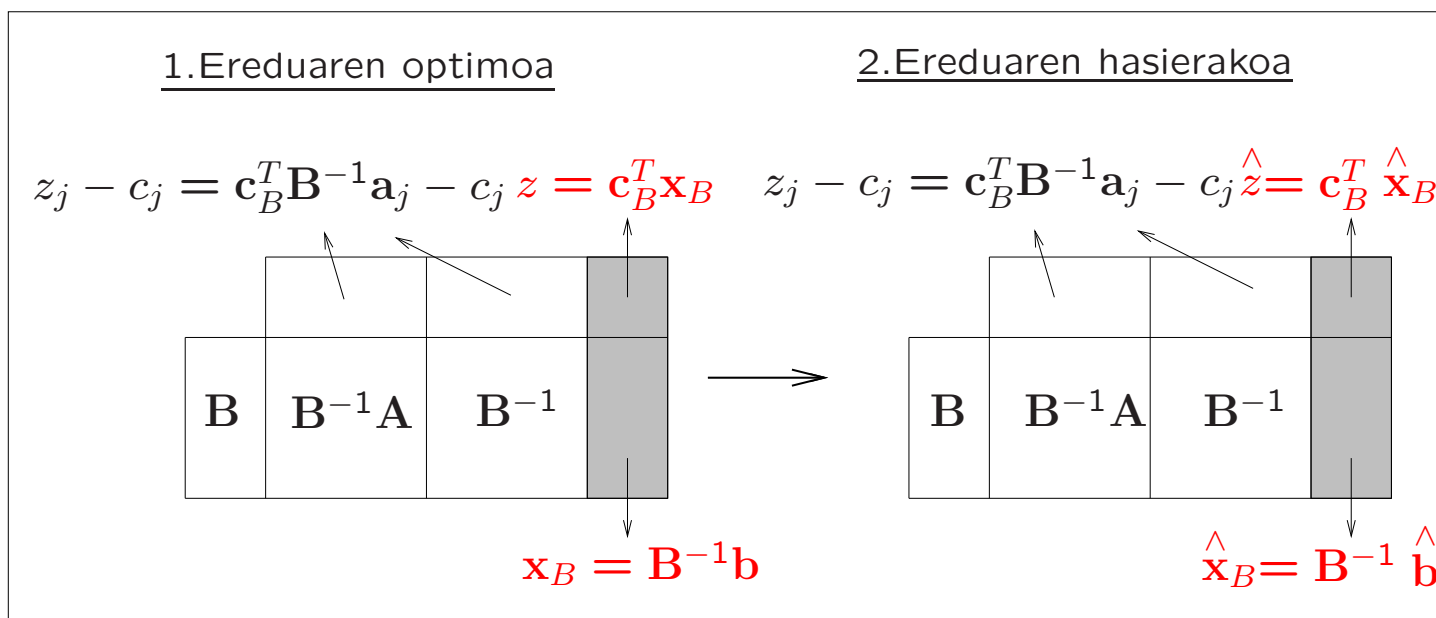
#### 2. Eredua

$$\max z = \mathbf{c}^T \mathbf{x}$$

hauen mende

$$\mathbf{Ax} \leq \hat{\mathbf{b}}$$

$$\mathbf{x} \geq \mathbf{0}$$



Bi kasu:

1. kasua.  $\hat{\mathbf{x}}_B \geq \mathbf{0}$  bada, taula optimoa da 2. Eredurako:  $\hat{\mathbf{x}}_B$  eta  $\hat{z}$  optimoak.

2. kasua.  $\hat{\mathbf{x}}_B \not\geq \mathbf{0}$  bada, Simplex dual aplikatu.

