

# 1. gaia

## Ariketak.

1. Kalkulatu bi bektore unitario, ez-paralelo eta ortogonal (1,1,1) bektorearekiko.
2. Kalkulatu  $7\vec{j} + 19\vec{k}$  eta  $-2\vec{i} - \vec{j}$  bektoreen arteko angelua. (*Em.: 1.726 radian*)
3. Izan bitez  $\vec{a}_1, \dots, \vec{a}_r$  bektore ez-nulu elkarrekiko ortogonalak; hots,  $\vec{a}_i \cdot \vec{a}_j = 0$ , baldin  $i \neq j$  bada. Izan bitez  $c_1, \dots, c_r$  zenbakiak, non  $c_1\vec{a}_1 + \dots + c_r\vec{a}_r = 0$  betetzen baita. Frogatu  $c_i = 0$ ,  $i = 1, \dots, r$ .
4. Izan bitez  $P$  eta  $Q$  puntuak non  $\mathbb{R}^n$ . Adieraz dezagun  $d(P, Q)$ -ren bidez  $P$ -ren eta  $Q$ -ren arteko distantzia; hots,  $d(P, Q) = \|P - Q\|$ . Frogatu  $d(P, Q) = d(Q, P)$ ; eta  $R \in \mathbb{R}^n$ -ko beste puntu bat badela,  $d(P, R) \leq d(P, Q) + d(Q, R)$ .
5. Edozein  $\vec{a}, \vec{b} \in \mathbb{R}^n$  bektoretarako frogatu propietate hauek:
  - (a)  $\|\vec{a} + \vec{b}\|^2 + \|\vec{a} - \vec{b}\|^2 = 2\|\vec{a}\|^2 + 2\|\vec{b}\|^2$
  - (b)  $\|\vec{a} + \vec{b}\|^2 - \|\vec{a} - \vec{b}\|^2 = 4\vec{a} \cdot \vec{b}$
  - (c)  $\|\vec{a} + \vec{b}\| \|\vec{a} - \vec{b}\| \leq \|\vec{a}\|^2 + \|\vec{b}\|^2$
6. Izan bitez  $\vec{a}$  eta  $\vec{b}$  bektore ez-nulu eta ortogonalak. Frogatu  $\| \vec{a} + c\vec{b} \| \geq \| \vec{a} \|$  betetzen dela edozein  $c$  zenbaki errealetarako.
7. Izan bitez  $\vec{a}, \vec{b}$  eta  $\vec{c}$  bektoreak. Frogatu adibide baten bidez  $\vec{a} \cdot \vec{c} = \vec{b} \cdot \vec{c}$  badela, eta ez dela  $\vec{b} = \vec{a}$  bete behar nahitaez.
8. Frogatu  $ax + by = c$  ekuazioa planoko zuzen batena dela eta  $(a, b)$  plano horrekiko bektore perpendikular baten osagaiak direla.
9. Esan zein planotako zuzenak diren perpendikularrak:
  - (a)  $3x - 5y = 1$        $2x + y = 2$  (*Em.: Ez.*)

**2**    1. gaia. Ariketak.

---

(b)  $3x - 5y = 1 \quad 5x + 3y = 7$  (Em.: Bai.)

(c)  $-x + y = 2 \quad x + y = 9$  (Em.: Bai.)

(d)  $3x + 7y = 1 \quad x - y = 5$  (Em.: Ez.)

10. Izan bedi bi plano hauek determinatzen duten zuzena:

$$2x + y + 5z = 2$$

$$3x - 2y + z = 3$$

Aurkitu zuzen horren norabide-bektorea eta kalkulatu, orobat, zuzenaren ekuazio bektorial bat.

11. Aurkitu  $2x + 3y - z = 2$  eta  $x - y + z = 1$  planoek sortzen duten angelua. (Em.: 1.8845 radian.)

12. Frogatu  $(x_0, y_0)$  koordenatuetako  $P$  puntutik  $ax + by = c$  ekuazioko zuzenerainoko distantzia honako hau dela:

$$\frac{|ax_0 + by_0 - c|}{\sqrt{a^2 + b^2}}$$

13. Kalkulatu  $\vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c})$  balioa, baldin eta  $\vec{a} = \vec{i} - 2\vec{j} + \vec{k}$ ,  $\vec{b} = 2\vec{i} + \vec{j} + \vec{k}$  eta  $\vec{c} = 3\vec{i} - \vec{j} + 2\vec{k}$  badira. (Em.: 0.)

