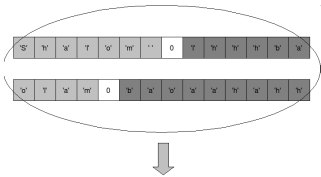


# PRAKTIKA 9.1 – C LENGOIAIA Taulak

- 1) Landu beharrekoa
- 2) Ariketak



[http://commons.wikimedia.org/wiki/File:C\\_language\\_shalom\\_olam\\_string\\_concatenation.png](http://commons.wikimedia.org/wiki/File:C_language_shalom_olam_string_concatenation.png)



## 1.1 LANDU BEHARREKOA

Pr 9.1  
Taulak

- Zenbait dimentsio izan ditzakete  $[m][n]$
- Datu mota berdineko balio ugari gordetzen dituzte
- Balioen kudeaketa errazten dute
- Balioek eta indizeek nolabaiteko erlazioa dute. Taulek esanahi logiko bat izaten dute
- Balioak indizeen bitartez atzitzen dira  $[1][3]$

OCW EHU/UPV 2009

Informatikaren Oinarriak - Iker Azpeitia, Sidonio Pérez

2

## 2.1 ARIKETA I Dimentsio bateko taula

Pr 9.1  
Taulak

Autoerrepikakorra den menu honen programa sortu:

- a) Dimentsio bateko taula batean hamar zenbaki gorde
- b) Zenbaki guztien batura bueltatu
- c) Handiena bueltatu
- d) Batez bestekoa bueltatu
- e) Programa bukatu

OCW EHU/UPV 2009

Informatikaren Oinarriak - Iker Azpeitia, Sidonio Pérez

3

## 2.2 ARIKETA II Bi dimentsioko taula (1)

Pr 9.1  
Taulak

Autoerrepikakorra den menu honen programa sortu:

- a) 3x4ko taula bete
- b) Zenbaki guztien batura bueltatu
- c) Handiena bueltatu
- d) Batez bestekoa bueltatu
- e) Programa bukatu

OCW EHU/UPV 2009

Informatikaren Oinarriak - Iker Azpeitia, Sidonio Pérez

4

## 2.2 ARIKETA III

### Bi dimentsioko taula (2)

Pr 9.1

Taulak

**Autoerrepikakorra den menu honen programa sortu:**

- a) **3x4ko taula bete**
- b) **Lerro bateko batura bueltatu**
- c) **Zutabe bateko handiena bueltatu**
- d) **Zutabe Batez bestekoa bueltatu**
- e) **Programa bukatu**