## 4. Aldaketak $c$ bektorean

### 1. Eredua

$$\max z = \mathbf{c}^T \mathbf{x}$$

hauen mende

$$\mathbf{Ax} \leq \mathbf{b}$$

$$\mathbf{x} \geq \mathbf{0}$$

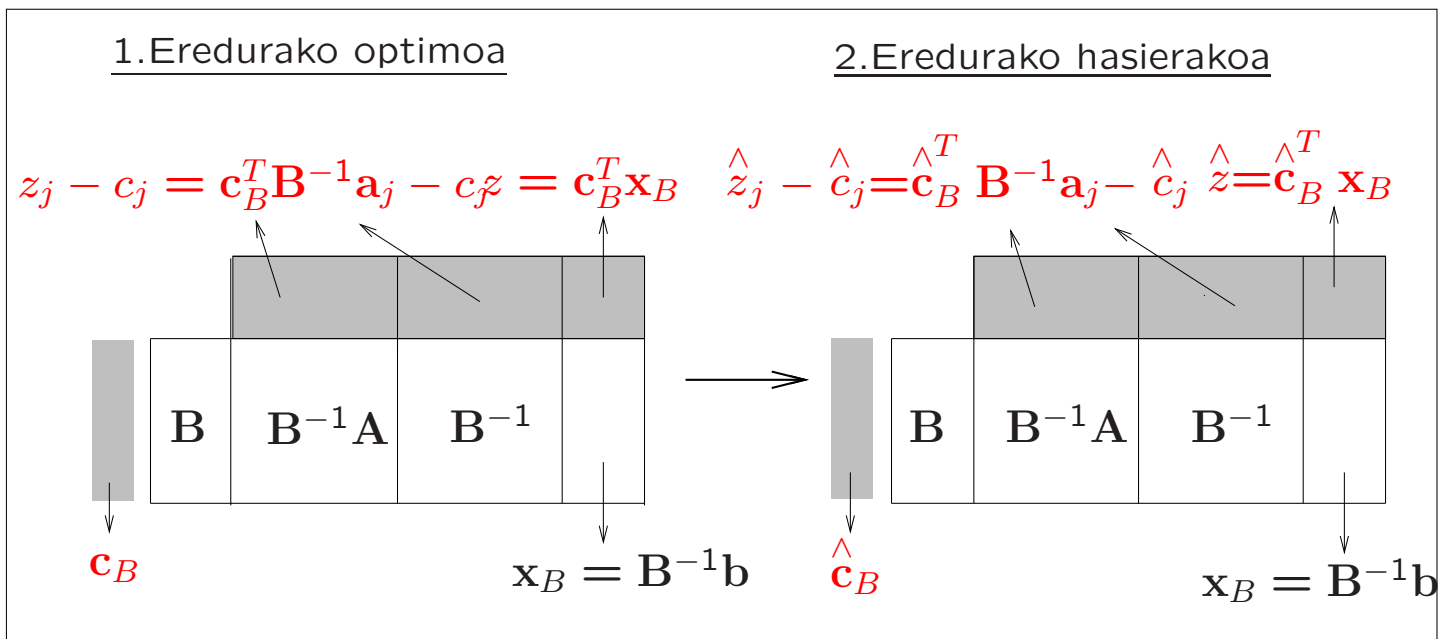
### 2. Eredua

$$\max z = \hat{\mathbf{c}}^T \mathbf{x}$$

hauen mende

$$\mathbf{Ax} \leq \mathbf{b}$$

$$\mathbf{x} \geq \mathbf{0}$$



Bi kasu:

1. **kasua.**  $\hat{z}_j - \hat{c}_j \geq 0$  bada  $\forall j$ ,  $\mathbf{x}_B$  eta  $\hat{z} = \hat{\mathbf{c}}_B^T \mathbf{x}_B$  optimoak.
2. **kasua.**  $\hat{z}_j - \hat{c}_j < 0$  existitzen bada, simplex primal algoritmoa erabili.

## 5. Aldaketak oinarrikoa ez den $\mathbf{a}_j$ batean

### 1. Eredua

$$\max z = \mathbf{c}^T \mathbf{x}$$

hauen mende

$$\mathbf{a}_1 x_1 + \cdots + \mathbf{a}_j x_j + \cdots + \mathbf{a}_n x_n \leq \mathbf{b}$$

