

**Tiempo 2 horas**

1.- Demostrar que el polinomio interpolador que pasa por los puntos $(x_0, y_0), (x_1, y_1), (x_2, y_2)$ es único, independientemente del método que se utilice para calcularlo.

(2 puntos)

2.- Calcular la cota máxima de error en el intervalo $\left[0, \frac{1}{2}\right]$ del polinomio que interpola

la función $y = \text{sen}(\pi * x)$ definida en los tres puntos siguientes: $x_0=0$; $x_1=\frac{1}{6}$; $x_2=\frac{1}{2}$

(1 puntos)

3.- Aplicar el método de pivotaje parcial escalado para resolver el siguiente sistema:

$$\begin{pmatrix} 2 & 1 & 3 & 2 \\ 0 & 2 & 0 & 1 \\ 4 & -3 & 0 & 1 \\ 6 & 1 & -6 & -5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3 \\ 0 \\ -7 \\ 6 \end{pmatrix}, \text{ indicando en cada etapa el vector de permutación.}$$

(Sin intercambiar las filas en el sistema).

(2 puntos)

4.- Demostrar que existe un número $c > 0$ en el intervalo $[0, 1]$, tal que la fórmula

$$\int_{-1}^1 f(x) dx = f(c) + f(-c)$$

es exacta para todo polinomio de grado menor o igual que 3.

Calcular el término de error de dicha fórmula de integración.

Explicar de qué fórmula se trata.

(3 puntos)

5.- Dado el conjunto de puntos

$$\{\{0,0\}, \{0.5,-1.3\}, \{1,-0.35\}, \{1.5,2.8\}, \{2,8\}, \{2.5,15\}, \{3,25\}\}$$

Se desea saber si se ajusta mejor a una función del tipo $y = \alpha + \beta * x^2$ o bien a una función del tipo $y = \alpha * x + \beta * x^2$.

Calcular ambos ajustes e indicar en función del error mínimo-cuadrático cual es el más adecuado. (Trabajar con tres decimales)

(3 puntos)

6.- Aplicar dos veces el método de Newton-Raphson para la resolución aproximada del

$$\text{sistema} \begin{cases} \frac{x^2 - y^2}{2} - x + \frac{7}{24} = 0 \\ x * y - y + \frac{1}{9} = 0 \end{cases}, \text{ partiendo de } (0,0), \text{ trabajando con cuatro decimales.}$$

Indicar el error absoluto en cada una de las etapas.

(3 puntos)