14. Aurkitu (1,1,1), (2,0,-1) eta (0,4,-3) puntuetatik pasatzen den planoaren ekuazioa. (Em.:  $5x + 3y + z = 9$ .)

15. Frogatu biderkadura bektorialaren propietate hauek:

(a)  $(\vec{u} \times \vec{v}) \times \vec{w} = \vec{u} \times (\vec{v} \times \vec{w})$ , baldin eta soilik baldin  $(\vec{u} \times \vec{w}) \times \vec{v} = 0$

(b)  $(\vec{u} \times \vec{v}) \cdot (\vec{u}_1 \times \vec{v}_1) = \begin{vmatrix} \vec{u} \cdot \vec{u}_1 & \vec{u} \cdot \vec{v}_1 \\ \vec{u}_1 \cdot \vec{v} & \vec{v} \cdot \vec{v}_1 \end{vmatrix}$

16. (a) Frogatu  $(x_1, y_1)$ ,  $(x_2, y_2)$  eta  $(x_3, y_3)$  erpinak dituen triangeluaren azalera

$$\frac{1}{2} \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ x_1 & x_2 & x_3 \\ y_1 & y_2 & y_3 \end{vmatrix}$$

delakoaren balio absolutua dela.

- (b) Aurkitu  $(1,2)$ ,  $(0,1)$  eta  $(-1,1)$  erpinak dituen triangeluaren azalera.

17. Frogatu (determinanteak kalkulatu gabe)

$$\begin{vmatrix} 1 & 6 & 9 \\ 1 & 8 & 2 \\ 0 & 4 & 1 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 5 & 6 & 8 \\ 4 & 9 & 2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 6 & 9 \\ 1 & 8 & 2 \\ 1 & 9 & 5 \end{vmatrix}.$$

18. Kalkulatu  $x$  ekuazio honetan:  $\begin{vmatrix} a & b & c \\ a & x & c \\ a & b & x \end{vmatrix} = 0$ .

19. Frogatu berdintza hauek determinanteen propietateak erabiliz:

$$\begin{array}{ll} \text{a)} \begin{vmatrix} \sin^2 x & 1 & \cos^2 x \\ \sin^2 y & 1 & \cos^2 y \\ \sin^2 z & 1 & \cos^2 z \end{vmatrix} = 0, & \text{b)} \begin{vmatrix} -1 & x & x & x \\ x & -1 & x & x \\ x & x & -1 & x \\ x & x & x & -1 \end{vmatrix} = (1-3x)(1+x)^3, \\ \text{c)} \begin{vmatrix} a+x & x & x \\ x & b+x & x \\ x & x & c+x \end{vmatrix} = abc + (ab+bc+ac)x, & \text{d)} \begin{vmatrix} 1 & a & b+c \\ 1 & b & c+a \\ 1 & c & a+b \end{vmatrix} = 0, \\ \text{e)} \begin{vmatrix} 3 & 15 & 1 \\ 5 & 25 & 0 \\ 1 & 5 & 7 \end{vmatrix} = 0, & \text{f)} \begin{vmatrix} a^2 & ab & b^2 \\ 2a & a+b & 2b \\ 1 & 1 & 1 \end{vmatrix} = (a-b)^3. \end{array}$$

20. Kalkulatu determinante hauek beren propietateak erabiliz:

$$\begin{array}{ll} \text{a)} \begin{vmatrix} x+a & b & c \\ a & x+b & c \\ a & b & x+c \end{vmatrix}, & \text{b)} \begin{vmatrix} 1+x & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1-x & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1+x & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1-x \end{vmatrix}, \\ \text{c)} \begin{vmatrix} a & b & b & \dots & b & b \\ b & a & b & \dots & b & b \\ b & b & a & \dots & b & b \\ \vdots & \vdots & \vdots & & \vdots & \vdots \\ b & b & b & \dots & b & a \end{vmatrix}. \end{array}$$

(Em.: a)  $x^3 + (a+b+c)x^2$ ; b)  $x^4$ ; c)  $(a+(n-1)b)(a-b)^{n-1}$ .)