$$x_1, \dots, x_n \geq 0$$

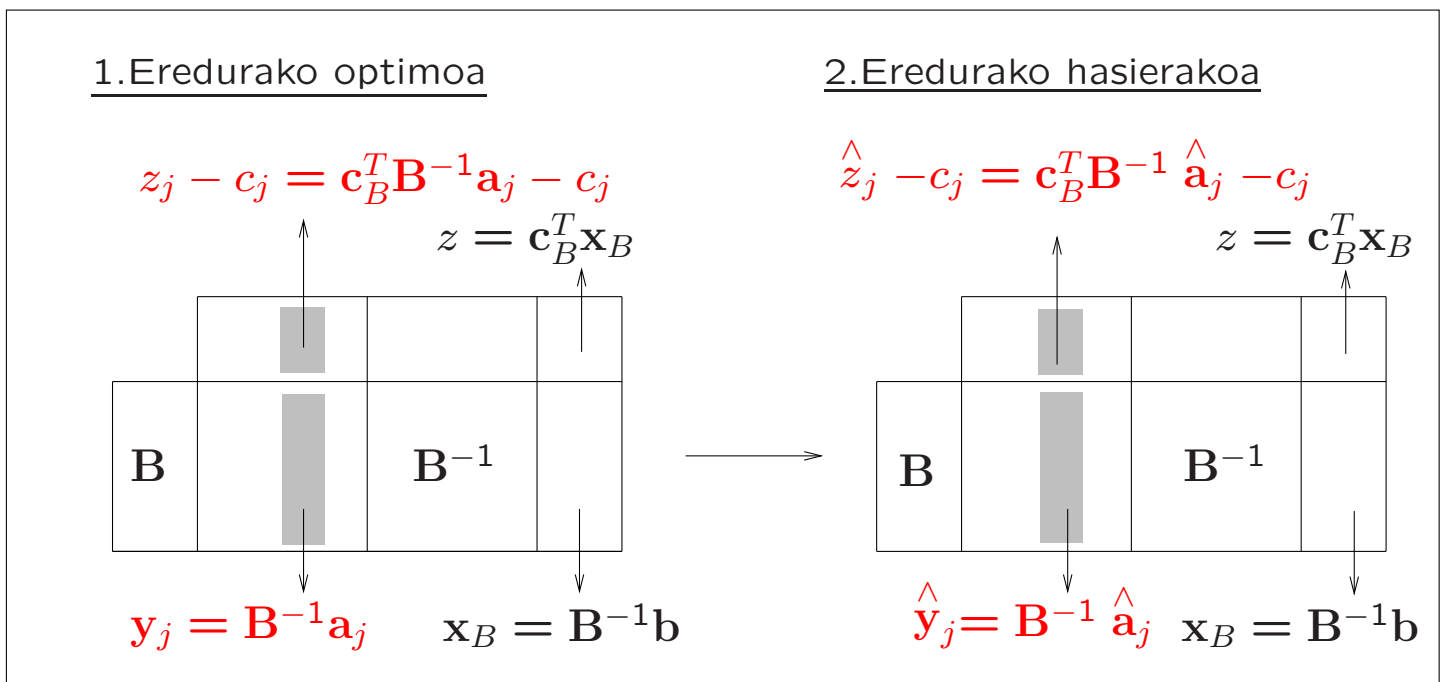
### 2. Eredua

$$\max z = \mathbf{c}^T \mathbf{x}$$

hauen mende

$$\mathbf{a}_1 x_1 + \cdots + \hat{\mathbf{a}}_j x_j + \cdots + \mathbf{a}_n x_n \leq \mathbf{b}$$

$$x_1, \dots, x_n \geq 0$$



Bi kasu:

1. **Kasua.**  $\hat{z}_j - c_j \geq 0$  bada,  $\mathbf{x}_B$  eta  $z$  optimoak.
2. **Kasua**  $\hat{z}_j - c_j < 0$  bada, simplex primal algoritmoa erabili.

