

## LANA 6: PROGRAMAZIO MODULARRA

### **Sarrera:**

Programazioan “zatitu eta irabazi” filosofia oso egokia da arazo handien ebazpena lortzeko. Baita ere, berrerabilpena komenigarria da denbora aurrezteko, birritan gauza bera egiten ez delako eta akats gutxiago gertatzen delako.

### **Helburua:**

Programazio modularren filosofia ulertu eta problemak zatitzen ikasi.

### **Egin beharrekoak:**

Lehen ariketan, problema zabala zatitu bere ebazpena aurkitzea errazagoa izan dadin. Bigarren ariketan, ditugun azpi-algoritmoak erabili soluzio zabalagoa lortzeko.

## **10 zenbakien Kalkulagailua**

Kalkulagailu honek hamar zenbakiko errenkada batekin egiten du lan.

Menua hau duen 10 zenbakien kalkulagailua egin: (adibidez: 10,9,8,7,6,5,4,3,2,1)

- a) Adierazi zenbaki errenkada
- b) Batu errenkada (adibidean: 55)
- c) Lehen zenbakiari kendu beste guztiak (adibidean: -35)
- d) Lehen bost zenbakiei kendu beste bost zenbakiak (adibidean:  $40-15 = 25$ )
- e) Irten

## ZENBATU KARAKTEREAK

Posizioa eta Agerpenak azpi-algoritmoak erabiliz, zenbatu zenbat aldiz agertzen den karaktere bakoitza erabiltzaileak adierazitako esaldi batean.

