

MATERIALES DE ESTUDIO

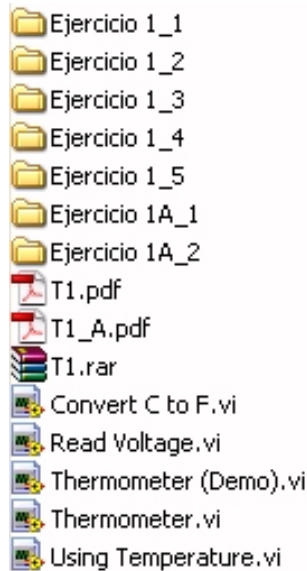
CARPETA T1

Esta carpeta contiene la descripción teórica, los ejercicios y ejemplos asociados al Tema 1

TEMA 1. INTRODUCCION A LabVIEW

- 1.1 Instrumentos Virtuales. Entorno operativo.
- 1.2 Panel frontal. Barra de herramientas.
- 1-3 Diagrama de bloques. Barra de herramientas.
- 1.4 Programación de flujo de datos
- 1.5 Creación de un VI simple.
- 1.6 Técnicas de depuración
- 1.7 Comprobación y gestión de errores
- 1.8 Ejemplos

En la figura adjunta se muestra la estructura de la información una vez descomprimido el fichero.T1.rar



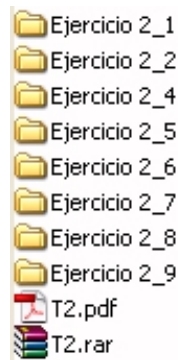
CARPETA T2

Esta carpeta contiene la descripción teórica, los ejercicios y ejemplos asociados al Tema 2

TEMA 2. IMPLEMENTACIÓN DE UN VI

- 2.1 Diseño del panel frontal
- 2.2 Tipos de datos de LabVIEW
- 2.3 Documentación del código
- 2.4 Bucles While
- 2.5 Bucles For
- 2.6 Temporización de los Vis
- 2.7 Transferencia de datos iterativa
- 2.8 Representación de datos
- 2.9 Estructuras CASE
- 2.10 Ejemplos

En la figura adjunta se muestra la estructura de la información una vez descomprimido el fichero.T2.rar



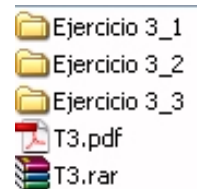
CARPETA T3

Esta carpeta contiene la descripción teórica, los ejercicios y ejemplos asociados al Tema 3

TEMA 3. RELACIONAR DATOS

- 3.1 Arrays
- 3.2 Clusters
- 3.3 Definiciones de tipo
- 3.4 Ejemplos

En la figura adjunta se muestra la estructura de la información una vez descomprimido el fichero.T3.rar



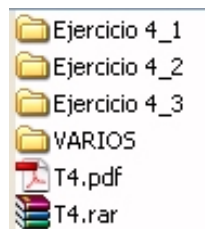
CARPETA T4

Esta carpeta contiene la descripción teórica, los ejercicios y ejemplos asociados al Tema 4

TEMA 4. ALMACENAMIENTO DE DATOS DE MEDIDA

- 4.1 Comprender la E/S de ficheros
- 4.2 E/S de ficheros de alto nivel
- 4.3 Strings
- 4.4 Comprender la E/S de ficheros de bajo nivel
- 4.5 Ejemplos

En la figura adjunta se muestra la estructura de la información una vez descomprimido el fichero.T4.rar



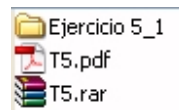
CARPETA T5

Esta carpeta contiene la descripción teórica, los ejercicios y ejemplos asociados al Tema 5

TEMA 5. DESARROLLO DE APLICACIONES MODULARES

- 5.1 Comprensión de la modularidad
- 5.2 Creación de de iconos y conectores
- 5.3 Uso de un subVI
- 5.4 Ejemplos

En la figura adjunta se muestra la estructura de la información una vez descomprimido el fichero.T5.rar



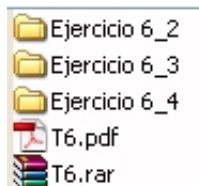
CARPETA T6

Esta carpeta contiene la descripción teórica, los ejercicios y ejemplos asociados al Tema 6

TEMA 6. ADQUISICIÓN DE DATOS

- 6.1 Introducción
- 6.2 Conceptos básicos de los sistemas de adquisición de datos.
- 6.3 Funciones generales de acondicionamiento de señal
- 6.4 Tarjetas de adquisición de datos.Tipos
- 6.5 Configuración del sistema de adquisición. Measurement & Automation
- 6.6 Explorer MAX. Tareas.
- 6.7 Librerías de adquisición de datos.
- 6.8 Entradas analógicas
- 6.9 Salidas analógicas
- 6.10 Uso de contadores
- 6.11 E/S digital
- 6.12 Ejemplos

En la figura adjunta se muestra la estructura de la información una vez descomprimido el fichero.T6.rar



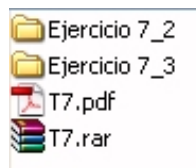
CARPETA T7

Esta carpeta contiene la descripción teórica, los ejercicios y ejemplos asociados al Tema 7

TEMA 7. CONTROL DE INSTRUMENTOS

- 7.1 Uso del control de instrumentos
- 7.2 Uso de GPIB
- 7.3 Comunicación por puerto serie
- 7.4 Uso de otras interfaces
- 7.5 Arquitectura del software
- 7.6 Instrument I/O Assistant
- 7.7 Uso de VISA
- 7.8 Controladores de instrumento
- 7.9 Ejemplos.

