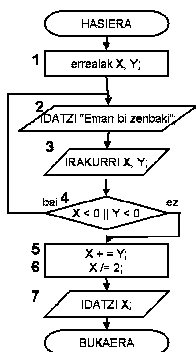


# PRAKTIKA 4.1- PROGRAMAZIO METODOLOGIA Sasikodea

- 1) Landu beharrekoa
- 2) Ariketak



## 1.1 – LANDU BEHARREKOA

Pr 4.1  
Sasikodea

- Algoritmoa: problema ebatzen duen agindu multzoa.
- Zehaztapenak dioena bete behar da.
- Irudipena erabili behar da.
- Kontutan izan ordenagailuen gaitasun edo ezaugarriak.
- Sasikodeko sintaxia eta egiturak erabili

Oharra: Praktika 3-n egindako zehaztapenak erabiliko dira.

## 2.2 ARIKETA II ZKH

Pr 4.1  
Sasikodea

- Zer da zkh?
- Zehaztapena:
  - Aurrebaldintza:
    - Zer da: **X: lehen zenbakia. Y: bigarren zenbakia**
    - Mota:  **$X \in \mathbb{Z}$  eta  $Y \in \mathbb{Z}$**
    - Baldintza indibidualak:  **$X > 0$  eta  $Y > 0$**
    - Erlazioak:
  - Ondorengo baldintza:
    - Zer da: **Em: X eta Y arteko zkh**
    - Mota:  **$Em \in \mathbb{Z}$**
    - Baldintza indibidualak:  **$Em > 0$**
    - Erlazioak:  **$X \% Em = 0$  eta  $Y \% Em = 0$  eta zatitzaile komunen guztien artean handiena.**

## 2.1 – ARIKETA I ZKH

Pr 4.1  
Sasikodea

```

HASIERA
osoak X, Y, Em;
EGIN
  IDATZI "Ze bi zenbakien zkh kalkulatu nahi da?";
  IRAKURRI X, Y;
DENBITARTEAN (!(X>0 && Y>0));
IZANDADIN (Em=X)
  DENBITARTEAN (X%Em != 0 || Y%Em!= 0)
  EGUNERATU (Em = Em-1)
BUK_IZANDADIN;
IDATZI "Emitza da: ";
IDATZI Em;
BUKAERA
  
```

## 2.3 ARIKETA III MKT

Pr 4.1  
Sasikodea

- Zer da mkt?
- Zehaztapena:
  - Aurrebaldintza:
    - Zer da: **X: lehen zenbakia. Y: bigarren zenbakia**
    - Mota:  **$X \in Z$  eta  $Y \in Z$**
    - Baldintza indibidualak:  **$X > 0$  eta  $Y > 0$**
    - Erlazioak:
  - Ondorengo baldintza:
    - Zer da: **Em: X eta Y arteko mkt**
    - Mota:  **$Em \in Z$**
    - Baldintza indibidualak:  **$Em > 0$**
    - Erlazioak:  **$Em \% X = 0$  eta  $Em \% Y = 0$  eta multiplo komunetako guztien artean txikiena.**

## 2.2 – ARIKETA II MKT

Pr 4.1  
Sasikodea

HASIERA  
osoak X, Y, Em;  
EGIN  
IDATZI “Ze bi zenbakien mkt kalkulatu nahi da?”;  
IRAKURRI X, Y;  
DENBITARTEAN ( $!(X > 0 \ \&\& \ Y > 0)$ );  
Em=X;  
DENBITARTEAN ( $Em \% X \neq 0 \ || \ Em \% Y \neq 0$ )  
Em = Em +1;  
BUK\_DENBITARTEAN;  
IDATZI “Emitza da: “;  
IDATZI Em;  
BUKAERA

## 2.4 ARIKETA IV Soldata

Pr 4.1  
Sasikodea

- “Kalkulatu asteko soldata. Astean 40 ordu lan egiten dira normalean, hortik gorakoak, ordu estrak dira.”
- Aurrebaldintza:
  - Zer da:
    - **Ord: asteko orduak.**
    - **SoINormala: ordu normalak ordaintzen dena.**
    - **SolEstra: ordu estra ordaintzen dena.**
  - Mota:
    - **Ord  $\in R$       SoINormala  $\in R$       SolEstra  $\in R$**
  - Baldintza indibidualak:
    - **Ord  $\geq 0$  && SoINormala  $> 0$  && SolEstra  $> 0$**
  - Erlazioak:
    - **SoINormala  $<$  SolEstra**

## 2.5 ARIKETA IV Soldata

Pr 4.1  
Sasikodea

- Ondorengo baldintza:
  - Zer da: **Soldata: aste honetako soldata.**
  - Mota: **Soldata  $\in R$**
  - Baldintza indibidualak: **Soldata  $\geq 0$**
  - Erlazioak:
    - **Soldata = 40 \* SoINormala + (Ord - 40) \* SolEstra      BADA Ord  $>$  40**
    - **Soldata = Ord \* SoINormala      BADA Ord  $\leq$  40**

## 2.2 – ARIKETA III

### Soldata

#### Pr 4.1

Sasikodea

#### HASIERA

errealak Ord, SolNormala, SolEstra, Soldata;

#### EGIN

IDATZI “Emaizkidazu lan-orduak, € ...”;

IRAKURRI Ord, SolNormala, SolEstra;

DENBITARTEAN(! $(\text{Ord} \geq 0 \ \&\& \ \text{SolNormala} > 0 \ \&\& \ \text{SolEstra} > 0 \ \&\& \ \text{SolNormala} < \text{SolEstra})$ ) ;

BADA (Ord > 40)

$\text{Soldata} = 40 * \text{SolNormala} + (\text{Ord} - 40) * \text{SolEstra}$ ;

#### BESTELA

$\text{Soldata} = \text{Ord} * \text{SolNormala}$ ;

BUK\_BADA;

IDATZI “Aste honetako soldata da: “;

IDATZI Soldata;

BUKAERA