

LANA 9.2: STRING

Sarrera:

String-ak edo esaldiak bere osotasunean dute sentsua eta bere osatasunean maneiatzeko string.h liburutegian funtzioak ditugu.

Helburua:

String-en maneia ulertu.

Egin beharrekoak:

Mobil baten SMS menua kudeatzen duen programa osatu. Hezurdura ematen da.

Mobil baten SMS menua

100 karakteretako 10 mezu gordetzen ditu. Autoerrepikakorra eta menu honekin:

- a.- Irten
- b.- Pantailaratu gordetako mezuak
- c.- Gorde mezu berri bat. 0 lerroan gordeko da. Taulan dauden mezuak posizio bat mugitu beharko dira 0 lerroa libratzeko.
- d.- Maiuskulaz jarri mezu bat. Erabiltzaileak aukeratzen duen mezua.
- e.- Mezu baten lehen hizkia maiuskulaz jarri. Erabiltzaileak aukeratzen duen mezuan.
- f.- Minuskulaz jarri mezu bat. Erabiltzaileak aukeratzen duen mezua.
- g.- Ezabatu mezu bat. Erabiltzaileak aukeratzen duen mezua. Ondoren dauden mezuak posizio bat mugituko dira tartea ezabatzeko.
- h.- Bikoiztu mezu bat. Erabiltzaileak aukeratzen duen mezua. Mezu hori 0 lerroan kopiatu beharko da. Horretarako beste mezu guztiak posizio bat mugitu beharko dira 0 lerroa libratzeko.

Mezuak EsTaula-n gordetzen dira.

Programaren hezurdura ondorengo da:

```

#include <string.h>
#include <conio.h>
#include <stdio.h>
#include <ctype.h>
#include <stdlib.h>

//Prototipoak
char Menua ();
void MezuakPantailaratu (char *erak, int kopurua, int luzera);

int main ()
{
char EsTaula [10][100]={"", "", "", "", "", "", "", "", "", ""}, auk;
char Es[100];
int i, j;

system("cls");

do{ //do1

    do{ //do2
        auk = toupper(Menua());
    }while (auk <'A' || auk > 'H'); //do2 bukaera
    system("cls");
    switch (auk)
        {case 'B':
            {

            }

        case 'C':
            {

            }

        case 'D':
            {

            }

        case 'E':
            {

            }

        case 'F':
            {

```

```

    }
    case 'G':
    {

}
case 'H':
{
do {
    puts ("\nZenbatgarren mezua berbidali(bikoiztu) nahi da?");
    scanf ("%d", &j);
} while (j<0 || j>=10);
strcpy(Es, EsTaula [j]);
for (i=9; i> 0; i--)
    {strcpy (EsTaula[i], EsTaula [i-1]);}
strcpy (EsTaula[0], Es);
break;
}
} //switch bukaera
}while (auk != 'A'); //do1 bukaera

puts ("\nSakatu tekla bat");
getch();
} //main bukaera

char Menua ()
{

}

void MezuakPantailaratu (char *erak, int kopurua, int luzera)
{

}

```