## 6. Aldagai berriak

### 1. Eredua

$$\max z = c_1x_1 + \dots + c_nx_n$$

hauen mende

$$\mathbf{a}_1x_1 + \dots + \mathbf{a}_nx_n \leq \mathbf{b}$$

$$x_1, \dots, x_n \geq 0$$

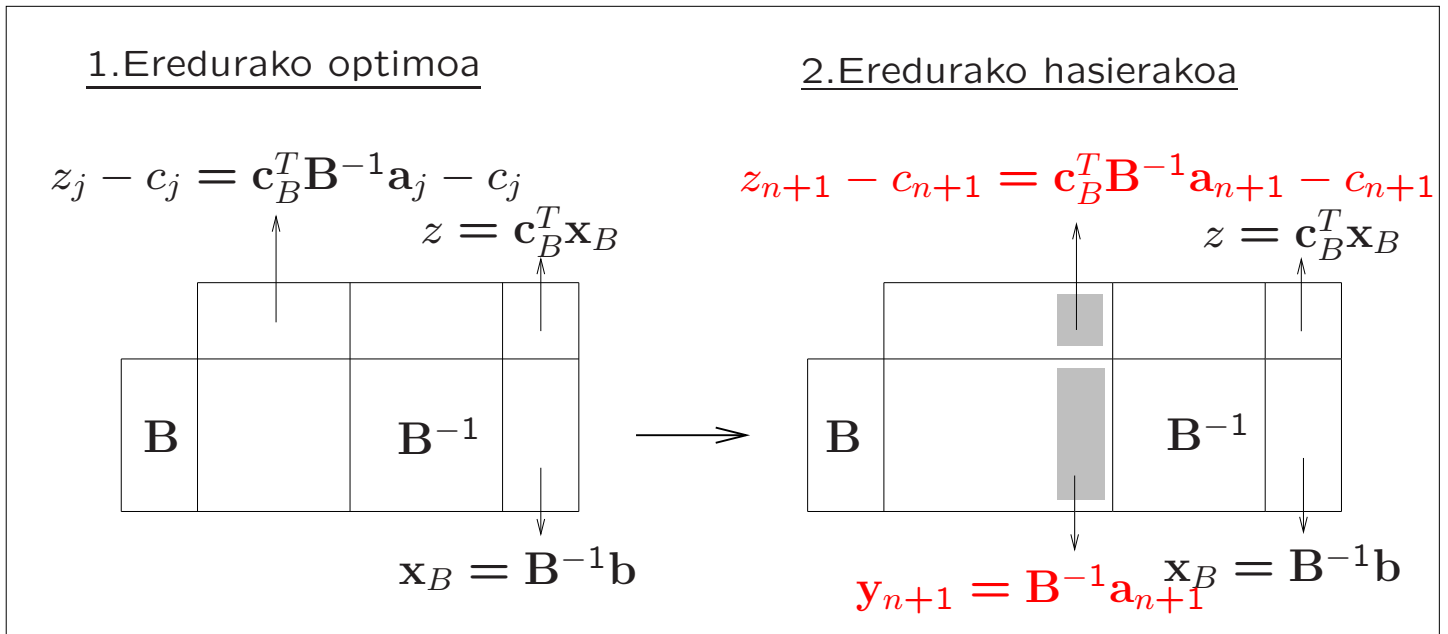
### 2. Eredua

$$\max z = c_1x_1 + \dots + c_nx_n + c_{n+1}x_{n+1}$$

hauen mende

$$\mathbf{a}_1x_1 + \dots + \mathbf{a}_nx_n + \mathbf{a}_{n+1}x_{n+1} \leq \mathbf{b}$$

$$x_1, \dots, x_n, x_{n+1} \geq 0$$

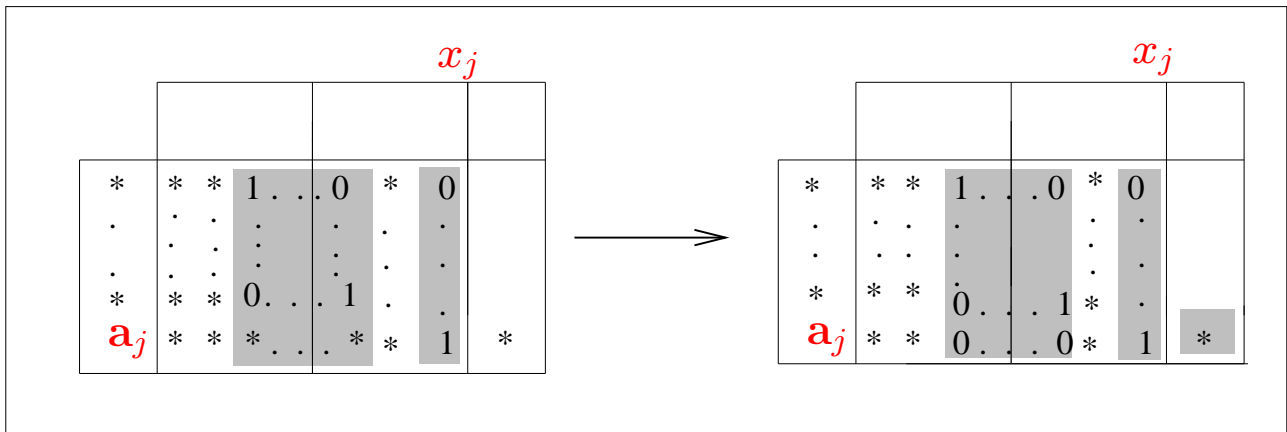


Bi kasu:

1. **Kasua.**  $z_{n+1} - c_{n+1} \geq 0$  bada,  $\mathbf{x}_B$  eta  $z$  optimoak.
2. **Kasua.**  $z_{n+1} - c_{n+1} < 0$  bada, simplex primal algoritmoa erabili.







Bi kasu:

1. **Kasua.** 2. Ereduaren hasierako taulan **bideragarritasun primala** badago, **taula optimoa** da
2. **Kasua.** 2. Ereduaren hasierako taulan **bideragarritasun primala galdu** bada, simplex dual algoritmoa erabili.