**4**      *1. gaia. Ariketak.*

---

21.  $A = \begin{bmatrix} 1 & -2 & 1 \\ 0 & 3 & 2 \\ 1 & 5 & 6 \end{bmatrix}$  eta  $\begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 2 & 3 & 5 \\ 1 & 7 & 5 \end{bmatrix}$  ortogonalak dira?

22. Kalkulatu matrize hauen alderantzizkoa:

a)  $A = \begin{bmatrix} 5 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 3 & 2 & -2 \end{bmatrix}$ ,      b)  $A = \begin{bmatrix} 5 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \\ 3 & -2 & 2 \end{bmatrix}$ ,

c)  $A = \begin{bmatrix} 6 & 3 \\ -2 & 1 \end{bmatrix}$ ,      d)  $A = \begin{bmatrix} 5 & 1 \\ 1 & -2 \end{bmatrix}$ .

(Em.: a)  $A^{-1} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & -13/2 & 1/2 \\ 1 & -5 & 0 \end{bmatrix}$ ; c)  $A^{-1} = \begin{bmatrix} 1/12 & -1/4 \\ 1/6 & 1/2 \end{bmatrix}$ )

23. Izan bitez  $A = \begin{bmatrix} 2 & -1 & 2 \\ -1 & 0 & 2 \end{bmatrix}$ ,  $B = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ -1 & 2 \\ -2 & 1 \end{bmatrix}$  eta  $C = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 2 & 3 \end{bmatrix}$  matrizeak.

- a) Aurkitu, ahal denean,  $AB$ ,  $AC$ ,  $BC$  eta  $CA$  biderkadurak.
- b) Kalkulatu  $A$ -ren,  $B$ -ren eta  $C$ -ren irauliak.
- c) Kalkulatu  $ABC$  eta  $ACB$ .

24. Aurkitu  $AB$ -ren alderantzizkoa honako hau badugu:

$$A = \begin{bmatrix} \cos x & -\sin x & 0 \\ \sin x & \cos x & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad \text{eta} \quad B = \begin{bmatrix} \cos y & 0 & \sin y \\ 0 & 1 & 0 \\ -\sin y & 0 & \cos y \end{bmatrix}.$$

25. Frogatu ezazu matrize hau ortogonalak dela:  $\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \alpha & -\sin \alpha \\ 0 & \sin \alpha & \cos \alpha \end{bmatrix}$ .

26. Frogatu bi matrize ortogonalen biderkadura ortogonalak dela.

27. Ebatzi  $A\vec{x} = \vec{b}$  sistemak bi modutan, Rouché-Frobenius-en teorema eta Gauss-en metodoa erabiliz, non sistema horien  $\widehat{A}$  matrize zabalduek hauetan baitira:

a) 
$$\left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & -2 & 1 \\ 2 & 4 & -2 & 4 \\ 3 & -2 & 2 & 5 \end{array} \right].$$

(Em.: Sistema bateragarri determinatua; (21/13, 6/13, 7/13).)

b) 
$$\left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & -2 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & -2 & 2 \\ 2 & -1 & -1 & 2 \end{array} \right].$$

(Em.: Sistema bateragarri indet.;  $\left\{ \left( \frac{3z+4}{3}, \frac{3z+2}{3}, z \right) \mid z \in \mathbb{R} \right\}$ .)

c) 
$$\left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 2 & 0 \\ -2 & 1 & -1 & -4 \\ 3 & -2 & 1 & -4 \end{array} \right].$$

(Em.: Sistema bateraezina.)

28. Ebatzi sistema hau  $m$  parametroaren balioaren arabera:

$$\begin{aligned} x + my + z &= m + 2 \\ x + y + mz &= -2(m + 1) \\ mx + y + z &= m. \end{aligned}$$

(Em.: Hiru kasu hauek gerta daitezke:

- (1) Baldin  $m \neq 1$  eta  $m \neq -2$  bada, sistema bateragarri determinatua da eta soluzioa  $\left( \frac{m}{m-1}, \frac{m+2}{m-1}, \frac{-2m-2}{m-1} \right)$  da.
- (2) Baldin  $m = 1$  bada, sistema bateraezina da.
- (3) Baldin  $m = -2$  bada, sistema bateragarri indeterminatua da eta soluzio multzoa  $\left\{ \left( \frac{3z+4}{3}, \frac{3z+2}{3}, z \right) \mid z \in \mathbb{R} \right\}$  da.)