En la figura adjunta se muestra la estructura de la información una vez descomprimido el fichero.T7.rar



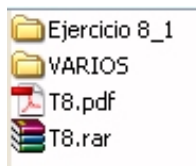
CARPETA T8

Esta carpeta contiene la descripción teórica, los ejercicios y ejemplos asociados al Tema 8

TEMA 8. TÉCNICAS Y MODELOS DE DISEÑO COMUNES

- 8.1 Programación secuencial
- 8.2 programación de estado.
- 8.3 Máquinas de estado.
- 8.4 Paralelismo
- 8.5 Ejemplos

En la figura adjunta se muestra la estructura de la información una vez descomprimido el fichero.T8.rar



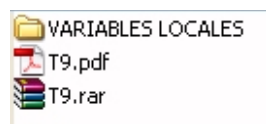
CARPETA T9

Esta carpeta contiene la descripción teórica, los ejercicios y ejemplos asociados al Tema 9

TEMA 9. TÉCNICAS DE DISEÑO TÍPICAS

- 9.1 Arquitecturas de bucle simple
- 9.2 Paralelismo
- 9.3 Arquitecturas de múltiples bucles
- 9.4 Eventos
- 9.5 Temporizar un patrón de diseño
- 9.6 Ejemplos.

En la figura adjunta se muestra la estructura de la información una vez descomprimido el fichero.T9.rar



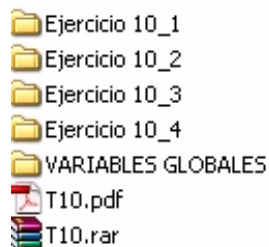
CARPETA T10

Esta carpeta contiene la descripción teórica, los ejercicios y ejemplos asociados al Tema 10

TEMA 10. COMUNICACIÓN ENTRE MÚLTIPLES BUCLES

- 10.1 Variables
- 10.2 Variables globales funcionales
- 10.3 Condiciones de carrera
- 10.4 Sincronización de transferencia de datos
- 10.5 Ejemplos

En la figura adjunta se muestra la estructura de la información una vez descomprimido el fichero.T10.rar



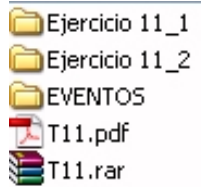
CARPETA T11

Esta carpeta contiene la descripción teórica, los ejercicios y ejemplos asociados al Tema 11

TEMA 11. PROGRAMACIÓN DE EVENTOS

- 11.1 Programación orientada a eventos
- 11.2 patrones de diseño basados en eventos
- 11.3 Ejemplos

En la figura adjunta se muestra la estructura de la información una vez descomprimido el fichero.T11.rar



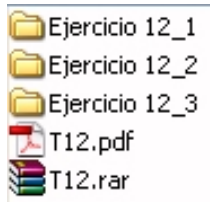
CARPETA T12

Esta carpeta contiene la descripción teórica, los ejercicios y ejemplos asociados al Tema 12

TEMA 12. CONTROL DE LA INTERFAZ DE USUARIO

- 12.1 Arquitectura del VI Server
- 12.2 Nodos de propiedad
- 12.3 Referencias de control
- 12.4 Nodos de invocación
- 12.5 Ejemplos

En la figura adjunta se muestra la estructura de la información una vez descomprimido el fichero.T12.rar



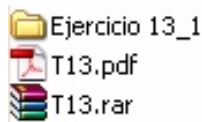
CARPETA T13

Esta carpeta contiene la descripción teórica, los ejercicios y ejemplos asociados al Tema 13

TEMA 13. MEJORA DE UN VI EXISTENTE

- 13.1 Refactorización de un código heredado
- 13.2 Problemas típicos de la refactorización
- 13.3 Ejemplos.

En la figura adjunta se muestra la estructura de la información una vez descomprimido el fichero.T13.rar



CARPETA T14

Esta carpeta contiene la descripción teórica, los ejercicios y ejemplos asociados al Tema 14

TEMA 14. CREACIÓN Y DISTRIBUCIÓN DE APLICACIONES

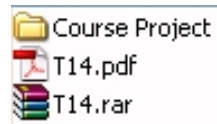
14.1 Características de LabVIEW para el desarrollo de proyectos

14.2 Preparación de la aplicación

14.3 Construcción de la aplicación y el instalador.

14.4 Ejemplos.

En la figura adjunta se muestra la estructura de la información una vez descomprimido el fichero.T14.rar



ANEXO_A

Sobre análisis y procesamiento de datos numéricos

ANEXO_B

Sobre fundamentos de medida

SUB Vis

Contiene los instrumentos virtuales que se emplean como subVIs en diversos ejemplos.

Variables

Sobre la estructura de un proyecto en el entorno LabVIEW