

Sobre el software **Hot Potatoes**

El objetivo de este material es que sirva de apoyo al alumno para su autoevaluación sobre los conceptos que va aprendiendo durante el transcurso del curso. Este material está dirigido al **aprendizaje interactivo** utilizando una **metodología innovadora** como es el programa freeware ***Hot Potatoes***.

Este programa es un conjunto de seis herramientas de autor, desarrollado por el equipo del University of Victoria CALL Laboratory Research and Development, que permiten elaborar ejercicios interactivos basados en páginas Web de seis tipos básicos. Es por ello que está especialmente diseñado para la confección de material de autoevaluación.

Hot Potatoes versión 6.0 tiene seis componentes, cada una diseñada para diseñar diferentes tipos de ejercicios:

- **JQuiz** genera cuestionarios de cuatro tipos:
 - Respuestas múltiples, el alumno debe elegir una respuesta única.
 - Respuestas cortas, el alumno debe escribir directamente la respuesta.
 - Respuestas híbridas: Es una pregunta corta que después de fallar (al intento que nosotros deseemos, 2 por defecto) se convierte en pregunta múltiple para facilitar su acierto.
 - Respuestas de multiselección, el alumno debe elegir dos o más respuestas correctas entre las propuestas. En contestación a cada respuesta se da al estudiante una retroalimentación específica y aparece el porcentaje de aciertos cada vez que se selecciona una respuesta correcta.
- **JCloze** genera ejercicios de rellenar huecos. Se puede poner un número ilimitado de posibles respuestas correctas para cada hueco y el estudiante puede pedir ayuda si tiene dudas y se le mostrará una letra de la respuesta correcta cada vez que pulse el botón de ayuda. Una pista específica puede ser también incluida para cada hueco. El programa permite poner los huecos en palabras seleccionadas por el usuario o hacer el proceso automático de forma que se generen huecos cada "n" palabras de un texto. También se incluye puntuación automática.
- **JCross** crea crucigramas, pudiendo usar una cuadrícula de cualquier tamaño. Como en JQuiz y JCloze, un botón de ayuda permite el estudiante solicitar una letra en el caso de que la necesite.
- **JMatch** crea ejercicios de emparejamiento u ordenación. Una lista de elementos aparecen en la izquierda (estos pueden ser imágenes o texto), con elementos desordenados a la derecha. Esta aplicación puede ser usada por ejemplo para emparejar vocabulario

con imágenes o traducciones, o para ordenar sentencias que forman una secuencia o una conversación.

- **JMix** crea ejercicios de reconstrucción de frases o párrafos a partir de palabras desordenadas. Es posible especificar tantas respuestas correctas diferentes como quieras basadas en palabras y signos de puntuación de la frase base. Se puede incluir un botón que ayuda al estudiante con la siguiente palabra o segmento de la frase si lo necesita.
- Además de estas cinco componentes está The Masher que permite compilar ejercicios en unidades didácticas.

En todos los programas es posible incluir una lectura que el alumno efectuará antes de realizar los ejercicios o insertar elementos multimedia (imágenes, sonidos, vídeos, vínculos, tablas). En definitiva las posibilidades de la herramienta son muchas y variadas.